

<<中文版Dreamweaver MX2004>>

图书基本信息

书名：<<中文版Dreamweaver MX2004标准教程>>

13位ISBN编号：9787801447838

10位ISBN编号：7801447832

出版时间：2004-4-1

出版时间：中国宇航出版社

作者：杨志波

页数：311

字数：533000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一本专业讲述Dreamweaver MX 2004网页设计与制作的标准教材。全书内容既有最详尽易懂的概念解说，也有独具特色的实用范例，从实际操作出发，涵盖了Dreamweaver MX 2004常用的概念和操作技巧。让您在快乐的气氛下，充分享受什么是“所见即所得”的最高境界，轻松创作网页作品。

全书由16章和1个附录构成，主要内容包括：Dreamweaver MX 2004概述、站点创建和规划、文本以及图像的编排、超级链接、表格设计、页面布局、框架技术、层的操作、模板与库、表单、行为事件、与外部程序的接口、用HTML代码设计网页、站点管理和精彩的动态网站制作等。

本书结构合理、实例丰富、图文并茂、讲练结合，以示例为主线，用示例来演示其效果，相信您会在无尽的乐趣中快速而全面地掌握Dreamweaver MX 2004这一强大网站制作工具，制作出精美绝伦的作品。

读者对象：本书是初、中级读者学习Dreamweaver MX 2004的首选图书，也是大中专院校相关专业和社会初、中级培训班不可多得的培训教材。

书籍目录

第1章 Dreamweaver MX 2004概述 1.1 Dreamweaver MX 2004简介 1.2 Dreamweaver MX 2004的工作界面 1.3 Dreamweaver MX 2004的新功能 1.4 Dreamweaver MX 2004的帮助系统 1.5 本章小结 1.6 思考与练习第2章 站点与文档的创建 2.1 Dreamweaver站点概述 2.2 创建本地站点 2.3 创建和打开文档 2.4 设置文档的属性 2.5 自动执行任务 2.6 Dreamweaver与HTML 2.7 站点与文档创建示例 2.8 本章小结 2.9 思考与练习第3章 文本及其格式化 3.1 文本及其格式化概述 3.2 文本的输入 3.3 创建文本列表 3.4 利用HTML标记格式化文本 3.5 层叠样式表 3.6 查找和替换文本 3.7 检查拼写 3.8 文本格式化示例 3.9 本章小结 3.10 思考与练习第4章 图像 4.1 常用图像文件格式 4.2 插入图像和占位符 4.3 设置图像的属性 4.4 使用图像地图 4.5 编辑图像 4.6 创建鼠标经过图像 4.7 创建Web相册 4.8 图像示例 4.9 本章小结 4.10 思考与练习第5章 超级链接 5.1 超级链接、路径与锚记 5.2 创建超级链接 5.3 创建跳转菜单和创建导航条 5.4 管理超级链接 5.5 超级链接示例 5.6 本章小结 5.7 思考与练习第6章 表格 6.1 表格及其属性设置 6.2 基本表格操作 6.3 表格示例 6.4 本章小结 6.5 思考与练习第7章 页面布局 7.1 布局单元格和布局表格 7.2 绘制布局单元格和布局表格 7.3 布局单元格和布局表格的基本操作 7.4 设置布局宽度和页面布局的间隔图像 7.5 设置布局模式的首选参数 7.6 页面布局示例 7.7 本章小结 7.8 思考与练习第8章 框架 8.1 框架以及框架集简介 8.2 创建框架和框架集 8.3 使用框架和框架集 8.4 设置框架和框架集的属性 8.5 框架示例 8.6 本章小结 8.7 思考与练习第9章 层 9.1 层的概念 9.2 创建层 9.3 设置层的属性 9.4 层的操作和管理 9.5 在页面布局中使用层和表格 9.6 层示例 9.7 本章小结 9.8 思考与练习第10章 模板与库 10.1 什么是模板和库 10.2 模板的使用 10.3 库的使用 10.4 模板和库示例 10.5 本章小结 10.6 思考与练习第11章 表单 11.1 表单概述 11.2 创建表单 11.3 表单对象介绍 11.4 创建脚本 11.5 表单处理 11.6 建立动态交互式表单示例 11.7 本章小结 11.8 思考与练习第12章 行为 12.1 什么是行为 12.2 【行为】面板的用法 12.3 基本的行为操作 12.4 使用Dreamweaver自带的行为 12.5 下载并安装第三方行为 12.6 行为示例 12.7 本章小结 12.8 思考与练习第13章 Dreamweaver与外部程序接口 13.1 Dreamweaver与Fireworks、Flash的集成 13.2 Dreamweaver与Fireworks协同工作 13.3 Dreamweaver与Flash协同工作 13.4 使用Flash对象 13.5 在Dreamweaver中添加多媒体对象 13.6 Dreamweaver与外部程序接口示例 13.7 本章小结 13.8 思考与练习第14章 使用代码设计网页 14.1 查看代码 14.2 编写代码 14.3 代码检查 14.4 使用代码片断 14.5 利用代码设计页面 14.6 使用代码添加图像示例 14.7 本章小结 14.8 思考与练习第15章 站点的管理 15.1 管理站点 15.2 站点地图 15.3 建立远程站点 15.4 使用存回和取出系统 15.5 使用【设计备注】和【报告】命令 15.6 远程站点文件的上传和获取 15.7 本地站点和远程站点的同步 15.8 测试站点 15.9 管理站点示例 15.10 本章小结 15.11 思考与练习第16章 动态网站制作 16.1 配置Web服务器 16.2 定义动态站点 16.3 配置数据库 16.4 创建动态网页 16.5 本章小结 16.6 思考与练习附录A 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>