

<<程序设计小能手>>

图书基本信息

书名：<<程序设计小能手>>

13位ISBN编号：9787801442956

10位ISBN编号：7801442954

出版时间：1999-09

出版时间：北京希望电子出版社

作者：柏京

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<程序设计小能手>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书为“全国青少年电脑小能手丛书”之一，是“全国青少年电脑小能手证书”应试培训的指定教材。

本书以轻松、简捷、明快的文风，以任务为导入点，深入浅出地介绍了如何使用LOGO语言实现各章提出的应用实例，具体直观地给出了操作步骤和编程方法，实际指导读者学习LOGO语言的基本编程。

全书分11章，分别讲述了LOGO语言简介、基本绘图命令的使用、重复命令的使用、彩色绘画命令的使用、多个小海龟绘图、LOGO编辑部简介、在LOGO编辑部里绘图、过程调用、带参数的过程以及尾递归调用等内容。

全书示例生动、有趣，书中每章之后还配有相关的“开动脑筋”练习，作为所学内容的变化运用，可引起读者的学习兴趣，从而通过举一反三，轻松学会并掌握LOGO语言基本编程。

本书既可以作为“全国青少年电脑小能手证书”应试培训教材，也可以作为中小学计算机课程的辅助教材；可供中小学生和学生家长、教师使用。

需要本书的读者，请与北京中关村083信箱（邮编1000 80）联系。

电话：010 - 62562329，62541992，

62637101，62637102（图书发行，技术支持）；010 - 62633308，62633309（多媒体发行，技术支持）；010 - 62613322 - 215（门市）；010 - 62531267（编辑部）。

传真：010 - 62579874，62633308。

网址：www.bhp.com.cn，E - mail：qrh@hope.com.cn。

## <<程序设计小能手>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第一章 LOGO语言简介

##### 进入LOGO王国

##### 屏幕显示的三种方式

##### 开动脑筋

#### 第二章 基本绘图命令（一）

##### 基本绘图命令

##### 用基本命令画简单图形

##### 开动脑筋

#### 第三章 基本绘图命令（二）

##### 基本绘图命令

##### 画一个“回”字

##### 一串儿“糖葫芦”

##### 三角形小旗

##### 开动脑筋

#### 第四章 重复命令的使用

##### 用REPEAT命令画图

##### 开动脑筋

##### 正多边形的画法

##### 多角星的画法

##### 开动脑筋

##### 空心多角形的画法

##### 立体多角星的画法

##### 开动脑筋

##### 重复命令的嵌套

##### 开动脑筋

#### 第五章 彩色绘图命令

##### 挑选画笔和画纸

##### 给图形加上颜色

##### 开动脑筋

#### 第六章 多个海龟绘图

##### 多个小海龟同时画画

##### 小海龟一同画画

##### 比较一个和多个小海龟作图

##### 开动脑筋

#### 第七章 LOGO编辑部简介

##### LOGO 编辑部内容及功能

##### 开动脑筋

#### 第八章 在编辑部里绘图

##### 在编辑部里绘图

##### 过程的调试与修改

##### 编写一个过程

##### 开动脑筋

#### 第九章 过程调用

##### 单层过程调用

<<程序设计小能手>>

多层过程调用

开动脑筋

第十章 带参数的过程

带变量的过程

开动脑筋

第十一章 尾递归

过程自己调用自己

有条件的尾递归

开动脑筋

<<程序设计小能手>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>