

图书基本信息

书名：<<Flash MX动画制作基础与案例教程>>

13位ISBN编号：9787563914678

10位ISBN编号：7563914676

出版时间：2005-4

出版时间：北工大出版社

作者：武马群

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全面、系统地对Flash MX进行了介绍。

书中将Flash MX知识分为：Flash MX概述、图形编辑工具的使用、时间轴与帧、图层的编辑、库与元件、使用特殊图层制作动画、声音在动画中的应用、Action Script的使用和发布动画等几个版块。在本书最后一章提供给读者3个完整、实用的案例，通过这些案例的学习，融会贯通前面所介绍的知识。

本书内容全面、结构清晰，通过讲解实例编辑的过程，突出对读者的实际操作能力的培养。每章最后配以练习题，使读者能够巩固并检验学习的效果。

本书适合Flash软件的初学者以及具有一定基础的读者完善对Flash知识的学习，同时也适合作为中等职业学校电脑动画设计课程的教材。

书籍目录

第1章 Flash MX概述 1.1 初识Flash 1.2 Flash的新建 1.2.1 新建Flash文档 1.2.2 从模板创建 1.3 Flash MX的工作界面 1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏 1.3.3 常用工具栏 1.3.4 绘图工具箱 1.3.5 时间轴 1.3.6 舞台 1.3.7 设计面板 【本章小结】 【习题】 【实验】第2章 工具箱详解 2.1 文本工具 2.2 选取工具 2.2.1 箭头工具 2.2.2 部分选取工具 2.2.3 套索工具 2.3 绘图工具 2.3.1 线条工具 2.3.2 钢笔工具 2.3.3 椭圆工具 2.3.4 矩形工具 2.3.5 铅笔工具 2.3.6 画笔工具 2.3.7 任意变形工具 2.4 填充工具 2.4.1 颜料桶工具 2.4.2 墨水瓶工具 2.4.3 填充变形工具 2.4.4 滴管工具 2.4.5 橡皮擦工具 2.5 查看工具 2.5.1 手形工具 2.5.2 缩放工具 2.6 颜色工具 2.6.1 笔触颜色 2.6.2 填充色 【本章小结】 【习题】 【实验】第3章 时间轴 3.1 帧 3.1.1 帧类型 3.1.2 帧属性 3.1.3 帧操作 3.1.4 帧频 3.2 洋葱皮工具 3.2.1 绘图纸外观 3.2.2 绘图纸外观轮廓 3.2.3 编辑多个帧 3.2.4 修改绘图纸标记 3.3 图层 3.3.1 概念 3.3.2 图层编辑 3.4 特殊图层 3.4.1 遮罩层 3.4.2 引导层 【本章小结】 【习题】 【实验】第4章 元件及库 4.1 元件 4.1.1 元件概述 4.1.2 图形元件 4.1.3 按钮元件 4.1.4 影片剪辑 4.2 库 4.2.1 库的界面 4.2.2 公用库 4.2.3 公用库的扩充 4.2.4 库的管理与使用 4.2.5 共享库资源 【本章小结】 【习题】 【实验】第5章 简单动画制作 第6章 素材导入 第7章 Action Script 第8章 组件 第9章 影片测试与发布

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>