

<<轻松还原魔方>>

图书基本信息

书名：<<轻松还原魔方>>

13位ISBN编号：9787564410759

10位ISBN编号：7564410752

出版时间：2013-1

出版时间：北京体育大学出版社

作者：高山，亚北 著

页数：132

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<轻松还原魔方>>

内容概要

魔方是一个永恒的伟大玩具，小小的魔方蕴含着数学的逻辑、物理学的结构和宇宙无穷的奥妙，它将让你拥有更敏锐的观察力、超凡的记忆力、强大的意志力，在坚持不懈的挑战中获得巨大的成功和喜悦。

<<轻松还原魔方>>

书籍目录

第一章魔方简介 1.魔方的基本概念 2.魔方的种类 3.魔方的结构 4.魔方的配色 5.选购适合你的魔方 第二章魔方的初级玩法 1.魔方的操作手法 2.三阶魔方的转动表示 3.三阶魔方的还原过程 (1) 底面十字 (2) 底层角块归位 (3) 第二层棱块归位 (4) 顶层十字 (5) 翻正顶层角块色向 (6) 顶层角块归位 (7) 顶层棱块归位 第三章魔方的竞速玩法 1.CEOP原理 2.CEOP解法 (1) 底面十字 (CFOSS) (2) 复原前两层 (F2L) (3) 顶层翻色OLL (4) 顶层移位 (PLL) 3.手法练习和提高速度 4.魔方的桥式解法 (1) 完成第一个桥墩 (2) 完成第二个桥墩 (3) 翻正顶层角块色 (4) 调整顶层角块位置 (s) 调整4个中心块和6个棱块的朝向 (6) 完成左右两层 (7) 完成M层 第四章二阶及高阶魔方的还原 1.还原二阶魔方 (1) 还原底层角块 (2) 还原顶面颜色 (3) 调整顶层角块 2.高阶魔方的转动表示 3.还原四阶魔方 (1) 组合中心块 (2) 拼合棱边 (3) 用三阶公式还原四阶魔方 (4) 特殊情况的处理 4.还原五阶魔方 (1) 组合中心块 (2) 合并棱边 (3) 用三阶公式完成最后的还原 附：魔方的花样玩法

<<轻松还原魔方>>

章节摘录

版权页：插图：（2）完成第二个桥墩在相对的R面拼好另一个1X2X3，桥式解法的前两个步骤比CFOP方法中的F2L更容易，因为少了4个中心块和2个棱块的限制，所以解法更灵活，步骤也可以更少（图3—4—2）。

对于已经掌握了F2L的玩家来说，仅仅完成桥式的前两个步骤根本不是问题，然而我们要理解和享受桥式的快乐，就应该更多地思考和感受桥式的思想。

注意这一步骤适合用右手操作，避免第一步拼好的1X2X3块被打乱。

（3）翻正顶层角块色 此步需要同时考虑顶层四个角块的方向，因为底层4个角块的位置是正确的，所以此步操作与层先法翻正顶层角块色向的方式可以完全一样，桥式解法随意转动顶层和中间层的优势这一步并没有显示出来（图3—4—3）。

（4）调整顶层角块位置 将原始状态的魔方，转动M层和U层，就能得到这一步骤的魔方状态（图3—4—4）。

此时4个角块的顶色一致，我们将有相同色向的侧面放在后面（B），这时只有前面两个相邻角块需要调整位置。

如果此时没有顶层角块侧面同色的情况，说明是对角位置需要交换，可以先用一次上面的邻角交换公式，通过两次操作邻角交换公式完成。

（5）调整4个中心块和6个棱块的朝向 这一步要还原棱块色向，即某个中心块所在面上只能有该中心块的颜色以及该中心块的对立色。

此时我们可以随意转动顶层，因为转动顶层和M层不会打乱已经完成的桥墩和顶层角块。

层先法和CFOP解法中我们已经习惯了根据中心块的颜色确定面的颜色，而桥式解法我们要根据已经完成的桥墩来确定可移动的M层上中心块的位置；“朝向”一词是层先法和CFOP里面没有涉及到的，因为桥式解法中有4个中心块要一直活动到最后。

还原前要做这样的调整：如果以魔方蓝色面面向着你，后绿，左白，右黄，上红，下橙，那么先把红色中心块或橙色中心块转到顶层再开始判断。

蓝或绿在顶层是不行的。

6个棱块中，朝向不正确的棱块数量一定是偶数（出现奇数说明魔方的装配有问题）。

不必颜色完全相同，只要相对面的颜色在同一个面上叫作朝向正确；如果此面出现了上下左右面（相邻面）的颜色就是朝向不正确。

有九种情况，我们可以随意转动顶层达到图示中的状态，建议大家不要背公式，因为这一步公式都很短，理解起来比较容易，背的效果反而不好。

<<轻松还原魔方>>

编辑推荐

《轻松还原魔方》由北京体育大学出版社出版。

<<轻松还原魔方>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>