第一图书网, tushu007.com

<<动画设计小能手>>

图书基本信息

书名：<<动画设计小能手>>

13位ISBN编号：9787801443557

10位ISBN编号：7801443551

出版时间：2000-4

出版时间：宇航出版社，北京希望电子出版社

作者：曾宪君 等 著

页数：110

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《动画设计小能手：3DS MAX的操作与使用》为“全国青少年电脑小能手丛书”之一，是“全国青少年计算机专项知识技能培训小能手证书”素质培训的指定用书。

《动画设计小能手：3DS MAX的操作与使用》以轻松、简捷、明快的文风，以任务驱动，深人浅出地介绍了如何使用三维动画软件3DSMAX实现给定的任务事例，具体直观地给出了实现步骤和使用方法，实际指导读者学习3DSMAX的基本功能。

全书分11章，介绍了3DSMAX基本命令和菜单、创建几何体、绘制平面图形、用平面图形创建几何体、贴图和背景、制作预视动画、粒子的发射、运动轨迹、物体组合，以及灯光和摄像机的应用等内容；最后给出了一章综合实例的制作过程，使读者可以了解3DSMAX的基本动画功能。

每章针对本章知识给出了练习，供读者强化所学内容。

全书示例生动、实用，具有指导性，可引起读者的学习兴趣，从而通过书中给出的操作步骤，轻松学会并掌握3DSMAX基本功能的应用。

《动画设计小能手：3DS MAX的操作与使用》既可以作为“全国青少年计算机专项知识技能培训小能手证书”素质培训教学用书，也可以作为中小学计算机课程的辅助教学用书和社会相关技能培训用书，可供中小学生和学生家长、教师阅读。

书籍目录

第一章 认识3DS MAx进入3DS MAX认识3DS MAX窗口退出3DS MAX附：常用选项的含义开动脑筋第二章 创建几何体创建几何球体创建管状几何体开动脑筋第三章 平面图形的绘制直线和弧线的画法圆形和多边形的绘制五星的绘制文字的生成开动脑筋第四章 用平面图形创建几何体放样造型挤压造型开动脑筋第五章 贴图、背景花瓶的贴图给花瓶添加背景开动脑筋第六章 制作预视动画创建高山制作飞碟让飞碟飞起来生成演示动画开动脑筋第七章 粒子的发射大雪纷飞开动脑筋第八章 运动轨迹建立一个球体建立一个立方体组合球体和立方体创建一圆形轨迹编辑路径曲线(小车轨迹)把小车放到轨迹上将小车保存为动画文件开动脑筋第九章 物体的组合制作墙体制作屋顶把方块改变成屋顶(堆栈式修改加工)门的建造(布尔运算法)门的安装门位置的调整生成自动开门动画组成整体做一背景开动脑筋第十章 灯光、摄像机建立灯光系统灯光调整摄像机的使用开动脑筋第十一章 综合练习(星星火炬)旋转的字“ 星星火炬制作火炬棒加背景并生成动画开动脑筋

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com