

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787566300386

10位ISBN编号：7566300385

出版时间：2011-7

出版时间：对外经济贸易大学出版社

作者：张元国

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

《C语言程序设计》针对高职高专学生的特点编写，在内容安排上力求体系结构合理，重点突出，难易适中，通俗易懂。

本书主要讲解C语言最基本、最常用的内容，把重点放在C语言本身的难点和程序设计的技巧方面，对关键知识点进行了详细的说明，并配有图表，使读者能直观地理解问题。同时在每一章都配有大量的例题和练习题，使读者更容易消化和掌握各章的学习内容。

全书共分为11章。

本书由张元国主编，刘信杰和李艳副主编。

本书除作为高职高专院校学生学习C语言的教材之外，还可以作为计算机爱好者的自学参考书。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 C语言程序设计概述

- 1.1 C语言程序
    - 1.1.1 计算机语言与计算机程序
    - 1.1.2 C语言概述
  - 1.2 简单C语言程序的结构和格式
    - 1.2.1 C语言程序实例
    - 1.2.2 C语言程序的结构
    - 1.2.3 C语言程序的书写格式
    - 1.2.4 标识符与关键字
  - 1.3 结构化程序设计
  - 1.4 编程实践——C语言程序的上机环境与步骤
    - 1.4.1 C语言程序的上机步骤
    - 1.4.2 Turbo C集成开发环境
  - 1.5 算法及其描述
    - 1.5.1 算法概述
    - 1.5.2 程序流程图
- 综合练习

## 第2章 数据类型、运算符与表达式

- 2.1 C语言的数据类型
  - 2.2 常量与变量
    - 2.2.1 常量
    - 2.2.2 变量
    - 2.2.3 变量的定义、初始化与赋值
  - 2.3 运算符与表达式
    - 2.3.1 算术运算符与算术表达式
    - 2.3.2 关系运算符与关系表达式
    - 2.3.3 逻辑运算符与逻辑表达式
    - 2.3.4 位运算符
    - 2.3.5 赋值运算符与赋值表达式
    - 2.3.6 逗号运算符与逗号表达式
    - 2.3.7 条件运算符与条件表达式
    - 2.3.8 自增自减运算符
    - 2.3.9 长度运算符
  - 2.4 不同类型数据间的转换
- 综合练习

## 第3章 顺序结构程序设计

- 3.1 C语言的基本语句
  - 3.2 格式输入输出函数
    - 3.2.1 格式输出函数printf()
    - 3.2.2 格式输入函数scanf()
  - 3.3 字符输入输出函数
    - 3.3.1 字符输入函数getchar()
    - 3.3.2 字符输出函数putchar()
  - 3.4 顺序结构程序设计举例
- 综合练习

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 第4章 选择结构程序设计

## 4.1 if语句

## 4.1.1 if语句的几种格式

## 4.1.2 if语句的嵌套

## 4.2 多分支选择语句(switch语句)

## 4.3 goto语句

## 4.4 程序综合举例

## 综合练习

## 第5章 循环结构程序设计

## 5.1 while循环语句

## 5.2 do-while语句

## 5.3 for循环结构

## 5.4 几种循环的比较

## 5.5 循环结构的嵌套

## 5.6 循环中break和continue语句的使用

## 5.6.1 break语句

## 5.6.2 continue语句

## 5.7 程序综合举例

## 综合练习

## 第6章 数组

## 6.1 一维数组

## 6.1.1 一维数组的定义

## 6.1.2 一维数组的初始化

## 6.1.3 一维数组元素的引用

## 6.1.4 一维数组应用举例

## 6.2 二维数组

## 6.2.1 二维数组的定义

## 6.2.2 二维数组的初始化

## 6.2.3 二维数组元素的引用

## 6.2.4 二维数组应用举例

## 6.3 字符数组和字符串

## 6.3.1 字符数组的定义

## 6.3.2 字符数组的初始化

## 6.3.3 字符数组和字符串的输入输出

## 6.3.4 字符串处理函数

## 6.3.5 字符数组应用举例

## 综合练习

## 第7章 函数

## 7.1 函数概述

## 7.1.1 函数的概念及作用

## 7.1.2 函数的分类

## 7.2 函数定义

## 7.3 函数的调用和返回值

## 7.3.1 函数调用及参数传递

## 7.3.2 函数返回值

## 7.3.3 函数的声明

## 7.4 函数举例

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 7.5 变量的作用域和存储类别

## 7.5.1 变量的作用域

## 7.5.2 变量的存储类型

## 7.6 函数应用

## 7.6.1 函数的嵌套调用

## 7.6.2 函数的递归调用

## 综合练习

## 第8章 指针

## 8.1 指针与指针变量

## 8.1.1 指针概述

## 8.1.2 指针变量

## 8.1.3 指针运算

## 8.2 指针变量作为函数参数

## 8.3 返回指针值的函数

## 8.4 指针与数组

## 8.4.1 指针与数组的关系

## 8.4.2 数组名作为函数的参数

## 8.5 字符串与指针

## 综合练习

## 第9章 编译预处理

## 9.1 宏定义

## 9.1.1 不带参数的宏定义

## 9.1.2 带参数的宏定义

## 9.1.3 终止宏定义

## 9.2 文件包含

## 9.2.1 文件包含

## 9.2.2 文件包含的应用

## 9.3 条件编译

## 综合练习

## 第10章 结构体与共用体

## 10.1 结构体概述

## 10.1.1 结构体的引入

## 10.1.2 结构体类型的定义

## 10.2 结构体变量与指针

## 10.2.1 结构体变量

## 10.2.2 结构体与指针

## 10.3 结构体与数组

## 10.3.1 结构体数组的定义和初始化

## 10.3.2 结构体数组的应用

## 10.3.3 指向结构体数组的指针

## 10.4 结构体与函数

## 10.4.1 结构体变量作为函数参数

## 10.4.2 返回结构体数据的函数

## 10.4.3 结构体指针变量作函数参数

## 10.4.4 返回结构体指针的函数

## 10.5 单向链表

## 10.5.1 链表概述

## <<C语言程序设计>>

- 10.5.2 定义链表结构
- 10.5.3 动态存储分配
- 10.5.4 单向链表的基本操作
- 10.5.5 单向链表的应用
- 10.6 共用体
  - 10.6.1 共用体变量的定义
  - 10.6.2 共用体变量的引用与赋值
- 10.7 枚举类型
  - 10.7.1 枚举类型的定义
  - 10.7.2 枚举变量的定义及其引用
- 10.8 用typedef定义类型

### 综合练习

## 第11章 文件

- 11.1 文件概述
  - 11.1.1 文件的概念
  - 11.1.2 文件类型指针
- 11.2 文件的打开与关闭
  - 11.2.1 文件的打开
  - 11.2.2 文件的关闭
- 11.3 文件的读写
  - 11.3.1 字符读写函数fputc()和fgetc()
  - 11.3.2 字符串读写函数fputs()和fgets()
  - 11.3.3 格式化读写函数fprintf()和printf()
  - 11.3.4 数据块读写函数fwrite()和fread()
- 11.4 文件的定位

### 综合练习

## 附录A 常用字符与ASCH码对照表

## 附录B 运算符的优先级与结合性

## 附录C C语言的常用库函数

## 参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>