

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火版4.0简明教程>>

13位ISBN编号：9787564046002

10位ISBN编号：7564046007

出版时间：2011-6

出版时间：北京理工大学出版社

作者：张远平 编

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《Pro\ENGINEER野火版4.0简明教程》(作者张远平)从初学者的角度出发,介绍了Pro / E野火版4 . 0软件的应用与操作,内容包含实体建模、基本曲面造型、工程图创建等;作为软件应用的延伸,还介绍了创建装配体、模具分型、数控加工方面的内容。

考虑到读者在接触Pro / E软件之前,对二维绘图软件或多或少有过接触,故对Pro / E软件的草绘功能仅介绍其特殊之处,《Pro\ENGINEER野火版4.0简明教程》适合初学者学习使用,也可用做Pro / E软件的培训教材。

本书随带的光碟内有大量的实体建模及工程图的创建等视频资料,以方便读者学习之用。

书籍目录

第1章 Pro / E软件的进入

- 1.1 软件的进入
- 1.2 设置工作目录

第2章 3D截面图的绘制——草绘

- 2.1 草绘界面的进入与认识
- 2.2 草绘图形的绘制
- 2.3 草绘图形的编辑
- 2.4 草绘尺寸的编辑
- 2.5 草绘中约束的建立与编辑
- 2.6 字符的放置与编辑

第3章 三维特征的立与编辑

- 3.1 3D界面的进入与认识
- 3.2 拉伸实体特征的建立与编辑
- 3.3 旋转实体特征的建立与编辑
- 3.4 扫描实体特征的建立与编辑
- 3.5 混合实体特征的建立与编辑
- 3.6 扫描混合实体特征的建立与编辑
- 3.7 螺旋扫描实体特征的建立与编辑
- 3.8 可变剖面扫描实体特征的建立与编辑
- 3.9 基准特征的建立与编辑
- 3.10 切材特征的建立与编辑

第4章 附加特征的建立与编辑

- 4.1 孔特征的建立与编辑
- 4.2 倒圆角特征的建立与编辑
- 4.3 倒角特征的建立与编辑
- 4.4 筋特征的建立与编辑
- 4.5 剖截面的建立与编辑
- 4.6 壳特征的建立与编辑
- 4.7 拔模特征的建立与编辑
- 4.8 修饰特征的建立与编辑

第5章 特征的操作与编辑

- 5.1 特征的着色简介
- 5.2 实体特征的渲染简介
- 5.3 系统的颜色设定
- 5.4 特征的阵列
- 5.5 特征的镜像
- 5.6 特征的成“组”
- 5.7 特征的复制
- 5.8 特征的隐含与隐藏
- 5.9 特征的插入与重新排序

第6章 软件其他功能的使用

- 6.1 实体图视角的设定
- 6.2 层的操作与使用
- 6.3 关系的应用简介
- 6.4 族表的应用简介

6.5 文件的输入与输出

6.6 文件的拭除与删除

第7章 曲面特征的建立与编辑

7.1 曲面特征的建立

7.2 曲面特征的编辑

第8章 零件的装配

8.1 装配界面的进入

8.2 零件的装配

8.3 装配分解图的生成

第9章 工程图的建立与编辑

9.1 进入工程图界面并创建投影视图

9.2 剖面图的建立

9.3 工程图尺寸的标注及编辑

9.4 注释及表格的添加

9.5 工程图的输出及设置

第10章 模具分型设计简介

10.1 分2模的模具分型设计

10.2 分3模的模具分型设计

第11章 数控加工简介

11.1 体积块铣削加工

11.2 局部铣削加工

11.3 区域车削加工

11.4 轮廓车削

第12章 Pro / E野火版4.0软件的安装

12.1 Pro / E野火版4.0对电脑操作系统及硬件配置的要求

12.2 系统虚拟内存及环境变量的设置

12.3 软件的安装

附录

1. 草绘图练习

2. 实体图及工程图练习

3. 曲面练习

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>