

## <<C语言程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787565500084

10位ISBN编号：7565500089

出版时间：2010-7

出版时间：人民出版社

作者：王玉存 编

页数：230

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计教程>>

### 内容概要

由于C语言在计算机技术发展过程中的重要地位和作用，很多高校把“C语言程序设计”这门课作为计算机专业的专业基础课和非计算机专业的计算机程序设计类公共选修课。

为了更好地适应高等院校的专业特点和教学需求，在对大量中外C语言优秀教材、资料分析研究的基础上，在充分总结高等院校多年教学、科研、实践有关成果的基础上，我们集中优势资源、群策群力编写了这套教材。

本教材内容全面、知识丰富、例题精炼，内容展开时尽量做到由浅入深、平易近人，比较有利于学生课前预习和课后复习，是学生学习C语言比较理想的教材。

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 绪论	1.1 C语言的特点	1.2 C语言源程序的基本结构特征	1.3 C语言程序的上机过程
1.4 TurboC语言集成环境	1.4.1 Tc基本应用	1.4.2 TC菜单	1.4.3 Tc窗口操作
1.5 VisualC++语言集成环境	1.5.1 输入源程序	1.5.2 编译和连接	小结 习题第2章 常用输入输出函数
2.1 C语言的输入输出概述	2.2 printf函数	2.2.1 printf函数概述	2.2.2 printf函数的格式字符
2.2.3 关于printf函数的进一步说明	2.3 scanf函数	2.3.1 scanf函数概述	2.3.2 输入数据时各个数据的区分
2.3.3 关于scanf函数的进一步说明	2.4 字符数据的输入输出	2.4.1 putchar函数	2.4.2 getchar函数
2.5 字符串的输入输出	2.5.1 puts函数	2.5.2 gets函数	小结 习题第3章 常量和变量
3.1 常量与变量	3.1.1 常量和符号常量	3.1.2 变量	3.2 整型数据
3.2.1 整型常量的表示方法	3.2.2 整型变量	3.2.3 整型常量的类型	3.3 浮点型数据
3.3.1 浮点型常量的表示方法	3.3.2 浮点型变量	3.3.3 浮点型常量的类型	3.4 字符型数据
3.4.1 字符常量	3.4.2 字符变量	3.4.3 字符串常量	3.4.4 变量赋初值
3.5 各类数值型数据间的混合运算	小结 习题第4章 算术运算符和算术表达式	4.1 C语言运算符简介	4.2 算术运算符和算术表达式
4.2.1 基本的算术运算符	4.2.2 算术表达式和运算符的优先级与结合性	4.2.3 自增、自减运算符	4.2.4 有关表达式使用中的问题说明
4.3 赋值运算符和赋值表达式	4.3.1 赋值运算符	4.3.2 类型转换	4.3.3 复合的赋值运算符
4.3.4 赋值表达式	4.4 逗号运算符和逗号表达式	4.4.1 逗号运算符	4.4.2 逗号表达式
4.5 关系运算符和关系表达式	4.5.1 关系运算符及其优先次序	4.5.2 关系表达式	4.6 逻辑运算符和逻辑表达式
4.6.1 逻辑运算符	4.6.2 逻辑表达式	小结 习题第5章 C语言语句类型与基本控制结构	5.1 C语言语句类型
5.2 程序的三种基本结构	5.3 if语句	5.3.1 if语句的三种基本形式	5.3.2 if语句的嵌套
5.4 SWItch语句	5.5 while语句	5.6 do-while语句	5.7 for语句
5.8 循环嵌套	5.9 break语句和continue语句	小结 习题第6章 函数	6.1 函数定义
6.2 函数的调用	6.3 函数声明	6.4 函数的形参和实参	6.5 函数的返回值
6.6 函数间的参数传递	6.7 变量的作用域	6.8 动态存储变量与静态存储变量	6.9 内部函数和外部函数
小结 习题第7章 数组	7.1 数组概述	7.1.1 数组的概念	7.1.2 数组的存储结构
7.2 一维数组的定义和引用	7.2.1 一维数组的定义方式	7.2.2 一维数组元素的引用	7.2.3 一维数组的初始化
7.2.4 一维数组程序举例	7.3 二维数组的定义和引用	7.3.1 二维数组的定义	7.3.2 二维数组元素的引用
7.3.3 二维数组的初始化	7.3.4 二维数组程序举例	7.4 字符数组	7.4.1 字符数组的定义
7.4.2 字符数组的初始化	7.4.3 字符数组元素的引用	7.4.4 字符串和字符串结束标志	7.4.5 字符数组的输入输出
7.4.6 字符串常用函数	7.4.7 字符数组应用举例	小结 习题第8章 指针	8.1 引言
8.2 指针的概念	8.3 指针变量	8.3.1 指针变量的定义与引用	8.3.2 指针变量的运算
8.4 指针变量作为函数参数	8.5 指针与数组	8.5.1 指向数组元素的指针	8.5.2 数组指针作函数参数
8.5.3 指向多维数组的指针和指针变量	8.6 指针与字符串	8.6.1 字符串的表示形式	8.6.2 利用字符指针访问字符串
8.7 字符指针作函数参数	8.8 字符数组与字符指针的比较	8.9 指针数组和指向指针的指针	8.9.1 指针数组
8.9.2 指向指针的指针	8.10 指针与函数	8.10.1 返回指针值的函数	8.10.2 指向函数的指针
小结 习题第9章 文件	9.1 文件概述	第10章 C语言预处理	第11章 结构体、共用体与枚举类型
第12章 位运算	附录	参考文献	

## <<C语言程序设计教程>>

### 章节摘录

对于一个刚接触C语言程序设计的人来说，上面的内容究竟代表什么意思似乎并不一目了然。但这确实没关系。

我们毕竟还投真正学习C语言程序嘛。

等到学习了相关内容以后.大家会知道上面的程序其实很简单。

但现在没有必要真正关心其内容和形式。

现在大家只要接受如下几个观点：一、这确实是一个完整而且正确的C语言程序源程序。

以后我们提到的源程序都有上述内容类似的形式。

二、这个程序的功能是在显示器上显示“ Hello , only asim-pleexampk. ” 字样。

（是不是显得有点太简单了？

不过确实没关系。

）三、由于C语言区分大

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>