

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火版4.0简明教程>>

13位ISBN编号：9787564046002

10位ISBN编号：7564046007

出版时间：2011-6

出版时间：北京理工大学出版社

作者：张远平 编

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《Pro/ENGINEER野火版4.0简明教程》(作者张远平)从初学者的角度出发,介绍了Pro / E野火版4.0软件的应用与操作,内容包含实体建模、基本曲面造型、工程图创建等;作为软件应用的延伸,还介绍了创建装配体、模具分型、数控加工方面的内容。

考虑到读者在接触Pro / E软件之前,对二维绘图软件或多或少有过接触,故对Pro / E软件的草绘功能仅介绍其特殊之处,《Pro/ENGINEER野火版4.0简明教程》适合初学者学习使用,也可用做Pro / E软件的培训教材。

本书随带的光碟内有大量的实体建模及工程图的创建等视频资料,以方便读者学习之用。

书籍目录

第1章 Pro / E软件的进入

- 1.1 软件的进入
- 1.2 设置工作目录

第2章 3D截面图的绘制——草绘

- 2.1 草绘界面的进入与认识
- 2.2 草绘图形的绘制
- 2.3 草绘图形的编辑
- 2.4 草绘尺寸的编辑
- 2.5 草绘中约束的建立与编辑
- 2.6 字符的放置与编辑

第3章 三维特征的立与编辑

- 3.1 3D界面的进入与认识
- 3.2 拉伸实体特征的建立与编辑
- 3.3 旋转实体特征的建立与编辑
- 3.4 扫描实体特征的建立与编辑
- 3.5 混合实体特征的建立与编辑
- 3.6 扫描混合实体特征的建立与编辑
- 3.7 螺旋扫描实体特征的建立与编辑
- 3.8 可变剖面扫描实体特征的建立与编辑
- 3.9 基准特征的建立与编辑
- 3.10 切材特征的建立与编辑

第4章 附加特征的建立与编辑

- 4.1 孔特征的建立与编辑
- 4.2 倒圆角特征的建立与编辑
- 4.3 倒角特征的建立与编辑
- 4.4 筋特征的建立与编辑
- 4.5 剖截面的建立与编辑
- 4.6 壳特征的建立与编辑
- 4.7 拔模特征的建立与编辑
- 4.8 修饰特征的建立与编辑

第5章 特征的操作与编辑

- 5.1 特征的着色简介
- 5.2 实体特征的渲染简介
- 5.3 系统的颜色设定
- 5.4 特征的阵列
- 5.5 特征的镜像
- 5.6 特征的成“组”
- 5.7 特征的复制
- 5.8 特征的隐含与隐藏
- 5.9 特征的插入与重新排序

第6章 软件其他功能的使用

- 6.1 实体图视角的设定
- 6.2 层的操作与使用
- 6.3 关系的应用简介
- 6.4 族表的应用简介

- 6.5 文件的输入与输出
- 6.6 文件的拭除与删除
- 第7章 曲面特征的建立与编辑
 - 7.1 曲面特征的建立
 - 7.2 曲面特征的编辑
- 第8章 零件的装配
 - 8.1 装配界面的进入
 - 8.2 零件的装配
 - 8.3 装配分解图的生成
- 第9章 工程图的建立与编辑
 - 9.1 进入工程图界面并创建投影视图
 - 9.2 剖面图的建立
 - 9.3 工程图尺寸的标注及编辑
 - 9.4 注释及表格的添加
 - 9.5 工程图的输出及设置
- 第10章 模具分型设计简介
 - 10.1 分2模的模具分型设计
 - 10.2 分3模的模具分型设计
- 第11章 数控加工简介
 - 11.1 体积块铣削加工
 - 11.2 局部铣削加工
 - 11.3 区域车削加工
 - 11.4 轮廓车削
- 第12章 Pro / E野火版4.0软件的安装
 - 12.1 Pro / E野火版4.0对电脑操作系统及硬件配置的要求
 - 12.2 系统虚拟内存及环境变量的设置
 - 12.3 软件的安装
- 附录
 - 1. 草绘图练习
 - 2. 实体图及工程图练习
 - 3. 曲面练习
- 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>