

<<时尚教师>>

图书基本信息

书名：<<时尚教师>>

13位ISBN编号：9787801448781

10位ISBN编号：7801448782

出版时间：2005-1-1

出版时间：中国宇航出版社

作者：胡欣杰

页数：368

字数：557000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Flash MX 2004是Macromedia公司推出的功能强大的矢量动画制作软件，本书Flash MX 2004为开发平台，结合作者多年从事教学、教学研究、多媒体课件开发的经验，将多媒体课件系统地划分成演示型课件、题库型课件、演讲型课件、资料型课件、教学游戏型课件、仿真模型型课件6类，并按照类别开发者一步一步地走进Flash制作课件的殿堂。

读者只需按照书中给出的步骤，就能制作与书中实例结构相似的课件，在深入探讨和提高攻略部分，对Flash的高级技术和制作课件的策略进行了更深入的讨论，并在最后一章给出了大学课程课件综合设计制作实例。

本书所附带的光盘中包含了本书的全部课件的源文件和用到的素材，集专业性、艺术性、实用性于一体，可直接作为中小学和大学教师教学之用。

此外也可以按照本书中提供的课件模板和结构，对其文本、图片稍加修改，制作出符合自身需求的课件。

本书可作为中小学和大学教师制作课件的参考资料，也可以作为多媒体课件开发人员的参考书籍。

书籍目录

第1章 多媒体课件基础	1.1 什么是多媒体课件	1.1.1 课件的基本概念	1.1.2 多媒体课件的概念
1.2 多媒体课件的特点	1.3 多媒体课件的分类	1.4 多媒体课件的规划	1.4.1 规划一个多媒体课件
1.4.2 制作多媒体课件的流程	1.4.3 多媒体课件的模型	1.5 常用多媒体课件制作工具	1.5.1
Flash MX 2004	1.5.2 Authorware	1.5.3 方正奥思	1.5.4 PowerPoint
1.5.5 几何画板	1.5.6	1.5.7 其他课件制作工具	1.6 多媒体课件的发展
1.7 本章小结	1.8 练习题	第2章 演示型课件制作攻略	2.1 演示型课件概述
2.2 典型课件制作	2.2.1 认识实验仪器	2.2.2 弹簧振子	2.2.3 简谐振动
2.2.4 波的衍射	2.2.5 自感	2.2.6 氢气在氧气中燃烧	2.2.7 实验室制取乙炔
2.3 提高攻略	2.4 本章小结	2.5 练习题	第3章 题库型课件制作攻略
3.1 题库型课件概述	3.2 典型课件制作	3.2.1 单选题	3.2.2 多选题
3.2.3 判断题	3.2.4 填空题	3.2.5 题库	3.2.6
3.3 提高攻略	3.4 本章小结	3.5 练习题	第4章 演讲型课件制作攻略
4.1 演讲型课件概述	4.2 典型课件制作	4.2.1 音频处理	4.2.2 视频处理
4.2.3 场景导航	4.2.4 学校简介	4.2.5 文档发布	4.3 提高攻略
4.4 本章小结	4.5 练习题	第5章 资料型课件制作攻略	5.1 资料型课件概述
5.2 典型课件制作	5.2.1 电子书	5.2.2 制作资料库	5.3 提高攻略
5.4 本章小结	5.5 练习题	第6章 教学游戏型课件制作攻略	6.1 教学游戏型课件概述
6.2 典型课件制作	6.2.1 连线题	6.2.2 拖拽题	6.2.3 打靶
6.2.4 拼图	6.3 提高攻略	6.4 本章小结	6.5 练习题
第7章 仿真模拟型课件制作攻略	7.1 仿真模拟型课件概述	7.2 典型课件制作	7.2.1 太阳系行星运动仿真
7.2.2 凸透镜成像仿真	7.2.3 旋转振幅矢量法仿真	7.2.4 架子鼓仿真	7.3 提高攻略
7.4 本章小结	7.5 练习题	第8章 综合应用——《微机原理》课件制作	8.1 课件功能
8.2 制作思路	8.3 制作过程	8.4 本章小结	8.5 练习题附录A 练习题参考答案

<<时尚教师>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>