

<<深入浅出Web设计 (中文版)>>

图书基本信息

书名：<<深入浅出Web设计 (中文版)>>

13位ISBN编号：9787564124724

10位ISBN编号：7564124725

出版时间：2010-11

出版时间：东南大学出版社

作者：(美)瓦特罗尔, (美)西罗托 著, O Reilly Taiwan公司 编译

页数：451

字数：677000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<深入浅出Web设计 (中文版)>>

### 内容概要

你将从《深入浅出web设计》学到什么? 你曾经希望看看书就能学到真正的网站设计吗?曾经想过该如何同时达成让网站看起来美观, 又能有效率地沟通信息, 还要通过可访问性与可用性的策略吗?br] 《深入浅出web设计》正是精通上述主题的秘笈。

我们将学到如何设计一个绝佳、用户友好的网站, 上谈客户需求, 下说手绘分镜表, 乃至完成在线所需的html与css主文件&hellip;&hellip;而且会有一个真正可以运作的网站!br] 为何《深入浅出web设计》看上去如此不同?br] 各位的时间都很宝贵, 不值得拿来与新观念搏斗。

所以我们根据最新的认知科学与学习理论, 设计出一套复合感官学习体验。

《深入浅出web设计》使用丰富精美且符合大脑运作方式的视觉设计, 帮助各位吸收知识, 而不是以厚重的文字催促各位入眠。

## <<深入浅出Web设计 (中文版)>>

### 作者简介

Ethan Watrall是密歇根州立大学Matrix：The Centerfor Humane Arts, Letters & Social Sciences Online的助理教授，Telecommunication, Information Studies and Media系的助理教授，以及历史系的兼任助理教授。另外，Ethan还是Games for Entertainment & Learning实验室的首席研究员，是密歇根州立大学本科生的Specialization and Game Design系和研究生的Serious Game Design系的创办人之一。Ethan教学的范围很广，包括文化遗产信息学、以用户为中心的及用户体验设计、严肃游戏设计（serious game design，不是纯娱乐的游戏）、游戏研究，还有古埃及社会史与建筑。除了发表各式各样的学术论文与研讨会简报外，Ethan还写了很多关于交互式设计与Web设计的书籍。当Ethan不在专业领域里耕耘时，他是个世界级的漫画达人（Kilowog是他最喜爱的Green Lantern系列角色），沉迷于科幻小说（到坟墓里都坚持Tom Baker才是最好的Doctor），也是热衷投入各种游戏的玩家（包括数字游戏、图版游戏及桌上游戏）。

Jeff Siarto是刚从密歇根州立大学研究所毕业的新人，研究课题是用户体验与Web设计。Jeff是名基于标准的Web设计运动的学生——想要成为像Cederholm、Zeldman、Meyer一样的人，并在他就读大学的期间，一直从事网站开发，直到于研究所第二年签下《深入浅出Web设计》的共同创作合约为止。除了架设网站，他还致力于通过简单、可用的设计来改善在线课程和开放教学。Jeff目前在芝加哥安家，自由承接网站开发的工作，也是兼差的Iron Chef挑战者。

书籍目录

序 1 美丑都是用户的观感：建立美观网页 2 纸上策略：前期制作 3 “在绿色水塔那边左  
转&hellip;&hellip;”：组织网站 4 遵循黄金法则：布局与设计 5 走出单色的世界：运用色彩设计 6  
“在两秒内，按下‘首页’”：智慧导航 7 是的，你在扫读！：网站写作 8 不可访问，致命缺陷：可访问性 9 和谐设计之道：  
倾听用户的心声 10 保持网站新鲜：会演变的设计 11 注意自己的工作：web设计这一行 i 附录：遗珠之憾

章节摘录

版权页：插图：

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>