

<<J2EE框架深度历险>>

图书基本信息

书名：<<J2EE框架深度历险>>

13位ISBN编号：9787564117870

10位ISBN编号：7564117877

出版时间：2009-8

出版时间：东南大学出版社

作者：王进

页数：496

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<J2EE框架深度历险>>

前言

随着互联网的深入发展，现代计算机应用基本上都建立在互联网基础上。特别是基于Web的互联网应用，得益于其客户端的简单方便，正成为现代计算机应用的基本特征。因此，学术界和工业界都对这种应用的构建方法和技术给予了高度的关注，形成了典型的新3-Tier或n-Tier结构。

作为这种结构的典型代表，Java阵营的解决方案，因其简洁明了、跨平台特性以及具有开源代码特性等优点，已经成为目前应用开发的首先技术。

随着技术和应用的发展，针对这种新的应用体系结构，人们又开发了各种各样的框架，统一应用的结构，提高应用开发和维护的效率。

Struts+Spring+Hibernate就是其中的杰出代表之一。

本书重点解析了这套框架的原理及其应用。

本书作者具有6年的大中型企业项目开发实战和管理经验，以及2年国内知名培训机构任职的经历，对Struts+Spring+Hibernate和J2EE技术有深入的理解和应用实践的经验。

本书写作注重应用思维的培养，并较好地处理了技术思想、设计模式、面向对象分析与设计方法以及实际案例之间的融合。

通过类比，解析不同实现方法的特点，辅助读者自身的感悟和知识建构。

本书是J2EE技术领域的一本难得的培训教材，酷爱J2EE的读者应该拥有、值得拥有！

<<J2EE框架深度历险>>

内容概要

本书力图由浅入深，全面细致地介绍J2EE的常用框架Struts，Hibemate和Spring。

本书重点介绍核心技术，同时对相关的软件开发思想，面向对象的原则以及常用的设计模式都有所涉及。

本书的例子简单真实，将复杂的任务拆分成多个步骤逐一介绍，大大减轻了读者阅读负担。

另外，和其他同类书籍不同的一个特点是：本书旨在引导读者根据实际需要取长补短，并根据企业的实际需求给出大量的提示，让读者不但了解技术，同时也了解技术内部实现的机理和思想。

本书叙述详尽，条理清晰。

对于初学J2EE框架者是一本很好的入门书籍。

经验丰富的J2EE开发人员也可以通过阅读本书得到巩固和提高。

<<J2EE框架深度历险>>

书籍目录

序前言第1章 J2EE概述第2章 初识MVC第3章 Struts入门第4章 Struts提高——加强中央控制第5章 Struts提高——简化填充第6章 Struts提高——验证与验证框架第7章 Struts提高——增强控制器第8章 Struts国际化与异常第9章 Struts的备选框架JSF第10章 Struts 2.0——新的起点第11章 ORM基础第12章 Hibernate基础与配置第13章 Hibernate简化与精化第14章 Hibernate对象及操作第15章 Hibernate处理干预第16章 Hibernate关联映射第17章 Hibernate继承映射第18章 Hibernate数据查询第19章 Hibernate事务与并发第20章 Hibernate性能与缓存第21章 Spring与IoC第22章 Spring与AOP第23章 Spring整合Struts, Hibernate参考文献

<<J2EE框架深度历险>>

章节摘录

那么接下来的问题就变成了，如何来找系统中需要扩展的部分以及需要相对稳定的部分，以及如何来实现这种相对意义上的开放与封闭。

先说说前者，一般的经验是，应该在设计之初，考虑到那些可能会发生变化的需求，并预先对这类需求的扩展开放做出准备。

比如，我们做一个大型电信系统的时候，就应该考虑到在未来可能对数据库类型进行切换，从而在数据库连接类上预留扩展。

再比如，刚才上面说的计算器的例子，应该明显能看到，将可能对系统所能执行的运算类型进行扩展，从而对这一块在设计的时候就考虑到变化与扩展。

而对于一些相对稳定的部分，或者是关联到多个业务模块的部分，则应该考虑尽量保持修改上的封闭，从而避免因为修改这类代码，对原有功能的影响。

比如，前面例子中的Servlet，就应该尽量保持封闭，因为它牵涉到了多个功能模块，正所谓牵一发而动全身。

再说说后者，在扩展开放的实现上，一般都采用接口、抽象、继承和多态的方式来加以实现。

简单说，就是把原来的一个类的各种行为，抽象成为某个抽象类或者接口的共同行为，然后每个原来的方法现在演变为某个具体的子类。

还是说刚才那个计算器的例子，原来是加、减、乘、除4个方法，现在就可以考虑变成一个运算器接口，其中有一个运算方法，然后加、减、乘、除作为这个接口的4个实现类，来分别实现这个运算方法。

这样一来，后面要再扩展其他运算的时候，只需要再扩展生成一个运算器接口的子类即可。

而在修改封闭的实现上，在某种程度上，很难做到完全的封闭（当然，后面我们会学习到依赖注入，到时候，还会再讨论这个话题）。

因此，通常会采用将修改延迟和集中的方式来进行。

比如，前面那个负责计算器的Servlet，如果说完全做到在增加运算操作的时候，不修改任何这块控制代码，目前说还很难，但可以想办法通过工厂模式，将修改延迟到工厂类中，从而间接地实现Servlet类的修改封闭。

<<J2EE框架深度历险>>

编辑推荐

最流行的轻量框架 最深入的技术挖掘 技术覆盖主流：《J2EE框架深度历险》涵盖了进行轻量级J2EE框架开发所需要的基本理论知识，涉及的技术覆盖了当前最主流的应用框架。

讲解通俗易懂：《J2EE框架深度历险》在行文中追求朴实易懂的风格，在编写时充分站在读者的角度来描述问题。

在进行分析的时候，采取逐步求精的方式，在实现——否定——再实现的思路下，不断追求更合理的解决方案。

实现结合思想：《J2EE框架深度历险》不仅让读者掌握在IDE下的开发和使用步骤，而且着重阐述这些主流框架背后的一些思想脉络，让读者切实了解如何在特定的环境下选择相关的技术。

<<J2EE框架深度历险>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>