

<<计算机基础实用教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机基础实用教程>>

13位ISBN编号：9787563520503

10位ISBN编号：7563520503

出版时间：2009-8

出版单位：北京邮电大学出版社

作者：吴冰 编

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机基础实用教程>>

前言

随着计算机技术的普及与发展, 社会信息化程度不断向前深入, 因特网的出现, 更使整个世界快速步入信息时代。

《大学计算机基础》是我国高等学校非计算机专业学生都要开设的一门公共基础课, 是对高等学校非计算机专业学生进行计算机基础教育的第一层次的课程, 也是大学计算机基础教学中的基础性课程。为培养21世纪具有“计算机基础知识和文化”的应用型、复合型人才, 适应时代的发展, 我们根据国家教育部关于加强非计算机专业计算机基础教育工作的意见和要求, 本着既要与中学计算机基础教学内容紧密衔接, 又要体现大学课程特点的理念进行编写。

本教材较好地跟踪了世界计算机技术的发展, 比较深入地介绍计算机科学与技术的基本概念和原理, 并配合相应的实验课强化学生的动手能力与技能的培养。

本教材以加强人才培养的针对性、应用性、实践性为重点, 着力培养学生的能力素质和创新能力, 体现高等教育改革发展的新形势、新任务、新目标和新要求。

本书由河南理工大学万方科技学院吴冰博士主编。

全书共分8章, 其中第1章计算机基础知识由河南理工大学万方科技学院桂伟峰编写, 主要包括计算机概述、计算机技术及应用、计算机数制及信息编码、计算机系统的组成等内容; 第2章操作系统由河南理工大学万方科技学院张科编写, 主要包括操作系统概述、Windows XP的基本操作、Windows XP的应用、Windows XP的文件及文件夹的管理、Windows XP

XP程序管理、控制面板、Windows XP的附件程序等内容; 第3章办公软件Office 2003由河南理工大学万方科技学院王庆现编写, 主要包括办公软件Office 2003概述、Word 2003文字处理、Excel 2003电子表格、PowerPoint 2003演示文稿等内容; 第4章计算机多媒体技术基础由河南理工大学万方科技学院吴冰编写, 主要包括计算机多媒体技术的基本概念、多媒体计算机系统、多媒体系统的信息处理技术

、Windows XP的数字媒体、会议电视系统、可视电话系统等内容; 第5章计算机网络及应用由河南理工大学万方科技学院张永平编写, 主要包括计算机网络的基本概念、局域网基础、Internet、计算机网络应用技术、简单网页制作等内容; 第6章计算机数据库基础由河南理工大学万方科技学院董玉杰编写, 主要包括数据库系统概述、Visual Foxpro 6.0数据库管理系统、Visual Foxpro 6.0数据库、Visual Foxpro 6.0数据表、Visual Foxpro 6.0表单等内容; 第7章计算机程序设计基础由河南理工大学万方科技学院吴冰编写, 主要包括程序、程序设计与程序设计语言、程序设计的基本方法、程序设计的基本结构、面向对象的程序设计简介等内容; 第8章计算机信息安全基础知识由河南理工大学万方科技学院孙明俊编写, 主要包括信息安全概述、计算机病毒、黑客和黑客程序、网络社会责任与计算机职业道德等内容。

建议本书讲授48学时, 上机实验时间24学时。

教师可视具体情况组织教学学时和内容, 挑选部分内容精讲, 其他内容则由学生自学。

由于作者水平有限, 书中难免有不妥之处, 敬请各位专家、广大读者、同行批评指正。

<<计算机基础实用教程>>

内容概要

随着计算机技术的普及与发展，社会信息化程度不断向前深入，Internet的出现，更使整个世界快速步入信息时代。

《大学计算机基础》是我国高等学校非计算机专业学生都要开设的一门公共基础课，是对高等学校非计算机专业学生进行计算机基础教育的第一层次的课程，也是大学计算机基础教学中的基础性课程。

本书分为8章。

第1章计算机基础知识，第2章操作系统，第3章办公软件Office 2003，第4章计算机多媒体技术基础，第5章计算机网络及应用，第6章计算机数据库基础，第7章计算机程序设计基础，第8章计算机信息安全基础知识。

教材内容深入浅出、通俗易懂，便于自学。

可作为独立学院的非计算机专业的计算机基础的专用教材，也可作为高职、高专非计算机专业的计算机基础教材，而且也很适合作为要学习计算机基础知识人员的培训和自学用书。

<<计算机基础实用教程>>

书籍目录

第1章 计算机基础知识 1.1 计算机概述 1.1.1 计算机的诞生及发展 1.1.2 计算机的分类 1.1.3 未来的计算机 1.2 计算机技术及应用 1.2.1 计算机技术的特点 1.2.2 信息与信息技术 1.2.3 计算机技术的应用领域 1.2.4 计算机技术应用典型案例 1.3 计算机数制及信息编码 1.3.1 数制、基数和位权 1.3.2 进制表示法 1.3.3 进制之间的换算 1.3.4 二进制的算术运算 1.3.5 计算机中的数据单位 1.3.6 计算机信息编码 1.4 计算机系统的组成 1.4.1 计算机硬件系统 1.4.2 计算机软件系统 1.4.3 计算机的基本工作原理 1.4.4 微型计算机的基本组成 1.5 小结 习题1第2章 操作系统 2.1 操作系统概述 2.1.1 什么是操作系统 2.1.2 常用操作系统简介 2.1.3 操作系统的特征 2.1.4 操作系统的基本功能 2.2 Windows XP的基本操作 2.2.1 启动与关闭 2.2.2 桌面的基本操作 2.2.3 菜单系统 2.2.4 窗口操作 2.2.5 对话框的使用 2.3 Windows XP的应用 2.3.1 概述 2.3.2 鼠标与键盘操作 2.3.3 个性化设置 2.3.4 输入法 2.3.5 帮助 2.4 Windows XP的文件及文件夹的管理 2.4.1 文件概述 2.4.2 磁盘的基本操作 2.4.3 文件与文件夹的基本操作 2.4.4 管理文件与文件夹 2.5 Windows XP程序管理 2.5.1 应用程序的安装和删除 2.5.2 应用程序的基本操作 2.5.3 应用程序的关联 2.6 控制面板 2.6.1 控制面板的打开 2.6.2 常用选项的使用 2.7 Windows XP的附件程序 2.7.1 系统工具 2.7.2 写字板 2.7.3 记事本 2.7.4 画图 2.7.5 计算器 2.7.6 多媒体 2.8 小结 习题2第3章 办公软件Office2003第4章 计算机多媒体技术基础第5章 计算机网络及应用第6章 计算机数据库基础第7章 计算机程序设计基础第8章 计算机信息安全基础知识参考文献

<<计算机基础实用教程>>

章节摘录

2. 按照所处理的信息（数据类型）的不同分为模拟计算机、数字计算机和混合计算机三种。在模拟计算机中，要处理的数据都是以电压或电流量等大小来表示，这些数据在时间上是连续的，称为模拟量，处理后要求以连续的数据（图形或图表形式）输出，具有速度快、精度差的特点；在数字计算机中，所处理的数据都是以“0”与“1”数字代码的数据形式表示，这些数据在时间上是离散的，称为数字量，经过算术与逻辑运算后仍以数字量的形式输出，具有速度快、精度高、自动化、通用性强的特点；在混合计算机中，要处理的数据用数字和模拟两种数据形式混合表示，它既能处理数字量，又能处理模拟量，并具有数字量和模拟量之间相互转换的能力。

目前的电子计算机绝大多数都是数字计算机。

总之，模拟计算机用来处理模拟信息，数字计算机用来处理数字信息，混合计算机则集中前两者优点、避免其缺点，处于发展阶段。

3. 按照计算机采用的物理器件、元件分类可以分为电子管计算机、晶体管计算机、集成电路计算机和大规模集成电路计算机。

随着计算机的发展，电子元件也在不断更新，将来的计算机将发展成为利用超导电子元件的超导计算机，利用光学器件及光路代替电子器件电路的光学计算机，利用某些有机化合物作为元件的生物计算机等。

4. 按照规模分类可以分为巨型机、大型机、小型机、工作站和微型计算机。

这里的“规模”主要是指计算机所配置的设备数量、输入/输出量、存储量和处理速度等多方面的综合规模能力，不仅仅体现在运算速度上，更体现在运算的准确性、海量存储等方面。

（1）巨型机 在某些特殊的行业或者领域需要超强的计算能力，如天气预报、航空航天、国家防卫等。

这样一种运算速度非常快的计算机产生了，这就是巨型计算机。

最新资料显示，德国运算速度最快的一款巨型计算机于2009年5月26日在德国于利希研究中心面世，这款巨型计算机名为“Jugene”，可实现每秒1 000万亿次运算，它装有29.5万个处理器，分布于72个电话机大小的盒子内，运算能力相当于5万台家用计算机，可广泛应用于天气预报、分子结构分析、探索宇宙起源等课题。

运算速度仅次于美国“走鹃”和“美洲豹”巨型计算机，居世界第三。

而日本政府表示，2010年日本将计划开始研制速度更快的超级计算机，新的超级计算机的运算速度比目前最快的超级计算机还要快73倍，运算速度将达到每秒1万万亿次，将用于模拟银河系的形成和药物对人身体的相互作用。

<<计算机基础实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>