

图书基本信息

书名：<<全国计算机等级考试无纸化专用教程二级Visual Basic>>

13位ISBN编号：9787564074982

10位ISBN编号：7564074981

出版时间：2013-3

出版时间：北京理工大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

前言全国计算机等级考试（以下简称等级考试）由教育部考试中心组织，是目前报考人数最多、影响最大的全国性统一水平考试。

随着教育信息化步伐的加快，等级考试也逐渐取消了笔试，完全采取无纸化的考试形式。

然而，这样的变化也给广大老师的授课与考生的备考带来一定难度。

为了适应等级考试的变化，同时帮助广大老师和考生更好地把握新的考试内容，高效地通过计算机等级考试，本书编写组认真研究无纸化考试的考试形式和2013年最新考试大纲，组织具有多年教学、命题、策划等经验的各方专业人士，仔细分析众多全国计算机等级考试以及其他教育产品的优点，精心策划了本套无纸化专用试卷。

同时，以软件、网校、手机和现场培训等多种形式为考生提供服务。

本书具有以下四大特点。

1. 百分百，真考题库本书所有试题均为真实考试原型题，试题类型包括选择题和上机操作题，知识点完全覆盖最新真考题库，并逐年不断更新，以真题为核心组织全书的内容，同时提供考前密押试题。
2. 无纸化，真考环境本书配套软件完全模拟真实考试环境，其中包括4大功能模块：选择题、操作题日常练习系统，强化练习系统，完全仿真的模拟考试系统以及真人高清名师讲堂系统。
3. 数字化，学习平台网络课堂，名师、真人、高清视频，循序渐进，由浅入深，结合诙谐的语言和生动的举例，讲解考试中的重点和难点；全新研发的手机软件，随时随地练习、答题和记忆，使备考变得简单。
4. 自助式，全程服务虎奔培训、虎奔官网、手机软件、YY讲座、虎奔网校、免费答疑热线、专业QQ群等互动平台，随时为考生答疑解惑；考前一周冲刺专题，更可以通过虎奔软件自动获取考前密押试卷；考后第一时间点评专题，帮助考生预测考试成绩。

编者

作者简介

张永刚，计算机工程硕士，毕业于河北经贸大学。

一直从事计算机语言类课程的教学工作，对VB、C语言等编程语言的知识点了如指掌，积累了丰富的教学经验。

长期从事等级考试的培训工作及真题解析工作，对历年真题中的知识点以及解题方法有着深入的研究，并融于教学中。

让学生在轻松的学习状态中学到最全面的知识，并能灵活运用，取得了非常不错的教学效果。

石永煊，硕士研究生，虎奔教育特约教师，有多年软件开发及计算机教学经验，并在多年教学中形成自己特有的课堂风格。

其授课思路清晰，知识掌握熟练，并能深入研究学生的学习心理和学习状态，创造出独特的教学风格，深受广大学生的好评。

授课实践中曾多次出现学生跨科目改学他的课程的情况，而且考试通过率明显高于其他自学的同学。

石老师的座右铭：体贴学生，教会学生学习的老师才是好老师。

书籍目录

第1章 Visual Basic 概述 1.1 Visual Basic 简介 1.1.1 Visual Basic 的特点 1.1.2 Visual Basic 的版本 1.2 Visual Basic 启动与退出 1.3 Visual Basic 集成开发环境 本章小结 真题演练 巩固练习 第2章 对象及其操作 2.1 对象 2.1.1 对象的概念 2.1.2 对象的属性 2.1.3 对象的事件 2.1.4 对象的方法 2.2 窗体 2.2.1 窗体的结构与属性 2.2.2 窗体的常用事件 2.3 控件 2.3.1 控件的分类 2.3.2 控件的命名和控件值 2.4 控件的画法和基本操作 2.4.1 控件的画法 2.4.2 控件的基本操作 本章小结 真题演练 巩固练习 第3章 Visual Basic 程序设计基础 3.1 Visual Basic 简单程序开发 3.1.1 Visual Basic 中的语句 3.1.2 编写简单的 Visual Basic 应用程序 3.1.3 程序的保存、装入和运行 3.2 数据类型 3.2.1 基本数据类型 3.2.2 用户定义的数据类型 3.2.3 枚举类型 3.3 常量与变量 3.3.1 常量 3.3.2 变量 3.4 变量的作用域 3.4.1 局部变量、模块变量和全局变量 3.4.2 缺省声明 3.5 常用内部函数 3.5.1 数学函数 3.5.2 转换函数 3.5.3 字符串函数 3.5.4 随机函数 3.6 运算符与表达式 3.6.1 运算符 3.6.2 表达式 本章小结 真题演练 巩固练习 第4章 数据的输入输出 4.1 数据的输出——Print 方法 4.1.1 Print 方法 4.1.2 与 Print 方法相关的函数 4.1.3 格式输出 (FormatMYM) 4.1.4 其他方法和属性 4.2 数据的输入——InputBox 函数 4.3 MsgBox 函数和 MsgBox 语句 4.3.1 MsgBox 函数 4.3.2 MsgBox 语句 4.4 字体 4.4.1 字体类型 4.4.2 字号大小 本章小结 真题演练 巩固练习 第5章 常用标准控件 5.1 文本控件 5.1.1 标签 5.1.2 文本框 5.2 图形控件 5.2.1 图片框与图像框 5.2.2 图形文件的装入 5.2.3 直线和形状 5.3 按钮控件 5.4 选择控件 (单选按钮和复选框) 5.5 选择控件 (列表框和组合框) 5.5.1 列表框 5.5.2 组合框 5.6 滚动条 5.7 计时器 5.8 框架 5.9 焦点和 Tab 顺序 5.9.1 焦点及其事件 5.9.2 Tab 顺序 本章小结 真题演练 巩固练习 第6章 Visual Basic 控制结构 6.1 选择结构 6.1.1 单行结构条件语句 6.1.2 块结构条件语句 6.1.3 If 函数 6.2 多分支结构 6.3 循环结构 6.3.1 For 循环控制结构 6.3.2 While 循环控制结构 6.3.3 Do 循环控制结构 6.3.4 多重循环 6.4 GoTo 型控制 6.4.1 GoTo 语句 6.4.2 On—GoTo 语句 本章小结 真题演练 巩固练习 第7章 数组 7.1 数组的概念 7.1.1 数组的定义 7.1.2 默认数组 7.1.3 一维数组和二维数组 7.1.4 静态数组和动态数组 7.2 数组的基本操作 7.2.1 数组元素的输入、输出和复制 7.2.2 数组的初始化 7.2.3 ForEach...Next 语句 7.3 控件数组 7.3.1 控件数组的概念 7.3.2 如何建立控件数组 本章小结 真题演练 巩固练习 第8章 过程 8.1 Sub 过程 8.1.1 事件过程 8.1.2 通用过程 8.1.3 Sub 过程的建立 8.1.4 Sub 过程的调用 8.2 Function 过程 8.2.1 Function 过程的建立 8.2.2 Function 过程的调用 8.3 过程中的参数传送 8.3.1 形参和实参 8.3.2 按地址传递和按值传递 8.3.3 数组参数的传递 8.4 可选参数和可变参数 8.4.1 可选参数 8.4.2 可变参数 8.5 对象参数 8.5.1 窗体参数 8.5.2 控件参数 8.6 局部内存分配和 Shell 函数 8.6.1 局部内存分配 8.6.2 Shell 函数 本章小结 真题演练 巩固练习 第9章 键盘和鼠标事件 9.1 键盘事件 9.1.1 KeyPress 事件 9.1.2 KeyDown 和 KeyUp 事件 9.2 鼠标事件 9.2.1 鼠标键参数 9.2.2 转换 (Shift) 参数 9.2.3 鼠标坐标 9.3 鼠标光标 9.3.1 光标形状 (MousePointer) 属性 9.3.2 设置鼠标光标形状属性 9.4 拖放 9.4.1 拖放的相关属性、事件和方法 9.4.2 手动拖放 9.4.3 自动拖放 本章小结 真题演练 巩固练习 第10章 菜单和对话框 10.1 菜单的基本概念 10.1.1 下拉式菜单 10.1.2 弹出式菜单 10.2 用菜单编辑器建立菜单 10.2.1 菜单编辑器 10.2.2 建立菜单 10.3 菜单的控制 10.3.1 菜单的有效性控制 10.3.2 菜单项标记 10.4 菜单项的增减 10.5 弹出式菜单 10.6 对话框概述 10.6.1 对话框的特性 10.6.2 对话框的类型 10.6.3 自定义对话框 10.6.4 通用对话框 10.7 文件对话框 10.7.1 “打开”对话框 10.7.2 “另存为”对话框 10.7.3 文件对话框编程实例 10.8 其他对话框 10.8.1 “颜色”对话框 10.8.2 “字体”对话框 10.8.3 “打印”对话框 本章小结 真题演练 巩固练习 第11章 数据文件 11.1 文件的分类 11.2 文件的操作 11.2.1 文件的打开 (建立) 11.2.2 文件的关闭 11.2.3 文件操作语句和函数 11.2.4 文件的其他基本操作 11.3 顺序文件 11.3.1 顺序文件的读操作 11.3.2 顺序文件的写操作 11.4 随机文件 11.4.1 随机文件的打开与读写操作 11.4.2 随机文件中记录的增加与删除 本章小结 真题演练 巩固练习

章节摘录

版权页：插图：文件是指存储在某种外部介质上的数据的集合，它可以是程序，也可以是数据或其他信息。

它可以将内存中有用的数据保存到磁盘、移动硬盘等外部存储介质中。

在Visual Basic中，为用户提供了多种处理文件的方法，具有较强的文件处理能力。

它既可以直接地读写文件，同时又提供了大量与文件管理有关的语句和函数，以及制作文件系统的控件。

11.1文件的分类 在程序设计中，文件是十分有用而且不可缺少的。

它是程序中对不同的输入数据进行加工、产生相应结果并输出的常用方法之一；它方便了用户，提高了编程效率，而且它不受内存大小的限制。

在不同的分类标准下，文件可以分为不同的类型。

1.根据数据的存取方式和结构分（1）顺序文件（Sequential File）。

顺序文件的结构比较简单，文件中的记录一个接着一个地存放。

在这种文件中，只知道第一个记录的存放位置，其他记录的位置无法知道。

如果要查找某个数据，只能从文件头开始，一个记录一个记录地顺序读取，直至查找到记录为止。

顺序文件的写入过程也是如此，把数据记录一个接着一个地写到文件中。

该类型文件的优点是占用空间少、容易使用；它的缺点是维护困难，为了修改文件中的某个记录，必须把整个文件读入内存，修改完后再重新写入到磁盘。

（2）随机文件（Random Access File）。

随机文件又称为直接存取文件，简称直接文件。

与顺序文件不同，在访问随机文件中的数据时，不必考虑各个记录的排列顺序或位置，可以根据需要访问文件中的任何一个记录。

随机文件的优点是数据的存取方式比较灵活、方便、速度较快、容易修改；其缺点是占用的空间较大，数据组织复杂。

需要注意的是：在随机文件中，每一条记录的长度是固定的，记录中字段的长度也是固定的；随机文件中的每一条记录都有一个记录号。

在写入数据时，只要指定记录号，就可以把数据直接存入指定的位置。

而在读取数据时，只要给出记录号，就能直接读取该记录。

此外，在随机文件中，可以同时读、写操作，因而能快速地查找和修改每条记录，不必为修改某一条记录而对整个文件进行读、写操作。

2.根据数据的编码方式分（1）ASCII文件。

ASCII文件又称为文本文件，它是以ASCII码方式保存的文件。

这种文件可以用字处理软件建立和修改。

（2）二进制文件（Binary File）。

该文件是以二进制形式保存的文件。

需要注意的是，二进制文件不能用普通的字处理软件编辑，它的优点是所占的空间较小。

3.根据数据性质分（1）程序文件（Program File）。

该文件存放的是可以由计算机执行的程序，包括源文件和可执行文件。

例如在VisualBasic中，扩展名为.exe、frm、bas、cls等都是程序文件。

（2）数据文件（Data File）。

该文件用来存放普通的数据。

例如学生的考试成绩、运动员成绩、商品价格等。

编辑推荐

本书具有以下四大特点。

1. 百分百，真考题库本书所有试题均为真实考试原型题，试题类型包括选择题和上机操作题，知识点完全覆盖最新真考题库，并逐年不断更新，以真题为核心组织全书的内容，同时提供考前密押试题.....2. 无纸化，真考环境本书配套软件完全模拟真实考试环境，其中包括4大功能模块：选择题、操作题日常练习系统，强化练习系统，完全仿真的模拟考试系统以及真人高清名师讲堂系统。

5. 数字化，学习平台网络课堂，名师、真人、高清视频，循序渐进，由浅入深，结合诙谐的语言和生动的举例，讲解考试中的重点和难点；全新？

？

？

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>