

<<计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787563530168

10位ISBN编号：7563530169

出版时间：2012-5

出版时间：王欢 北京邮电大学出版社 (2012-05出版)

作者：王欢 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机应用基础>>

内容概要

<<计算机应用基础>>

书籍目录

项目1 计算机基础知识 任务1 认识计算机 任务2 了解计算机中数据的表示 任务3 了解计算机系统的组成
训练与实战——选购计算机 项目2 中文Windows 7的应用 任务1 认识 Windows 7操作系统界面 任务2 管
理文件 任务3 管理计算机 训练与实战——安装网络打印机 项目3 中文Word 2007的应用——制作企业宣
传文案 任务1 制作文件框架 任务2 处理文字 任务3 设置格式 任务4 添加表格 任务5 添加图片 任务6 设置
页面版式 训练与实战——制作一期学校校刊 项目4 中文Excel 2007的应用——制作公司工资表 任务1 建
立工资表 任务2 数据输入及编辑 任务3 美化与突显数据表格 任务4 数据计算 任务5 制作图表 任务6 数据
分析 训练与实战——制作商品销售表 项目5 中文PowerPoint 2007的应用——制作新产品推广方案 任务1
确定演示文稿的风格及内容 任务2 制作演示文稿 任务3 编辑与美化演示文稿 任务4 设置动态效果 任务5
放映与发布 训练与实战——制作手机产品介绍演示文稿 项目6 多媒体技术的应用 任务1 认识多媒体"
任务2 编辑多媒体文件 训练与实战——视频特效的使用 项目7 计算机网络与信息安全 任务1 配置计算
机上网环境 任务2 Internet的应用 任务3 计算机信息安全 任务4 走进物联网 训练与实战——反病毒软件
的使用 参考文献

<<计算机应用基础>>

章节摘录

版权页：插图：1.计算机的应用 如今，计算机的应用已经遍及人们生产、生活、工作和学习的方方面面。

根据计算机的工作方式不同，计算机主要应用于以下几个方面。

(1) 科学计算。

由于计算机能够进行高难度、高精度的数值计算，因而，可以用计算机来完成科学研究领域和工程技术中存在的复杂数学问题的计算过程，而这些工作通常是人力无法胜任的。

例如，气象部门在做天气预报时要收集、整理和计算大气温度、气压、风力湿度等大量观测数据，找出大气的运动规律。

这么多的数据，人力是无法在短时间内处理完毕的。

而使用计算机很快就能完成全部过程，并且得出比较准确的结果。

目前，科学数值计算仍然是计算机应用的一个重要领域。

(2) 数据处理。

计算机能够对大量数据进行加工、分析、处理。

例如，银行可以使用计算机进行电子交易、账目处理、结算等工作；图书馆可以使用计算机完成图书的分类管理、书籍报刊的借阅、资料的查询等工作；人事部门可以使用计算机建立、管理人事档案等。

数据处理主要是对大量数据进行综合和分析，一般不涉及复杂的数学计算，但是要求处理的数据量极大而且经常要求在短时间内处理完毕。

计算机以其快速高效的数据处理能力，在这些部门完成了许多人类无法完成的工作，也使得数据处理成为计算机应用范围内最大的一个领域。

(3) 实时自动控制。

实时自动控制又称过程控制，就是使用计算机实时地采集、检测被控制对象的数据，通过计算处理，按照最佳方案发出调节信号对控制对象进行自动调节。

在过程控制应用中，计算机对被检测对象所提供的信息的处理结果的输出总是实时进行的。

计算机在过程控制方面的应用非常广泛，如导弹的发射与制导，飞机的飞行制导，生产线的自动控制，锅炉的自动调温，输电线的自动稳压等。

(4) 计算机辅助设计。

顾名思义，计算机辅助设计就是使用计算机辅助人力完成特定领域的工作。

目前应用较广泛的计算机辅助设计软件有计算机辅助设计软件（computer aided design, CAD）、计算机辅助教学（computer aided instruction, CAI）、计算机辅助制造（computer aided manufacturing, CAM）以及计算机辅助工程（computer aided engineering, CAE）等。

(5) 人工智能。

人工智能（artificial intelligence, AI）又称“智能模拟”，主要研究使用计算机系统来模拟人类的思维和行为，对出现的各种情况进行比较、分析和判断，并且通过自己的“学习”功能来提高自己的“能力”。

如今，AI的应用主要表现在以下几个方面：机器人（robots）、专家系统（expert system）、模式识别（pattern recognition）系统和智能检索（intelligent retrieval）系统。

(6) 虚拟现实。

虚拟现实（virtual reality）技术又称计算机模拟，就是利用计算机模拟现实的三维环境，将现实中的一些需要投入大量人力、物力、财力的实验或者场景在计算机中用数字模拟出来。

20世纪70年代，美国阿拉莫斯实验室曾经在计算机上模拟核武器的设计过程，此举使得现场核试验的次数由原来的20余次减少到6次，节约试验费用9000万美元。

在今天的工业领域中，产品的设计、测试和完善过程中的许多环节都可以在计算机中模拟进行，大大地降低了商品成本，提高了质量。

一些危险的实验，如战争模拟和军事演习、飞机的模拟驾驶、新式武器的杀伤力等，都可以使用计算机软件模拟实现。

<<计算机应用基础>>

(7) 多媒体技术。

多媒体 (multimedia) 技术是一种把文本 (text)、图形 (graphics)、图像 (images)、动画 (animation) 和声音 (Sound) 等形式的信息结合在一起, 通过计算机进行综合处理和控制在支持完成一系列交互式操作的信息技术。

多媒体技术的发展改变了计算机的使用领域, 使计算机由办公室、实验室中的专用品变成了信息社会的普通工具, 广泛应用于工业生产管理、学校教育、公共信息咨询、商业广告、军事指挥与训练, 甚至家庭生活与娱乐等领域。

(8) 计算机网络应用。

简单地说, 计算机网络就是通过电缆、电话线或者无线连接将两台以上的计算机互连起来的集合。通过计算机网络, 将地理位置不同的、具有独立功能的多台计算机及其外部设备使用通信线路连接起来, 在网络操作系统、网络管理软件及网络通信协议的管理和协调下, 实现资源共享和信息传递。

计算机网络是人类智慧的结晶。

如今, 世界上成千上万台计算机已连接成一个全球超大型网络——Internet, 它的诞生和普及为人类的工作和学习带来了极大的便利。

人们可以通过计算机网络进行资料查询、收发电子邮件、聊天、网上购物等活动。

借助网络, 人们可以第一时直接收到世界各地的信息, 也可以将信息瞬时发布到世界各地。

计算机网络强大的通信功能正使我们的世界变得越来越"小"。

如今人类赖以生存的地球正因通信、交通的日益便利而逐渐演变成为"地球村"。

2. 新一代计算机的研究方向 从20世纪80年代开始, 日本、美国和欧洲纷纷进行新一代计算机的研制工作, 目前新一代计算机有以下几个研究方向。

(1) 神经网络计算机。

模拟人的大脑思维, 可同时并行处理大量实时变化的数据, 并引出结论。

(2) 生物计算机。

运用生物工程技术, 以蛋白分子作芯片, 可以使计算机体积更小、存储量更大、智能化更强。

(3) 光子计算机。

用光作为信息载体, 通过对光的处理来完成对信息的处理, 可提高运算速度、降低耗能。

<<计算机应用基础>>

编辑推荐

<<计算机应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>