

## <<AutoCAD 2006实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2006实用教程>>

13位ISBN编号：9787563920143

10位ISBN编号：7563920145

出版时间：2009-7

出版时间：李敏、武马群 北京工业大学出版社 (2009-07出版)

作者：李敏，武马群 著

页数：225

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<AutoCAD 2006实用教程>>

### 前言

AutoCAD 2006是美国Autodesk公司开发的通用计算机辅助绘图和设计软件，具有体系结构开放、操作方便、容易掌握等特点，深受各种工程制图工作者的青睐。

目前AutoCAD已成为世界上应用最广泛的计算机辅助设计软件之一。

AutoCAD 2006中文版是继AutoCAD 2004中文版的一个新的升级版，该软件保留了以前版本的全部功能。

和以前的AutoCAD各版本相比，AutoCAD 2006中文版运行速度快、界面友好、操作简单、实用，能使设计人员工作更加高效、轻松。

本书共分10章，第1章介绍了AutoCAD的基础知识，主要是AutoCAD 2006的新增功能、AutoCAD 2006的启动和退出、系统工作界面、文件管理和坐标。

第2章详细介绍精确绘图的方法和技巧。

第3章介绍二维绘图命令的使用技巧。

第4章介绍二维编辑命令的使用。

第5章介绍怎样在图形中插入需要的图块，提高绘图速度。

第6章介绍文字的编辑和输入。

第7章介绍在工程绘图中广泛使用的标注命令。

第8章通过大量的实例详细介绍了利用AutoCAD绘制三维图形。

第9章介绍三维图形的各种编辑方法，并就如何使用渲染功能进行了介绍。

第10章介绍AutoCAD的图形打印输出功能。

本书内容浅显易懂、条理清楚，讲解深入细致。

每章的最后设计了习题，通过习题的练习可以让读者加深理解所讲章节的内容，加强读者的动手能力。

本书在编写过程中参考了大量的书籍、资料，这里对这些资料的作者表示感谢，同时也特别感谢为本书的编写提供帮助的人们。

由于作者水平有限，加上时间仓促，书中难免会出现不足之处，恳请广大读者批评指正。

## <<AutoCAD 2006实用教程>>

### 内容概要

《AutoCAD 2006实用教程》共分10章，第1章介绍了AutoCAD的基础知识，主要是AutoCAD 2006的新增功能、AutoCAD 2006的启动和退出、系统工作界面、文件管理和坐标。

第2章详细介绍精确绘图的方法和技巧。

第3章介绍二维绘图命令的使用技巧。

第4章介绍二维编辑命令的使用。

第5章介绍怎样在图形中插入需要的图块，提高绘图速度。

第6章介绍文字的编辑和输入。

第7章介绍在工程绘图中广泛使用的标注命令。

第8章通过大量的实例详细介绍了利用AutoCAD绘制三维图形。

第9章介绍三维图形的各种编辑方法，并就如何使用渲染功能进行了介绍。

第10章介绍AutoCAD的图形打印输出功能。

## 书籍目录

第1章 初识AutoCAD 2006 1.1 AutoCAD 2006发展 1.2 AutoCAD 2006新增功能 1.3 启动和退出AutoCAD 2006程序 1.4 系统工作界面 1.4.1 标题栏 1.4.2 菜单栏 1.4.3 工具栏 1.4.4 命令行 1.4.5 应用实例——自定义工作空间 1.5 文件管理 1.5.1 新建文件 1.5.2 打开文件 1.5.3 保存文件 1.5.4 退出文件 1.6 坐标系与坐标 1.6.1 世界坐标系 1.6.2 用户坐标系 1.6.3 坐标的输入 1.6.4 应用实例——命令与参数的输入【习题】第2章 精确绘图 2.1 绘图界限及单位 2.1.1 图形单位 2.1.2 图形界限 2.1.3 应用实例——图形界限的设置 2.2 绘图环境的设置 2.2.1 改变绘图区颜色 2.2.2 改变十字光标大小 2.2.3 改变捕捉标记大小、颜色与捕捉框的大小 2.2.4 设置拾取框的大小 2.2.5 改变圆与弧的显示分辨率 2.3 图层特性管理 2.3.1 图层控制 2.3.2 新建与删除图层 2.3.3 图层的特殊设定 2.3.4 设置图层颜色、线型、线宽 2.3.5 设置当前图层 2.3.6 应用实例——设置轴类零件图中的图层 2.4 辅助精确绘图功能 2.4.1 捕捉与栅格定位 2.4.2 应用实例——设置捕捉纵、横向间距 2.4.3 正交模式 2.4.4 极轴追踪 2.4.5 应用实例——设置对象捕捉模式 2.5 控制图形显示 2.5.1 实时缩放 2.5.2 实时平移 2.6 选择对象方式 2.6.1 选择对象 2.6.2 选择密集或重叠对象 2.6.3 窗口选择对象 2.6.4 交叉选择对象 2.6.5 快速选择【习题】第3章 使用二维绘图命令 3.1 使用线性命令 3.1.1 绘制直线 3.1.2 绘制构造线 3.1.3 绘制多段线 3.1.4 绘制多线 3.1.5 绘制矩形 3.1.6 绘制正多边形 3.1.7 应用实例——绘制衣柜平面 3.2 使用曲线命令 3.2.1 绘制圆与圆弧 3.2.2 绘制椭圆与椭圆弧 3.2.3 绘制样条曲线 3.2.4 实例应用——绘制进户门平面图 3.2.5 应用实例——绘制盆子造型 3.3 点对象 3.3.1 单点对象 3.3.2 定数等分点 3.3.3 定距等分点【习题】第4章 使用二维编辑命令 4.1 复制类命令 4.1.1 复制命令 4.1.2 镜像命令 4.1.3 阵列命令 4.1.4 偏移命令 4.2 打断对象 4.2.1 打断命令 4.2.2 打断于点命令 4.2.3 应用实例——绘制平面餐桌 4.3 移动类命令 4.3.1 移动命令 4.3.2 旋转命令 4.4 改变图形形状类命令 4.4.1 拉伸命令 4.4.2 延伸命令 4.4.3 拉长命令 4.4.4 修剪命令 4.4.5 合并命令 4.4.6 删除命令 4.5 倒角与圆角 4.5.1 倒角命令 4.5.2 圆角命令 4.5.3 应用实例——绘制斜垫片 4.6 分解命令 4.7 对图形图案填充 4.7.1 图案填充边界 4.7.2 图案填充 4.7.3 应用实例——填充平面图的材质【习题】第5章 使用图块 5.1 图块的创建 5.1.1 创建内部块 5.1.2 创建外部块 5.1.3 图块的插入 5.1.4 应用实例——对图形写块 5.2 设置图块属性 5.2.1 定义图块属性 5.2.2 修改图块属性定义 5.2.3 应用实例——编辑图块属性值 5.3 外部参照 5.3.1 建立外部参照 5.3.2 管理外部参照 5.3.3 编辑外部参照和块 5.4 设计中心 5.4.1 设计中心介绍 5.4.2 使用设计中心插入图块 5.4.3 使用设计中心搜索文件 5.4.4 应用实例——使用设计中心插入图块 5.5 工具选项板 5.5.1 工具选项板的控制 5.5.2 应用实例——新建工具选项板【习题】第6章 文字注释 6.1 文字样式 6.1.1 创建文字样式 6.1.2 使用文字样式 6.1.3 应用实例——设置文字样式 6.2 创建文字 6.2.1 创建单行文字 6.2.2 创建多行文字 6.2.3 应用实例——输入多行文字 6.2.4 特殊字符的输入 6.3 编辑文字 6.3.1 修改文字的内容 6.3.2 应用实例——查找文本 6.3.3 应用实例——替换文本 6.3.4 修改文字其他特性 6.3.5 文字的编辑操作 6.3.6 上机指导——对立面图进行文字标注【习题】第7章 尺寸标注 7.1 图形标注 7.1.1 设置尺寸标注样式 7.1.2 标注尺寸的类型 7.1.3 标注编辑尺寸 7.2 应用实例——轴线网尺寸的标注【习题】第8章 三维建模命令 8.1 三维绘图概述 8.1.1 三维绘图相关知识 8.1.2 三维动态观测器与视图 8.2 三维曲面命令 8.2.1 长方体表面命令 8.2.2 楔体表面命令 8.2.3 棱锥面命令 8.2.4 圆锥面命令 8.2.5 球面命令 8.2.6 上半球面命令 8.2.7 下半球面命令 8.2.8 圆环面命令 8.2.9 旋转曲面命令 8.2.10 应用实例——旋转曲面 8.2.11 平移曲面命令 8.2.12 直纹曲面命令 8.3 三维实体命令 8.3.1 长方体命令 8.3.2 楔体命令 8.3.3 球体命令 8.3.4 圆柱体命令 8.3.5 圆锥体命令 8.3.6 圆环体命令【习题】第9章 三维编辑与效果渲染 9.1 布尔运算命令 9.1.1 并集运算 9.1.2 差集运算 9.1.3 交集运算 9.1.4 应用实例——绘制支承座 9.2 二维图形转化为三维实体 9.2.1 旋转图形 9.2.2 拉伸图形 9.3 实体面与边线的编辑 9.3.1 对实体面的操作 9.3.2 实体边线 9.3.3 压印、清除 9.4 实体分离与抽壳 9.4.1 剖切命令 9.4.2 切割命令 9.4.3 抽壳命令 9.5 效果渲染 9.5.1 着色命令 9.5.2 渲染命令 9.5.3 应用实例——绘制三通模型【习题】第10章 图形的打印输出 10.1 出图设备——打印机 10.1.1 打印机的安装 10.1.2 打印机的管理 10.2 图形图纸的输出 10.2.1 比例 10.2.2 控制出图样式 10.2.3 出图 10.3 图形文件的输出 10.4 输入CAD图形 10.4.1 AutoCAD 2006图形与平面软件的衔接 10.4.2 AutoCAD 2006图形与三维软件的衔接【习题】

## 章节摘录

插图：第1章 初识AutoCAD 2006【学习目标】了解AutoCAD 2006的新增功能，熟悉AutoCAD 2006的工作界面，掌握文件的管理方法，熟悉简单的绘图命令。

1.1 AutoCAD 2006发展AutoCAD ( Auto ComputerAided Deign , 计算机辅助设计 ) 是美国Autodesk公司开发研制的一种通用计算机辅助设计软件包。

早期的AutoCAD版本只是二维绘图的简单工具，绘制图形的过程非常慢，但现在它已经集平面作图、三维造型、数据库管理、渲染着色、互联网通讯等功能于一体，并提供了更加丰富的绘图工具。

AutoCAD在设计、绘图和相互协作方面展示了强大的技术实力。

由于其具有易于学习、使用方便等优点，因而深受广大技术人员的喜爱。

现在，AutoCAD的使用范围几乎覆盖了工程应用，甚至人们日常生活的各个方面，在建筑、机械、电子、纺织、地理、航空以及灯光、服装设计和广告等领域得到了广泛的应用。

Autodesk公司在1982年推出了AutoCAD的第一个版本V1.0，一直到AutoCAD 2006，每一次升级都将功能进行大幅度的提升。

随着计算机科学技术的飞速发展，CAD软件在应用工程领域和应用层次上不断地提升，更加智能化、科学化，成为当今CAD工程的主流。

1.2 AutoCAD 2006新增功能AutoCAD 2006相比以前的版本在功能上作了许多改进，主要新增功能如下：  
1.动态块自首次发布AutoCAD软件以来，作为AutoCAD中代表标准、重复出现的部件的块，已成为一个功能强大的工具，被称为动态块。

在AutoCAD 2006中，动态块功能允许用户将整个块系列表示为单个的动态块，如图1.1所示。

用户使用基于新夹点的可视界面，可以快速插入、对齐、缩放和翻转块，还可以从预定义列表中选择块参照，如图1—2所示。

AutoCAD 2006还引入了一个功能强大的可视编辑环境，从中可以将现有块转换为动态，块。

AutoCAD 2006还附带一组完整的样例和文档，使用户可以选择在生产环境中实现动态块的最佳方式。

## <<AutoCAD 2006实用教程>>

### 编辑推荐

《AutoCAD 2006实用教程》是由北京工业大学出版社出版的。

## <<AutoCAD 2006实用教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>