

<<计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787566305701

10位ISBN编号：7566305700

出版时间：2013-3

出版时间：对外经贸大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机应用基础>>

书籍目录

学习篇 第1章 计算机基础知识 1.1计算机概述 1.1.1计算机的发展过程 1.1.2计算机的特点 1.1.3计算机的分类 1.1.4计算机的主要用途 1.1.5计算机与信息技术 1.2计算机系统的组成 1.2.1 计算机的硬件系统 1.2.2 计算机的软件系统 1.2.3计算机硬件和软件之间的关系 1.2.4计算机的基本工作原理 1.3计算机中数据的表示及编码 1.3.1数制及数制转换 1.3.2数据的二进制编码 1.4微型计算机系统的组成 1.4.1微型计算机的总线结构 1.4.2微型计算机的硬件组成 1.4.3微型计算机的软件组成 1.4.4微型计算机的主要性能指标及配置 习题 第2章Windows XP操作系统 2.1操作系统概述 2.1.1操作系统的形成和发展 2.1.2操作系统的功能 2.1.3操作系统的分类 2.2 Windows XP操作基础 2.2.1 Windows XP的启动和退出 2.2.2 Windows XP的基本操作方式 2.2.3 Windows XP桌面的基本元素 2.2.4 Windows XP的基本操作 2.3 Windows XP文件管理 2.3.1文件和文件夹的概念 2.3.2文件管理的工具 2.3.3文件和文件夹的操作 2.4 Windows XP的磁盘操作 2.4.1磁盘的格式化 2.4.2创建硬盘分区 2.4.3 查看磁盘属性与更改卷标 2.5 Windows XP的实用程序 2.5.1基本应用程序 2.5.2 系统工具 2.6 Windows XP的系统设置 2.6.1显示属性设置 2.6.2键盘和鼠标的设置 2.6.3打印机设置 2.6.4添加新硬件 习题 第3章Word 2003文字处理 3.1 Word 2003概述 3.1.1 Word 2003的启动与退出 3.1.2 Word 2003的窗口组成 3.2文档的基本操作 3.2.1创建新文档 3.2.2文档录入 3.2.3保存文档 3.2.4保护文档 3.2.5打开文档 3.3文档编辑 3.3.1选择文本 3.3.2文本的删除、复制和移动 3.3.3 查找与替换 3.3.4撤销与恢复 3.3.5拼写和语法检查 3.4文档排版 3.4.1文档的显示 3.4.2字符格式排版 3.4.3段落排版 3.4.4版面美化 3.5 Word的高级编排 3.5.1设置中文版式 3.5.2样式的创建及使用 3.5.3模板文件及应用 3.5.4 自动生成目录 3.5.5公式编辑器的使用 3.5.6插入超级链接 3.6表格 3.6.1 建立表格 3.6.2表格编辑 3.6.3表格与文本互换 3.7 Word的图形功能 3.7.1 插入图片 3.7.2编辑图片 3.7.3 图文混排 3.7.4绘制图形 3.7.5 艺术字的使用 3.7.6应用示例 3.8文档打印 3.8.1打印预览 3.8.2 页面设置 3.8.3 打印 习题 第4章Excel 2003电子表格 4.1 Excel 2003概述 4.1.1 Excel 2003的启动与退出 4.1.2 Excel 2003的窗口组成 4.1.3工作簿、工作表与单元格 4.2 Excel的基本操作 4.2.1创建、保存、打开工作簿 4.2.2 区域选择 4.2.3数据输入 4.2.4数据填充 4.2.5数据编辑 4.2.6数据保护 4.3工作表的编辑 4.3.1 工作表的选定 4.3.2工作表的插入、删除与更名 4.3.3 工作表的移动和复制 4.3.4工作表的冻结和拆分 4.3.5 工作表的格式化 4.4工作表的数据管理 4.4.1数据排序 4.4.2数据筛选 4.4.3 分类汇总 4.5数据图表化 4.5.1创建图表 4.5.2编辑图表 4.5.3修饰图表 4.6工作表的打印 4.6.1 打印预览 ... 实验篇 参考文献

<<计算机应用基础>>

章节摘录

版权页：插图：（2）表示媒体。

为了加工、处理和传输感觉而研究出来的中间手段，以便能更有效地将感觉从一地传向另一地。表示媒体表现为信息在计算机中的编码，如文本编码、语音编码、音乐编码、图像编码等。

（3）表现媒体。

又称为显示媒体，是指为人们再现信息和获取信息的物理工具和设备。

如显示器、扬声器、打印机等输出类表现媒体，以及键盘、鼠标、扫描仪等输入类表现媒体。

（4）存储媒体。

用于存储数据的媒体，以便本机随时调用或供其他终端远程调用。

存储介质有软盘、硬盘、光盘等。

（5）传输媒体。

用于将表示媒体从一地传输到另一地的物理实体。

传输媒体的种类很多，如电话线、双绞线、同轴电缆、光纤、无线电和红外线等。

一般所说的多媒体，不仅指多种媒体信息本身，而且指同时获取、处理、编辑、存储和集成呈现两个以上不同类型信息媒体的技术，因此多媒体常被当作多媒体技术的同义词。

目前的多媒体系统大多只利用了人的视觉、听觉和触觉，而味觉、嗅觉尚未集成进来。

计算机视觉也主要在可见光部分，随着技术的进步，多媒体的涵义和范围还将扩展。

3.多媒体技术的特性 多媒体技术是计算机综合处理多种媒体信息，使多种信息建立逻辑联接、集成为一个系统并具有交互性的技术。

多媒体技术所处理的文字、图形、图像、声音等媒体数据是一个有机的整体，而不是单个媒体的简单堆积，多种媒体间无论在时间上还是在空间上都存在着紧密的联系，是具有同步性和协调性的群体。因此，多媒体技术的关键特性在于信息载体的集成性、多样性和交互性，这也是多媒体技术研究中必须解决的主要问题。

（1）集成性。

多媒体技术是多种媒体的有机集成，也包括传输、存储和呈现媒体设备的集成。

早期，各项技术都是单一应用，如声音、图像等，有的仅有声音而无图像，有的仅有静态图像而无动态视频等。

多媒体系统将它们集成起来以后，充分利用了各媒体之间的关系和蕴涵的大量信息，使它们能够发挥综合作用。

（2）多样性。

多样性是指多媒体技术具有对处理信息的范围进行空间扩展和综合处理的能力，体现在信息采集、传输、处理和呈现的过程中，涉及多种表示媒体、表现媒体、存储媒体和传输媒体。

信息载体的多样化使计算机所能处理的信息空间范围扩展和放大，而不再局限于数值、文本或特殊领域的图形和图像。

<<计算机应用基础>>

编辑推荐

《高等院校成人教育"十二五"规划教材:计算机应用基础》可以作为高等院校各专业计算机应用基础课程的教材或各类计算机培训班的教材,也可供社会各类计算机应用人员阅读参考。

<<计算机应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>