

<<欢乐斗地主>>

图书基本信息

书名：<<欢乐斗地主>>

13位ISBN编号：9787564404086

10位ISBN编号：7564404086

出版时间：2010-5

出版时间：北京体育大学

作者：刘曼曼

页数：173

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<欢乐斗地主>>

内容概要

国人发明的欢乐斗地主，俗称小地主，又叫火拼斗地主，是多年来风靡大半个中国的一种新型扑克牌智力游戏。

它简单易学、战术多变、热烈紧凑、趣味性强，深受大众喜爱。

近年被联众网站强力推出后，更以其不可遏制的势头攀升为超级游戏，每天上网的玩家逾百万，网下更是个惊人数字，大有发展为全球游戏的趋势。

2010年被上海世博会列为推荐游戏。

本书系统研究了欢乐斗地主的战法特点，给出了叫地主胜率大的牌型，首次提炼了斗地主牌理，并对其文化内涵进行了深入发掘。

翻阅本书能快速提高欢乐斗地主的实战水平。

<<欢乐斗地主>>

书籍目录

第一章 风靡的欢乐斗地主 一、源远流长的扑克牌 二、欢乐斗地主的起源和发展 三、欢乐斗地主结构分析 1、非三足鼎立 2、地主牌力达半，农民被动走牌 3、农民的合作有局限性 4、一叫必赢是决定输赢的关键 5、走牌节奏短小精悍、简洁明快 四、欢乐斗地主文化 1、没有永恒的敌人，只有永远的利益 2、打败你的只有你自己 3、最小的期望值往往能获得最大的收益 4、团队意识最重要 5、待同伴与地主撕杀后再冲刺 6、牌不在大结构好，中层干部最重要 7、心态祥和，善抓机遇 8、戒急用忍，权衡利弊 9、灵活作战，寻找有利的场所 第二章 走牌规则 一、走牌规则 1、一次能出的牌型 2、牌力大小 3、走牌 二、叫牌 三、输赢记分 第三章 欢乐斗地主牌理 一、基本牌理 二、地主必胜牌型 1、全光 2、全封闭 3、全闯关 4、全控 5、忍让空间 三、脱手方式 1、闯关(后剩赘牌) 2、剩大牌(敌家送) 3、剩小牌(同伴送) 4、远程够手 四、牌态及走牌的可能性强弱 1、地主一王两2的可能性最大 第四章 叫地主胜率大的牌型 第五章 地主战法 第六章 农民合战 第七章 战例精解 第八章 一副牌争先型牌戏 附录

<<欢乐斗地主>>

章节摘录

插图：二、走牌技巧地主往往占有相对优势的牌力和拥有较整齐的牌面，配牌后牌型又得到了优化，赘牌较少，就很好打。

但若是多出来单牌，或形成小的组合牌，且没有滑去的可能，就得做更深的考虑，或营造态势滑去更多的牌组，或冲击敌牌实现残局闯关。

1、砣牌妙用砣牌是指斗地主走牌中预留做闯关后的尾牌，可以是大牌，可以是小牌，也可以是小的组合牌。

不论大小，胜负已定，对胜负已没有意义。

这给了我们行牌上的一些启发。

地主谋攻时，可以预先把一手最小的赘牌当作砣牌，而选择次赘牌出，以避免农民顺去小牌。

桥牌很早就悟出了这个道理，首攻时不出最小牌，而是选择倒数第二张出。

<<欢乐斗地主>>

编辑推荐

《欢乐斗地主》：地主牌力达半，农民被动走牌，一叫能赢是真谛，非三足鼎立，简洁明快。谁都不能保证盘盘赢，但能做到场场赢。而且兴的时候赢得多。背的时候打个平手。

<<欢乐斗地主>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>