

<<数学游戏>>

图书基本信息

书名：<<数学游戏>>

13位ISBN编号：9787801097224

10位ISBN编号：780109722X

出版时间：2004-1-1

出版时间：中央编译出版社

作者：欧阳绛

页数：172

字数：108000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<数学游戏>>

内容概要

数学家常说数学十分有趣，可是对于尚未入数学大门的人而言，实在很难体会艰深数学中蕴含的趣味。对初学者来说，先从与数学有关的游戏领略一番其中的奥妙，体验一下其中的乐趣，倒不失为迈进数学大门的一种手段。

学习数学的最好办法是做数学，玩数学游戏，重在参与，尤其重在操作。在参与和操作的过程中，才能领会到它的意义。

为了更好地揭示数学游戏中的趣味，除了必要的操作，更要去思索去创造。

希望每一位读者在做这些游戏的过程中能独立思考，举一反三，创造一些新的数学游戏。

操作和创造数学游戏是一种很好的思维训练，它能使你养成思维的习惯，提高思维的技巧。

勤于思维，善于思维，发挥大脑的潜力，乃所有成功者的真正秘诀。

本书内容丰富，种类繁多，在这块园地上耕耘过的人，都有“山阴道上，应接不暇”之感。

本书只能以通俗的方式向读者作简要的介绍，希望每一位读者在游戏中提高自己的智力，让大脑像双手一样灵活。

<<数学游戏>>

作者简介

欧阳绛，山西大学科技与社会研究所教授。

1950年毕业于北京大学数学系。

1956-1957年，在中国科学院力学所，在钱学森和许国志先生指导下从事运筹学研究工作。

1980年以后，在山西大学，讲授和研究世界数学史。

2001年被中国老科学技术工作者协会授予优秀老科技工作者称号。

<<数学游戏>>

书籍目录

前言读者须知第一章 七巧板 引言 1 拼拼看 2 姿态万千 3 一叶扁舟 4 扬帆远航 5 建筑设计 6 美哉斯桥
7 展翅飞翔 8 飞行表演 9 蛋形拼板 10 圆形拼板 解答第二章 火柴棍 引言 1 12根火柴 2 9根火柴 3 井字
图案 4 由三角形到菱形 5 16根火柴 6 24根火柴 7 蛇形图案 8 想一想 9 7个三角形 10 妙哉斯桥 解答第
三章 填数字第四章 形数第五章 循环数第六章 二进制第七章 方程第八章 速度和平衡第九章 切割、镶
嵌和多边形第十章 作图第十一章 奇妙的比例第十二章 绳结和路线第十三章 逻辑和机智第十四章 难题
参考文献后记

<<数学游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>