第一图书网, tushu007.com

<<大学Visual Basic程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<大学Visual Basic程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787563522699

10位ISBN编号：7563522697

出版时间：2010-2

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：阳小华

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

本书是为普通高等院校学生开设的第一门计算机程序设计语言课程编写的教材，选取Visual Basic作为开发环境，学习程序设计的基本知识。
全书以几个平时常见的软件系统作为贯彻全书的综合实例，在不同的章节中分别介绍其不同功能的实现技术，具有很强的针对性，使学习者随着综合实例的逐步实现掌握程序设计的基本技术，从而达到两个基本的目的：第一，帮助学习者理解计算机软件开发环境和工具背后的奥妙；第二，培养学习者基本的程序设计能力。

全书共9章。
第1章～第7章主要介绍Visual Basic程序设计语言基础、各种基本控件和程序设计的基本结构与方法；第8章主要介绍VBA程序设计；第9章主要介绍综合应用程序设计，涉及多媒体、数据库、网络应用程序设计。

本书的主要特点可以归纳为内容丰富、由浅入深、难点分散、突出概念、强化操作、注重实用。
本书在内容上减少了对非常用算法的介绍，舍去了高深的原理和不易理解的技术术语，放弃了高难度的数学知识编程，避免了枯燥、空洞的理论。
在介绍了相关的知识点后，通过大量不同类型的例题帮助学习者掌握Visual Basic程序设计的方法和技巧，力求使学习者能顺利地理解和掌握每个新引入的概念。

内容概要

《大学Visual Basic程序设计基础》内容丰富、通俗易懂、由浅入深、难点分散、概念突出、实用性强，示例的设计与高校教学和实际编程经验紧密结合，从实用的角度循序渐进地讲解了Visual Basic：程序设计的方法与技巧。
《大学Visual Basic程序设计实验基础》主要介绍了Visual Basic：程序设计概述、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、过程、菜单和常用ActiveX控件、文件、办公自动化应用程序设计和综合应用程序设计等内容。
《大学Visual Basic：程序设计基础》可作为高等院校和科研院所各专业的程序设计语言课程教材、数据库系统及应用的初级教程，还可作为全国计算机等级考试等认证考试的学习参考书。

书籍目录

第1章 Visual Basic程序设计概述1.1 Visual Basic语言简介1.2 Visual Basic集成开发环境1.2.1 窗体设计器窗口1.2.2 标准工具箱1.2.3 属性窗口1.2.4 工程资源管理器窗口1.2.5 窗体布局窗口1.2.6 第1个Visual Basic程序1.3 Visual Basic程序设计的基本概念和步骤1.3.1 对象和类1.3.2 事件1.3.3 窗体对象1.3.4 多窗体1.3.5 Visual Basic可视化程序设计的基本步骤1.4 实例简介1.5 本章小结习题第2章 顺序结构程序设计2.1 基本数据类型2.2 常量与变量2.2.1 常量2.2.2 变量2.3 运算符与表达式2.3.1 算术表达式2.3.2 字符串表达式2.3.3 日期型表达式2.4 基本语句2.4.1 赋值语句2.4.2 注释语句2.4.3 暂停语句2.4.4 程序结束语句2.5 数据输入／输出2.5.1 数据输入2.5.2 数据输出2.6 本章小结习题第3章 选择结构程序设计3.1 条件表达式3.1.1 关系运算符与关系表达式3.1.2 逻辑运算符与逻辑表达式3.2 条件语句3.2.1 If…Then语句3.2.2 If…Then…Else语句3.2.3 IIf函数3.2.4 If语句的嵌套3.2.5 Select Case语句3.3 选择性控件3.3.1 单选按钮3.3.2 复选框控件3.3.3 焦点和Tab顺序3.3.4 键盘事件3.3.5 鼠标事件3.4 本章小结习题第4章 循环结构程序设计4.1 数组4.1.1 数组的概念4.1.2 数组的基本操作4.1.3 控件数组4.2 循环语句4.2.1 For Next循环语句4.2.2 Do Loop循环语句4.2.3 多重循环控制结构4.3 列表框、组合框和计时器4.3.1 列表框（ListBox）4.3.2 组合框（ComboBox）4.3.3 计时器4.4 本章小结习题第5章 过程5.1 过程与模块5.2 通用过程5.2.1 Sub过程5.2.2 Function过程5.3 参数传送5.3.1 形参与实参5.3.2 按地址传递5.3.3 按值传递5.3.4 数组参数的传送5.4 变量的作用域与生存期5.4.1 变量的作用域5.4.2 变量的生存期5.4.3 过程的作用域5.5 用户定义的数据类型与枚举类型5.5.1 用户自定义类型5.5.2 枚举类型5.7 本章小结习题第6章 菜单和常用ActiveX控件6.1 菜单程序设计6.1.1 菜单制作6.1.2 MDI应用程序中的菜单设计6..2 常用ActiveX控件6.2.1 工具栏6.2.2 Rich Text Box控件6.2.3 通用对话框控件6.3 本章小结习题第7章 文件7.1 文件概述7.1.1 文件访问类型7.1.2 文件访问操作7.2 顺序文件访问7.2.1 顺序文件的打开与关闭7.2.2 顺序文件的写操作7.2.3 顺序文件的读操作7.3 随机文件访问7.3.1 随机文件的打开与关闭7.3.2 随机文件的读写操作7.4 二进制文件访问7.5 文件系统控件7.5.1 驱动器列表框（Drive List Box）7.5.2 目录列表框（Dir List Box）7.5.3 文件列表框（File List Box）7.4 本章小结习题第8章 办公自动化应用程序设计8.1 VBA技术8.1.1 VBA概述8.1.2 VBA与宏的关系8.1.3 VBA与VB的关系8.1.4 VBA的编程环境8.2 使用VBA控制Office应用程序8.2.1 VBA的对象模型8.2.2 自动化技术8.2.3 实例8.3 本章小结习题第9章 综合应用程序设计9.1 多媒体应用程序设计9.1.1 Visual Basic多媒体程序设计概述9.1.2 使用Visual Basic图形控件制作图形9.1.3 使用多媒体常用控件开发Visual Basic程序9.1.4 使用API函数制作多媒体9.2 数据库应用程序设计9.2.1 数据库与数据库管理系统9.2.2 数据库应用程序设计基础9.2.3 Visual Basic数据库应用程序设计实例9.3 网络应用程序设计9.3.1 计算机网络的基本概念9.3.2 Winsock控件简介9.3.3 MyQQ网络聊天程序9.4 本章小结习题附录1编码约定附录2VisualBasic语句与关键字附录3VisualBasic系统函数大全附录4Access数据库系统参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com