

<<Java 小程序设计从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Java 小程序设计从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787800349423

10位ISBN编号：780034942X

出版时间：1997-12

出版时间：宇航出版社

作者：李真文

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java 小程序设计从入门到精通>>

内容概要

内容提要

本书本着循序渐进、简洁实用的原则，从Java技术、Java语言、语言类、实用类、流与文件、Internet网络编程、小程序、图形用户界面、绘制图形、小程序集锦等九个方面，对Java进行全面、深入的剖析和编程技术介绍。

本书以最新的SymantecCafe和

MicrosoftVisualJ++为开发工具，既有对Java语言规范和类库的详细叙述，也有笔者对Java的优劣势的精彩评价，同时附有大量的代码实例，以及穿插着与C/C++（如MicrosoftVisualC++的MFC类库）的比较。

随本书一起推出的还有一张多媒体教学光盘。

它采用HTML制作成图、文、声并

茂的主页，可以用MicrosoftInternetExplorer或NetscapeNavigator等Web浏览器浏览。

其中，既有本书精彩内容的语音讲解，更有所有小程序从源代码到运行状态的动态演示。

同时，在上下文环境中嵌入大量Internet地址。

这些地址都是超级链接，如

果您的电脑与Internet相联，就可以立即在线访问到这些资源！

本书及其配套光盘是流行开发工具VB，Delphi，VC，BC，VFP，PB等的程序员学习Java的理想读物，也是粗通Java的读者的进阶参考书。

<<Java 小程序设计从入门到精通>>

书籍目录

目录

第一部分 引言

第1章 Internet

1.1 网络

1.2 网络协议

1.3 OSI/ISO参考模型

1.4 TCP/IP协议簇

1.5 Internet

第2章 WWW

2.1 起源

2.2 工作模式

2.3 特点

2.4 Web浏览器

2.5 统一资源定位器 (URL)

2.6 Http

2.7 主页

2.8 HTML

2.9 主页设计

2.10 网址资源

第3章 Java

3.1 产生背景

3.2 基本特点

3.3 发展方向

3.4 应用前景

3.5 网址资源

第4章 OoP

4.1 两种范式

4.2 抽象

4.3 三个基本原则

第5章 SymantecCafe1.51

5.1 选择SymantecCafe

5.2 安装SymantecCafe

5.3 工程管理

5.4 源代码编辑

5.5 资源编辑器

5.6 网址资源

第6章 用Cafe开发小程序

6.1 Java程序

6.2 Hello world : 播放动画

6.3 Cafe : Java集成开发平台

6.4 IE : 支持Java的浏览器

第7章 用Cafe开发应用程序

7.1 Java应用程序的两种形式

7.2 第一种形式 : Hello world

7.3 第二种形式 : JavaWorkShop

<<Java 小程序设计从入门到精通>>

7.4 网址资源

第8章 Microsoft Visual J++ 1.0

8.1 选择 Visual J++

8.2 安装 Visual J++

8.3 Microsoft Developer Studio

8.4 项目工作空间

8.5 项目工作空间窗口

8.6 项目工作空间窗口中的视

8.7 Infoviewer

8.8 网址资源

第9章 用 Visual J++ 开发小程序

9.1 Applet1：播放动画

9.2 Applet2：文本输出

9.3 Applet3：添加鼠标事件处理

9.4 Applet4：自己添加源代码

第二部分 Java 语言

第10章 数据类型

10.1 Java 是一种强类型的语言

10.2 基本数据类型

10.3 整数类型

10.4 浮点数类型

10.5 字符类型

10.6 布尔

10.7 网址资源

第11章 常量

11.1 整数常量

11.2 浮点常量

11.3 布尔常量

11.4 字符常量

11.5 字符串常量

第12章 变量

12.1 声明一个变量

12.2 动态初始化

12.3 变量的作用域和生命期

12.4 类型自动转换和强制转换

12.5 表达式的自动类型提升

第13章 数组

13.1 一维数组

13.2 多维数组

13.3 其他数组声明句法

13.4 指针：一个过时的概念

第14章 运算符

14.1 算术运算符

14.2 位运算符

14.3 关系运算符

14.4 “？”

”运算符

<<Java 小程序设计从入门到精通>>

14.5运算符优先级

第15章 控制语句

15.1选择语句

15.2迭代语句

15.3跳转语句

第16章 类

16.1类的一般形式

16.2一个简单的类：Box

16.3方法

16.4构造器

16.5This

16.6重载

16.7用对象作为参数

16.8返回对象

16.9递归

16.10访问控制

16.11Static

16.12Final

16.13再论数组

第17章 继承

17.1继承

17.2访问控制

17.3实例

17.4Super

17.5方法重载

17.6动态方法派遣

17.7Abstract

17.8再论Final

第18章 包

18.1定义包

18.2访问保护

18.3Import

第19章 接口

19.1定义一个接口

19.2实现接口

19.3接口中的变量

19.4接口继承

第20章 异常

20.1异常处理

20.2异常类型

20.3未捕获的异常

20.4使用Try和Catch

20.5显示异常的描述

20.6多个Catch语句

20.7Throw

20.8Throws

20.9FinalLY

<<Java 小程序设计从入门到精通>>

第三部分 java.lang包

第21章 字符串类

21.1何以两个类

21.2格式化字符串

21.3从路径获取文件名

21.4进一步参考

第22章 包裹类

22.1彻底的面向对象

22.2从变量构造实例对象

22.3从实例对象获取变量

22.4包裹类与String之间的转换

22.5Wrapperdemo

第23章 数学类

23.1概述

23.2MathDemo

23.3进一步参考

第24章 Thread类

24.1概述

24.2创建线程

24.3线程优先级

24.4ThreadDemo

第四部分java.util包

第25章 Vector类

25.1概述

25.2 VectorDemo

第26章 Date类

26.1概述

26.2DateDemo

26.3Java也有2000年问题

第27章 Hashtable类

27.1散表

27.2Hashtable类

27.3HashtableDemo

第五部分java.io包

第28章 控制台的输入/输出

28.1System类

28.2ConsoleDemo

第29章 文件的输入/输出

29.1一般文件输入/输出

29.2FileIODemo

29.3缓冲输入/输出

29.4DataIODemo

第30章 文件与目录

30.1File

30.2FileDemo

第六部分java.net包

第31章 网址

<<Java 小程序设计从入门到精通>>

31.1概述

31.21netaddress

31.31netAddressDenmo

第32章 URL

32.1概述

32.2格式

32.3URL

32.4URLDemo

32.5URLCONNECTION

32.6UCDe mo

第33章 TCP/IPSocket

33.1概述

33.2Socket

33.3SocketDemo

33.4ServerSocket

第34章 UDP和数据包

34.1概述

34.2DatagramPacket

34.3DatagramDemo

第七部分 java.applet包

第35章 小程序类

35.1概述

35.2创建AppletDemo工程

35.3用CafeStudio添加组件

35.4显示图片和绘制图形

35.5播放音频

35.6显示状态信息和调试信息

35.7从HTML获取参数

第八部分 java.awt 包

第36章 图形用户界面

36.1GUI类

36.2组件

36.3窗口

36.4包容器

36.5布局管理器

第37章 组件

37.1组件一览

37.2组件应用环境

37.3添加组件的方式

37.4对组件事件的响应

第38章 窗口系统

38.1Java的窗口系统

38.2Window

38.3菜单

38.4Frame

38.5Dialog

38.6FileDialog

<<Java 小程序设计从入门到精通>>

- 38.7 WindowDemo
- 38.8 创建工程
- 38.9 用CafeStudio制作资源
- 38.10 对事件进行处理
- 38.11 结果演示
- 第39章 布局管理器（一）：FlowLayout和BorderLayout类
- 39.1 布局管理器
- 39.2 FlowLayout
- 39.3 BorderLayout
- 39.4 LayoutManagerIDemo1
- 39.5 构造画布对象
- 39.6 构造面板
- 39.7 构造小程序
- 第40章 布局管理器（二）：GridLayout和CardLayout
- 40.1 GridLayout
- 40.2 CardLayout
- 40.3 小程序演示
- 40.4 Keypad
- 40.5 PhoneCard
- 40.6 LayoutManagerIDemo2
- 第41章 绘图综述
- 41.1 分类
- 41.2 原理
- 第42章 绘制几何图形
- 42.1 基本的几何元素
- 42.2 绘制方法
- 42.3 GeometryDemo
- 42.4 几点看法
- 第43章 显示图象
- 43.1 Java的图象处理
- 43.2 ImageDemo
- 43.3 ImageDemo简版：ImageDemo2
- 第44章 实现动画
- 44.1 动画原理
- 44.2 AnimationDemo1：直接调用Thread.Sleep
- 44.3 AnimationDemo2：从Thread派生
- 44.4 AnimationDemo3：实现接口Runnable
- 第九部分 小程序集锦
- 第45章 食物链模拟
- 45.1 动态、可交互的食物链
- 45.2 设计思路
- 45.3 类构造
- 45.4 FoodChainPanel
- 45.5 FoodChain
- 第46章 绘制统计曲线
- 46.1 在Web上发布统计曲线
- 46.2 实现要点和基本功能

<<Java 小程序设计从入门到精通>>

46.3类的构造

46.4Curve

46.5Plot

第47章 计算器

47.1计算器：Java版

47.2实现要点

47.3类构造

47.4Calculator

第48章 时钟

48.1在Web页面上嵌入一个时钟

48.2实现要点

第49章 三维图形和动画

49.1三维图形和动画：Java高级应用

49.2基本功能和实现要点

49.3FileFormatException

49.4Matrix3D

49.5Mode13D

49.6GraphicsPane1

49.7Graphics3D

第50章 希望电台

50.1在Web上建造电台

50.2实现要点

50.3BackGround

50.4RadioButton

50.5HopeRadio

第十部分 附录

附录1JavaAPI第一部分：核心包

附录2JavaAPI第二部分：窗口工具集和小程序

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>