

## <<Visual J++程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual J++程序设计>>

13位ISBN编号：9787801440747

10位ISBN编号：7801440749

出版时间：1998-07

出版时间：宇航出版社

作者：费林(美)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual J++程序设计>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书以通俗易懂的语言，循序渐进地介绍了Microsoft优秀的软件开发工具VisualJ++的使用，Java语言的基础，Java与C++的相同和不同之处，以及怎样用VisualJ++开发Java小程序和应用程序。

通过本书，读者

将了解瘦客户机计算模型，Java小程序的安全性限制和ActiveX技术，学会用Java编写友好的用户界面，制作动画和声音，多线程和异常处理，使用套接字（socket）和URL开发面向网络的Java程序。

本书每章后都附有习题及

答案。

本书适用于广大想了解和应用Java语言的程序员及计算机爱好者，也可作为Java语言和VisualJ++的培训教材。

## <<Visual J++程序设计>>

### 作者简介

#### 关于作者

Jim Flynn (Work Technologies 总经理) 在计算机工业中有13年的工作经验。

Jim 开始在

AT&T 开发大型机和基于 Unix 的工程应用，提任过 AT&T 项目经理、计算机系统工程、会计执行主管。

Jim 也以信息技术方面写书和发表文章而著名，其中，为 Datamation, Java Report, Computer Technology Review, VAR Business, Document Imaging Service Bureau News 和 Butterworths Journal of International Banking and Financial Law 等杂志撰写过关于 Java, ActiveX 等方面的文章。

Jim 拥有 Manhattan College 的学士学位，以及 New York University 的 MBA 学位。

Bill Clarke (Work Technologies 首席技术专家) 在 Internet 业界以 Java 编程著名，他有13年的系统设计和编程经验。

在过去5年内，Bill 创建了一些关键任务的面向对象应用。

除了 Java

外，Bill 具有用 Visual C++ for Windows 3.1 和 Windows NT 开发客户/服务器应用的大量经验。

Bill 从 Stevens Institute of Technology 获得学士学位。

#### 合作者

Jeff Marin 具有11年计算机工业工作经验，他为经纪、商业、文档管理、制作业等行业开发过应用软件。

Jeff 擅长于 Visual C++ 和 Java 等面向对象编程，其领域主要涉及到 Unix、Windows 95 和 Windows NT。

Tom San Pietro 具有11年计算机工业经验，他为银行业开发过关键任务的贸易应用。

Tom 擅长于面向对象理论和设计，以及 Sun 和 Sybase 环境。

## <<Visual J++程序设计>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第一部分 VisualJ++ 介绍

#### 第1章 VisualJ++ 和Java概貌

- 1.1 Java突破性的开发语言
- 1.2 Microsoft的ActiveX平台
- 1.3 总结

#### 第2章 准备开始

- 2.1 DeveloperStudio的优点
- 2.2 安装VisualJ++
- 2.3 快速浏览VisualJ++
- 2.4 熟悉VisualJ++ 用户界面
- 2.5 总结

#### 第三部分 Java语言

#### 第3章 基本Java语法

- 3.1 Java语句
- 3.2 保留字
- 3.3 注解
- 3.4 变量
- 3.5 常数
- 3.6 运算符
- 3.7 类型转换
- 3.8 控制流
- 3.9 总结

#### 第4章 Java类和对象

- 4.1 Java类概述
- 4.2 类的定义
- 4.3 实例变量
- 4.4 类变量
- 4.5 方法
- 4.6 继承
- 4.7 重载方法
- 4.8 重构方法
- 4.9 局部变量
- 4.10 类方法和代码块
- 4.11 变量作用域
- 4.12 this和super变量
- 4.13 构造方法
- 4.14 创建和撤消对象
- 4.15 比较对象
- 4.16 拷贝对象
- 4.17 访问控制
- 4.18 对象的类型转换
- 4.19 使用Class类
- 4.20 VisualJ++ 中创建类、方法和变量
- 4.21 总结

## <<Visual J++程序设计>>

### 第5章 Java接口和包

#### 5.1接口

#### 5.2包

#### 5.3总结

### 第三部分 构造Java程序

### 第6章 Java编程序系结构

#### 6.1Java小程序

#### 6.2Java应用程序

#### 6.3总结

### 第7章 用VisualJ++生成你的第一个Java小程序

#### 7.1HTML标记和参数

#### 7.2VisualJ++的AppletWizard

#### 7.3总结

### 第8章 VisualJ++ = 调试器

#### 8.1调试过程

#### 8.2准备要调试的工程

#### 8.3开始调试

#### 8.4单步调试工程

#### 8.5调试器窗口

#### 8.6检查变量的内容

#### 8.7调试器异常处理

#### 8.8调试多线程程序

#### 8.9其他的调试设置

#### 8.10总结

### 第9章 使用图形、字体、颜色

#### 9.1Graphics类

#### 9.2图形坐标系统

#### 9.3使用颜色

#### 9.4作图和填充命令

#### 9.5使用文本

#### 9.6把所有的放在一起

#### 9.7总结

### 第10章 处理事件

#### 10.1处理事件

#### 10.2处理鼠标事件

#### 10.3处理键盘事件

#### 10.4处理UI构件事件

#### 10.5处理窗口事件

#### 10.6总结

### 第11章 建立用户界面

#### 11.1AWT概述

#### 11.2创建和自定义AWT构件

#### 11.3构件

#### 11.4UI构件的放置和布局管理器

#### 11.5总结

### 第12章 更多的AWT容器

#### 12.1类Container

## <<Visual J++程序设计>>

- 12.2弹出窗口
- 12.3类Window
- 12.4类Frame
- 12.5类Dialog
- 12.6类FileDialog
- 12.7窗口事件
- 12.8单独的应用程序
- 12.9总结
- 第13章 VisualJ + + 的UI构件
- 13.1在Java程序中使用资源
- 13.2创建对话框资源
- 13.3对话框资源实例
- 13.4创建菜单资源
- 13.5为小程序RegistrationApp添加菜单
- 13.6向RegistrationApp小程序中添加事件处理代码
- 13.7总结
- 第14章 高级多线程和异常处理
- 14.1Java异常
- 14.2Java多线程
- 14.3总结
- 第15章 使用I/O流和Socket (套接字)
- 15.1VRL类
- 15.2AppletContext接口
- 15.3流
- 15.4文件处理和分析程序类
- 15.5使用Socket创建客户/服务器Java程序
- 15.6运行客户/服务器示例
- 15.7分布式系统未来展望
- 15.8总结
- 第16章 制作声音和动画
- 16.1在Java中使用图像和声音
- 16.2使用AppletWizard创建动画
- 16.3减少动画闪烁
- 16.4LogoAnimation小程序
- 16.5使用VisualJ + + 图形编辑器
- 16.6创建声音文件
- 16.7设计LogoAnimation小程序
- 16.8总结
- 第17章Java和ActiveX平台
- 17.1Java和ActiveX的关系
- 17.2在Cabinet文件中发布你的Java类
- 17.3集成Java和ActiveX控件
- 17.4总结
- 第四部分 附录
- 附录A API层次图
- 附录B 术语汇编



<<Visual J++程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>