

<<全脑风暴>>

图书基本信息

书名：<<全脑风暴>>

13位ISBN编号：9787563921577

10位ISBN编号：7563921575

出版时间：2009-10

出版单位：北京工业大学

作者：唐菁

页数：312

字数：475000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<全脑风暴>>

前言

思维游戏，糅合了简单、易学、易玩的特质，同时又能训练大脑，使之变得精明灵活，故逐渐广为人们所喜爱。

思维游戏还具有科学性、目的性、趣味性的特征。

读者可以根据自己的需要，选择相应的题目进行有目的、有方向性的训练。

本书的游戏设计不仅好玩、有趣，还可以培养人的多种思维能力：记忆能力、观察能力、分析思维能力、推理思维能力、逻辑思维能力、发散思维能力、逆向思维能力、想象思维能力、创新思维能力、动手能力、空间思维能力、管理能力等。

有些游戏可以帮助我们摆脱思维定式，在解决问题时我们要提醒自己不要受条条框框的限制。

如能打破框框独立思考，另辟蹊径，有时会使我们摆脱困境。

一旦打破思维定式，新奇的想法就会从脑子里跳出来，问题也就会迎刃而解了。

如要求你用6根火柴棒摆成4个三角形，怎么摆呢？

如果思维没有足够的灵活性恐怕是难以成功的。

考虑该问题时，如能灵活地从平面转向立体，那么就能正确地解决问题。

持久地进行这类训练对于提高思维的灵活性是大有益处的。

再如，善于在短时间内当机立断地根据具体情况作出决定，这是人人都渴求的思维品质。

这种思维品质通过专门的解题训练，也会有所增强。

有这样一个题：1个细菌经过1分钟便能分裂为2个；再过1分钟，2个变4个；1小时后，1个细菌便能分裂成满满1瓶子那么多。

假如，在1个同样大小的瓶子里，现在装有4个细菌，经过多少时间，能使细菌装满这个瓶子。

要求你在20秒内完成该题。

有的人会回答为15分钟，这是错的。

正确的答案应为58分钟。

<<全脑风暴>>

内容概要

本书用好玩有趣的游戏，教你如何克服易犯的错误，从不合逻辑的情景中找出符合逻辑的答案，不让习以为常的错误思维阻碍你，让你的思考更从容，各种能力得到大幅提高。
相信经过这些益智游戏的训练，你会变成一个成功的人，一个灵活的人，一个会思考的人！

<<全脑风暴>>

书籍目录

- 第一部分 记忆思维游戏 1.记忆力大考验 2.相加为10 3.水果印象 4.掉队的多米诺骨牌 5.限时追凶 6.找朋友 7.快速记忆 8.记忆动物园 9.数字记忆 10.影子迷藏
- 第二部分 观察思维游戏 11.哪一组齿轮的方向画错了 12.找共同点 13.缺失的标志 14.图案归队 15.图形等式 16.谁是另类 17.别样表情 18.数字立方 19.字母立方 20.角上的卫兵 21.符号立方 22.异类图标 23.谁打乱了规律 24.不守规矩的图 25.对对碰 26.谁是该出局的图 27.拉关系 28.规律填图 29.结对子 30.遵守规律 31.找不同 32.延续规律 33.踢出捣蛋鬼 34.谁插错了队 35.加图得图 36.谁在胡闹 37.手牵手 38.谁在捣乱 39.规律表情 40.视觉错觉(圆圈) 41.横木的规律 42.跳跃的点 43.线的变化规律 44.面面观 45.图案归队 46.影子回家 47.多余的图案 48.钓鱼 49.六角迷藏 50.蝴蝶姐妹 51.环环相扣 52.阴影的面积 53.袜子叠罗汉 54.物各有主 55.哪个长 56.符号序曲 57.图形队列 58.个性图形 59.变幻的不同 60.辐条的演变 61.跃动的旋律 62.找多余 63.圆的拼合 64.寻找正方形 65.缺失的一角 66.异族三角形 67.迷路的数字 68.奇趣拼图 69.灰白配 70.谁不同类 71.对应关系 72.异族图形 73.正方形追击 74.追踪正方形 75.三角形知多少 76.奇特的帽子 77.异族图形 78.旋转图形 79.组正方形 80.谁不守规矩 81.细节之美 82.不相称的图 83.好动的蜘蛛 84.同类相寻 85.变异的猴子 86.寻访纹路 87.字母的差别 88.谁有不同 89.交错不同
- 第三部分 分析思维游戏 90.变化中的跷跷板 91.取火柴 92.石头与水位 93.看风知车速 94.漏水的桶 95.飞机上的射击战 96.湖畔的选择 97.五角转灯 98.湖心逃亡 99.最后的赌注 100.牧师的巡游 101.沙漠售水 102.掷骰子分钢笔 103.石子的临界 104.失明人的绝技 105.提箱与小偷 106.推销在小镇 107.环环相挪 108.寒暖间的可能性 109.相互牵制的轮子 110.轮子的转速 111.轮子的转向 112.翻硬币 113.搭配洒水桶 114.集体跷跷板 115.发财梦 116.马的安排 117.巨轮上的谎言 118.翻杯子
- 第四部分 跳跃思维游戏 119.金鱼的食量 120.胡同里的怪事 121.平行四边形的变化 122.装错的信 123.用了几桶水 124.分工钱 125.升降旗的速度 126.集体力量小 127.镜子屋 128.月球上的猎豹 129.错中错 130.字母表 131.找字母 132.谁离得近 133.填满糖罐 134.水壶变空 135.数数看 136.出太阳吗 137.独木桥的过法 138.戒烟的妙法 139.青天断案 140.兔子分蘑菇 141.瞎子买剪刀 142.他的名字 143.过森林 144.三儿子的名字 145.邮票知多少 146.正确的角色 147.认识自己 148.做人与演戏 149.河的宽度 150.闯红灯的司机 151.7 = ? 152.火中救画 153.和海明威的决斗
- 第五部分 推理思维游戏 154.替换问号(1) 155.替换问号(2) 156.替换问号(3) 157.替换问号(4) 158.接下来图形 159.解开问号 160.三角列队 161.问号的选择 162.揭秘问号 163.变化多端 164.杂乱组合 165.同类的队伍 166.入伍条件 167.格子的变化 168.字母推理 169.形形色色 170.三角方块 171.汉字推理(1) 172.汉字推理(2) 173.交叠的图 174.阴影变幻 175.图中有图 176.拆分变化 177.增增减减 178.小图组合 179.火柴人排队 180.标志数字 181.图案天平 182.相对关系 183.结对子 184.数字对应 185.点数队列 186.打造火柴人 187.鱼的排列 188.箱子的重量 189.寻找标志 190.数字规律 191.时间热气球 192.喂饱三角形 193.兄弟姐妹 194.猜贴纸 195.破译情报 196.能否拉练 197.票归各主 198.糊涂孩子 199.类比推理(1) 200.类比推理(2) 201.类比推理(3) 202.类比推理(4) 203.酒商卖酒 204.滚动台球 205.图的转移 206.直线的规律 207.几何房子 208.平衡滑轮 209.蚂蚁搬家 210.规律填图 211.箭的变幻 212.爸爸的存款 213.解说员的预测 214.酒鬼送酒 215.撒谎的兔子 216.找按钮 217.六人队伍 218.推测边长
- 第六部分 逻辑思维游戏 219.华生家的孩子 220.胖瘦姐妹 221.巧索零用钱 222.对立的夫妻 223.真假话部落 224.牧羊人的工作表 225.红黑信封 226.三人赌局 227.图框逻辑 228.逻辑列图 229.益友损友 230.调查丹丹尼 231.异国八哥 232.杀侍女 233.哲学家的逻辑 234.会议参加者 235.走丢的星星 236.逻辑数值 237.谁最合适 238.大小图队列 239.周长的逻辑 240.缺失的图形 241.对角度数 242.土地调查 243.几个圆圈 244.选出异类图形 245.箭头规律 246.吃包子 247.假寐逻辑 248.说谎的日程 249.身份归位 250.夫妻菜场 251.悟空断案 252.金属定论 253.抓住偷书贼 254.猜数字 255.成绩统计 256.谁是司机 257.看透丽莎 258.经典演绎 259.孩子的话 260.科幻梦境 261.正确的论断 262.真假美梦
- 第七部分 发散思维游戏 263.等式成立 264.神奇航线 265.家族分烧饼 266.吵闹夫妻 267.爱意归零 268.变形木 269.少了100元 270.

<<全脑风暴>>

接锁链 271.年岁几何 272.象棋分组 273.找关系 274.天价文具 275.减半为零 276.巧妙停车 277.盲人分袜 278.免票的理由 279.偷运橡胶 280.黑夜看报 281.水桶量水池 282.炸弹危机 283.斜塔不斜 284.线段的长度 285.找出变形体 286.折痕的宽度 287.香皂的变化 288.面包欠款 289.均分蛋糕 290.扔鸡蛋 291.律师的辩护 292.未来的信 293.永不消逝的字迹 294.大容量的书 295.生财之道 296.巧增销量 297.画大树 298.限时画“1” 299.时间葫芦 300.一句什么话 301.农夫的智慧 302.火柴立方 303.偷工减料 304.难划的船 305.体重的剧变 306.健忘的爸爸 307.减肥的怪事 308.红色标示 309.长途电话 310.人体的奥秘 311.神奇家庭 312.冲马桶的问题 313.原因几何第八部分 逆向思维游戏第九部分 想象思维游戏第十部分 创新思维游戏第十一部分 动手游戏第十二部分 科学探秘游戏第十三部分 生活常识游戏第十四部分 神奇的视觉游戏第十五部分 谜语游戏第十六部分 魅力数独游戏第十七部分 拓扑结构游戏第十八部分 算术联盟游戏第十九部分 奇趣空间游戏第二十分 玩转数字游戏第二十一部分 博弈游戏第二十二部分 缜密概率游戏第二十三部分 侦探游戏第二十四部分 巧思妙解游戏第二十五部分 灵巧字母游戏第二十六部分 奇幻迷宫游戏第二十七部分 棋牌游戏 第二十八部分 火柴游戏第二十九部分 钟表游戏第三十部分 花样扑克游戏第三十一部分 脑筋急转弯游戏第三十二部分 经典重现第三十三部分 综合考验解答篇

<<全脑风暴>>

章节摘录

插图：第三部分分析思维游戏97.五角转灯有一盏音乐转灯的设计很独特：在中心灯泡外面有7层壳，每层壳上都有7个五角星的图案，当7层壳上的五角星排成一条直线时，中心灯泡可以透出五角星的图案。

如果开始时7个五角星是对齐的，然后7层壳一起转动，但是转速却不一样；第一层每分钟转1圈，第二层每分钟转2圈，第三层每分钟转3圈，第四层每分钟转4圈，第五层每分钟转5圈，第六层每分钟转6圈，第七层每分钟转7圈。

请问：至少要转多长时间，可透出五角星图案来？

98.湖心逃亡在一次集中的抓捕行动中，一名刑警紧追一名歹徒，就在刑警将要把罪犯抓捕归案的时候，歹徒跑到了一个圆形的大湖旁边，跳上岸边唯一的一条小船拼命地向对岸划去。

刑警不甘心就这样让歹徒逃走，他骑上一辆自行车沿着湖边向对岸追去。

现在知道刑警骑车的速度是歹徒划船速度的2.5倍。

请想想：在湖里面的歹徒还有逃脱的可能性吗？

99.最后的赌注赌局现在到了最后决胜的关键时刻。

蒋老大非常幸运地赢了700根金条，现居第一名，第二名的贾老大稍微落后，赢了500根金条。

其余的人都已经输光了。

蒋老大犹豫着，要将手上的筹码押一部分在“偶数”或者“奇数”上，赢的话赌金就可以变成2倍。

另一边，贾老大已经把所有筹码都押在“3的倍数”上，运气好的话赌金可以变成3倍，那样他就可以反败为胜了。

请问，蒋老大应该怎样下注才能稳操胜券呢？

100.牧师的巡游有一位牧师忠于圣职，以身作则，纵使遇到暴风雨、冰雹及任何恶劣的天气，他也在遥远的教区、贫乏的农庄徒步行走。

而现在正是有关那教区的访问与巡行构成了牧师的难题。

他指着自已教区某部分的地图，那里流过一条不大的河，再往南经几百里人海。

“我亲爱的同伴们，”牧师说，“一个奇妙的难题，请认真听，河的分岔处形成一个岛，岛上有我本人简陋的小屋。

在地图的一边可以看到教区的河上分布着8座桥梁，我想沿着往教堂的路去访问一些自己的教民，在完成这次访问时只经过每座桥1次。

你们当中有人能找到我从家里前往教堂的这条路线而不越出教区的边界吗？

不，不，我的朋友们，我不坐船过河，不游泳也不涉水而过，我不像田鼠那样在地下挖隧道，也不能像鹰那样飞过河。

”有某种办法使得牧师可以完成自己奇妙的巡游，你能找出来吗？

骤然看来这是不可能的，但是在题目的条件下留有一个破绽，从那里可以找到解法的关键。

<<全脑风暴>>

编辑推荐

《全脑风暴:让你越玩越聪明的1228个思维游戏》:培养人的多种能力:记忆能力、观察能力、分析思维能力、推理思维能力、逻辑思维能力、发散思维能力、逆向思维能力、想象思维能力、创新思维能力、动手能力、空间思维能力、管理能力等。

囊括所有思维游戏类型:参与书中的游戏,没有年龄和学识的限制。

想玩就玩,1228个顶级经典思维游戏,可供读者根据自己的需要,选择相应的游戏进行有目的、有方向性的训练。

好玩、有趣、越玩越聪明,越玩越成功:聪明的大脑是玩出来的。

那些智商高的人,大多是喜欢玩游戏的人。

在游戏中获得智慧,在思维中收获快乐。

简单的游戏玩出你的多元化智能。

唤醒沉睡的潜能,IQ、EQ同步提升。

中外最著名的1228个思维游戏,分类训练。

游戏设计不仅仅好玩、有趣.还可以培养人的多种思维能力:记忆能力、观察能力、分析思维能力、推理思维能力、逻辑思维能力、发散思维能力、逆向思维能力、想象思维能力、创新思维能力、动手能力、空间思维能力、管理能力等。

有些游戏可以帮助我们摆脱思维定式,在解决问题时我们要提醒自己不要受条条框框的限制。

如能打破框框独立思考,另辟蹊径,有时会使我们摆脱困境。

一旦打破框框或思维定式,新奇的想法就会从脑子里跳出来,问题也就会迎刃而解了。

经典珍藏,让思考的时间和效率发生性变化的快乐魔法书。

<<全脑风暴>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>