

<<中文版3ds max 7建模魔法城>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds max 7建模魔法城>>

13位ISBN编号：9787801449498

10位ISBN编号：7801449495

出版时间：2005-5

出版时间：中国宇航出版社

作者：苏秀丽

页数：284

字数：631000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版3ds max 7建模魔法城>>

内容概要

要搞定3ds max软件，您是选择在茫然中寻求和探索让浓厚的兴趣日益减淡，还是和我们一起步步为营直达三维技术的高峰..... 本书全面而深入地剖析3ds max 7中的标准基本体、扩展基本体、二维对象、复合对象、修改器、面片、可编辑几何体、NURBS等建模技术，详细讲解建模中常用的操作方法，并以33个精彩实例地讲解来强化学习建模技术在产品造型、建筑、室内设计、角色、场景设计等不同设计领域的应用。

随书配带2张光盘，光盘（1）为书中实例源文件、素材，及第2章～第6章的多媒体教学文件；光盘（2）为第7章～第12章的多媒体教学文件。

为了方便读者学习，多媒体教学文件配有语音讲解，并打包为exe格式文件，双击文件名即可播放。

本书不仅适合于3ds max初学者，也适合于广大三维设计师，可作为广大设计爱好者的自学参考书以及3ds max培训班教材。

书籍目录

第1章 开启魔法城的大门——建模概述 1.1 魔法王国概况——3ds max软件的特点 1.2 魔法王国口令——三维设计中的术语 1.3 建模魔法简述——3ds max不同领域的建模要求第2章 魔法王国生存技能——界面与操作 2.1 魔法王国初探——软件界面与快速入门 2.2 选定与变换魔法——对象选择与变换 2.3 聚宝盆魔法——克隆操作 2.4 高级聚宝盆魔法——其他克隆工具 2.5 定位魔法——对齐操作 2.6 尺寸魔法——单位设置 2.7 空间位置魔法——坐标与坐标系 2.8 吸附魔法——捕捉操作 2.9 定身魔法——冻结操作 2.10 纠缠魔法——锁定操作 2.11 分类管理魔法——组 2.12 障眼魔法——视图设置 2.13 隐身魔法——显示与隐藏 2.14 魔法教授解惑——常见技术难题解答第3章 标准基本体魔法街——简约建模艺术 3.1 魔法初识——标准基本体的创建 3.2 魔法学习(1)——长方体建模 3.3 魔法学习(2)——圆锥体建模 3.4 魔法学习(3)——球体建模 3.5 魔法学习(4)——几何球体建模 3.6 魔法学习(5)——圆柱体建模 3.7 魔法学习(6)——管状体建模 3.8 魔法学习(7)——圆环建模 3.9 魔法学习(8)——四棱锥、茶壶、平面建模 3.10 魔法教授解惑——常见技术难题解答第4章 扩展基本体魔法街——扩展建模艺术 4.1 魔法初识——扩展基本体的创建 4.2 魔法学习(1)——切角长方体建模 4.3 魔法学习(2)——切角圆柱体、油罐、胶囊、纺锤建模 4.4 魔法学习(3)——L形挤出和C形挤出 4.5 魔法学习(4)——球棱柱、棱柱建模 4.6 魔法教授解惑——常见技术难题解答第5章 二维建模魔法街——线条建模艺术 5.1 魔法初识——二维对象的创建 5.2 魔法学习(1)——线建模 5.3 魔法学习(2)——其他二维对象建模 5.4 魔法教授解惑——常见技术难题解答第6章 复合对象建模魔法街——合成建模艺术 6.1 魔法初识——复合对象的创建 6.2 魔法学习(1)——散布复合建模 6.3 魔法学习(2)——一致复合建模 6.4 魔法学习(3)——连接复合建模 6.5 魔法学习(4)——布尔复合建模 6.6 魔法学习(5)——地形 6.7 魔法学习(6)——放样建模 6.8 魔法教授解惑——常见技术难题解答第7章 修改建模魔法街——变化的建模艺术 7.1 魔法初识——修改器的使用 7.2 修改魔法屋——修改堆栈 7.3 细致锁定魔法——选择类修改器 7.4 二维变化魔法——二维修改器 7.5 成形魔法——将二维对象生成三维对象的修改器 7.6 变化魔法——三维对象修改器 7.7 魔法教授解惑——常见技术难题解答第8章 面片建模魔法街——拓扑建模艺术 8.1 魔法初识——面片的创建 8.2 魔法学习——面片建模 8.3 魔法教授解惑——常见技术难题解答第9章 多边形与网格建模魔法街——无所不能的建模艺术 9.1 魔法初识——多边形建模与网格建模概述 9.2 魔法学习——多边形建模与网格建模应用 9.3 魔法教授解惑——常见技术难题解答第10章 NURBS建模魔法街——流线建模艺术 10.1 魔法初识——创建NURBS对象 10.2 魔法学习——功能说明与建模实践 10.3 魔法解惑——常见建模问题解决方法第11章 魔法街回顾——建模技术总结 11.1 魔法回顾——不同建模技术深入分析 11.2 魔法规则——建模的重要原则 11.3 实用魔法——精简模型技巧分析 11.4 外城魔法——插件建模第12章 魔法训练场——综合实例 12.1 魔法建模(1)——山水 12.2 魔法建模(2)——卡通 12.3 魔法建模(3)——昆虫 12.4 魔法建模(4)——产品造型 12.5 魔法建模(5)——室内设计 12.6 魔法建模(6)——建筑

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>