

<<突出重围>>

图书基本信息

书名：<<突出重围>>

13位ISBN编号：9787801445155

10位ISBN编号：7801445155

出版时间：2004-1-1

出版时间：中国宇航出版社,北京希望电子出版社

作者：纪维宁,王孜,张长富

页数：236

字数：362000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<突出重围>>

内容概要

本书由资深教师根据动画制作人员必须掌握的计算机技术精心编写而成，主要解决网络动画制作、音乐动画制作、影视片头制作以及游戏制作等方面的问题。

本书采用“理论+实例+提高练习+作品欣赏+互动问答”的结构形式，适合教学和自学使用，重点讲解了Flash 8软件的功能和应用技巧。

书中解答了动画制作过程中常见而棘手的问题，通过对一个个鲜明而实用的案例进行细致讲解，使读者能够把看似复杂的软件功能不知不觉间变为自己的技能，以最快的速度成为一名令人羡慕的“金闪客”。

本书特点：结构独特、版式新颖、内容详尽、知识丰富、通俗易懂、实用性强。

读者对象：Flash初、中级读者，广大Flash动画和多媒体课件制作爱好者，高等院校相关专业和社会培训学校的师生。

<<突出重围>>

书籍目录

第1章 Flash入门 1.1 Flash概述 1.1.1 Flash动画 1.1.2 Flash软件 1.2 Flash8操作界面 1.2.1 菜单栏 1.2.2 舞台 1.2.3 工具箱 1.2.4 时间轴 1.2.5 面板 1.3 文档的操作 1.3.1 新建文档 1.3.2 打开文档 1.3.3 保存文档 1.4 互动问答第2章 图形的绘制 2.1 椭圆工具 2.1.1 学习目的 2.1.2 实例解析 2.1.3 技能提高 2.1.4 提高练习 2.2 多角星形工具 2.2.1 学习目的 2.2.2 实例解析 2.2.3 技能提高 2.2.4 提高练习 2.3 铅笔工具 2.3.1 学习目的 2.3.2 实例解析 2.3.3 技能提高 2.3.4 提高练习 2.4 文本工具 2.4.1 学习目的 2.4.2 实例解析 2.4.3 技能提高 2.4.4 提高练习 2.5 墨水瓶工具 2.5.1 学习目的 2.5.2 实例解析 2.5.3 技能提高 2.5.4 提高练习 2.6 作品赏析 2.7 互动问答第3章 图形的编辑 3.1 选择工具 3.1.1 学习目的 3.1.2 实例解析 3.1.3 技能提高 3.1.4 提高练习 3.2 部分选取工具 3.2.1 学习目的 3.2.2 实例解析 3.2.3 技能提高 3.2.4 提高练习 3.3 图形的变换 3.3.1 学习目的 3.3.2 实例解析 3.3.3 技能提高 3.3.4 提高练习 3.4 填充变形工具 3.4.1 学习目的 3.4.2 实例解析 3.4.3 技能提高 3.4.4 提高练习 3.5 作品欣赏 3.6 互动问答第4章 元件 4.1 图形元件 4.1.1 学习目的 4.1.2 实例解析 4.1.3 技能提高 4.1.4 提高练习 4.2 影片剪辑元件 4.2.1 学习目的 4.2.2 实例解析 4.2.3 技能提高 4.2.4 提高练习 4.3 按钮元件 4.3.1 学习目的 4.3.2 实例解析 4.3.3 技能提高 4.3.4 提高练习 4.4 作品欣赏 4.5 互动问答第5章 图像与声音的应用 5.1 图像的导入与使用 5.1.1 学习目的 5.1.2 实例解析 5.1.3 技能提高 5.1.4 提高练习 5.2 声音的导入与使用 5.2.1 学习目的 5.2.2 实例解析 5.2.3 技能提高 5.2.4 提高练习 5.3 作品欣赏 5.4 互动问答第6章 动画的制作 6.1 逐帧动画 6.1.1 学习目的 6.1.2 实例解析 6.1.3 技能提高 6.1.4 提高练习 6.2 动作补间动画 6.2.1 学习目的 6.2.2 实例解析 6.2.3 技能提高 6.2.4 提高练习 6.3 形状补间动画 6.3.1 学习目的 6.3.2 实例解析 6.3.3 技能提高 6.3.4 提高练习 6.4 遮罩层动画 6.4.1 学习目的 6.4.2 实例解析 6.4.3 技能提高 6.4.4 提高练习 6.5 作品欣赏 6.6 互动问答第7章 动作脚本编程 7.1 按钮动作 7.1.1 学习目的 7.1.2 实例解析 7.1.3 技能提高 7.1.4 提高练习 7.2 帧动作 7.2.1 学习目的 7.2.2 实例解析 7.2.3 技能提高 7.2.4 提高练习 7.3 影片剪辑动作 7.3.1 学习目的 7.3.2 实例解析 7.3.3 技能提高 7.3.4 提高练习 7.4 控制主动画 7.4.1 学习目的 7.4.2 实例解析 7.4.3 技能提高 7.4.4 提高练习 7.5 控制影片剪辑 7.5.1 学习目的 7.5.2 实例解析 7.5.3 技能提高 7.5.4 提高练习 7.6 作品欣赏 7.7 互动问答第8章 Flash动画制作综合实例 8.1 飘雪 8.2 烟花效果 8.3 倒计时 8.4 留言板 8.5 模拟360度互动环景 8.6 圣诞贺卡 8.7 导航栏 8.8 单摆实验 8.9 能量守恒定律

<<突出重围>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>