

<<工业设计专业英语-第3版>>

图书基本信息

书名：<<工业设计专业英语-第3版>>

13位ISBN编号：9787564062620

10位ISBN编号：7564062622

出版时间：2012-8

出版时间：北京理工大学出版社

作者：何人可 编

页数：303

字数：499000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<工业设计专业英语-第3版>>

### 内容概要

《面向21世纪高等院校规划教材：工业设计专业英语（第3版）》保留了前两版的基本结构，去掉了原来的“环境设计”章节，新增了“服务设计”单元，并将原来的“图形设计”改为“视觉设计”，其他标题不变的章节也对70%以上的内容进行了更新。

新的课文反映了工业设计专业的理论研究和实践在近年来的最新发展，主要添加了最新的用户体验、交互设计、系统设计、服务设计和可持续设计等方面的内容，介绍这些最新的设计领域及其优秀设计案例，并适当介绍一些专业的设计方法。

这些内容大多来自于国外主要设计媒体和设计专业著作，内容具有更强的时效性和知识性。

通过学习这些课文，读者在提高自己的专业英语能力和水平的同时，也可以了解到近年来国际工业设计的新成果和新动向。

<<工业设计专业英语-第3版>>

书籍目录

- Unit 1 Design History & Theory
  - Lesson 1 Design-Led Innovation
  - Lesson 2 Design Revolution : An Interview with Emily Pilloton
  - Lesson 3 Interaction Design
  - Lesson 4 The Kyoto Design Declaration : Building a Sustainable Future
  - Lesson 5 Design and Culture
  - Lesson 6 Italian Design
- Unit 2 Design Fundamental
  - Lesson 7 Why User Experience Cannot Be Designed
  - Lesson 8 Painter-Van Gogh
  - Lesson 9 Myths about Paper Prototyping
  - Lesson 10 On the Case Study Method of Research and Teaching in Design
  - Lesson 11 User Research Strategies : What Works, What Does Not Work
  - Lesson 12 Handmade and Craftsman
- Unit 3 Product Design
  - Lesson 13 Sir Jonathan Ive, the British Man Behind the Design of Apples Iconic Products
  - Lesson 14 The Mobile Office
  - Lesson 15 iPod : 10 Breathtaking Years of Industrial Design
  - Lesson 16 Does Culture Matter for Product Design
  - Lesson 17 Insect and Design
  - Lesson 18 A Bitter Pill to Swallow : The Rise and Fall of the Tablet Computer
- Unit 4 Visual Design
  - Lesson 19 Understanding Web Design
  - Lesson 20 Information Design : the Understanding Discipline
  - Lesson 21 Communication as Design
  - Lesson 22 Do Typefaces Really Matter ?
  - Lesson 23 Bifocal Display
- Unit 5 Technology & Design
  - Lesson 24 Saving Advertising ( Part )
  - Lesson 25 Just in Time Design
  - Lesson 26 How Much Do We Need ?  
—Materials Knowledge
  - Lesson 27 Eye Tracking
  - Lesson 28 3-D Printers Redefine Industrial Design
  - Lesson 29 Brain, Body and Bytes : Psychophysiological User Interaction
  - Lesson 30 Behind the Google Goggles, Virtual Reality
- Unit 6 Service Design
  - Lesson 31 Copycat Design as An Open Platform for Innovation

Lesson 32 The Future of Context : Mobile Reading from Google to Flipboard to FLUD

Lesson 33 Making Things Fun : an Introduction to Gamification

Lesson 34 The Truth about SoLoMo

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>