

图书基本信息

书名：<<全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析>>

13位ISBN编号：9787563519224

10位ISBN编号：756351922X

出版时间：2009-5

出版单位：北京邮电大学出版社有限公司

作者：全国计算机等级考试命题研究组 编

页数：240

字数：595000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

全国计算机等级考试自1994年开考以来,参考人数逐年递增,现已成为国内影响最大、参加人数最多的计算机类水平考试。

全国计算机等级考试在推广、普及计算机应用知识和技术中发挥了重要作用,并为用人单位的人员考核提供了客观、公正的评价标准。

为了适应计算机技术的飞速发展,国家教育部考试中心于2008年再次对全国计算机等级考试的考试科目及内容进行了调整。

经过调整后的考试大纲于2009年上半年开始实施。

为了引导考生顺利通过计算机等级考试,我们根据最新考试大纲的要求,结合最近4年连续7次的考题,按教育部考试中心指定的最新教材的篇章结构,特别编写了这套《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析》丛书。

丛书书目本丛书首批推出以下10本。

- 1.《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析——一级MS Office (编辑中)》
- 2.《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析——二级C语言》
- 3.《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析——二级Visual Basic》
- 4.《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析——二级Visual Foxpro》(编辑中)
- 5.《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析——二级Access》(编辑中)
- 6.《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析——三级数据库技术》(编辑中)
- 7.《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析——三级网络技术》
- 8.《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析——四级数据库技术》(编辑中)
- 9.《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析——四级网络工程师》
- 10.《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析——四级软件测试工程师》(编辑中)

内容概要

本书结合最新版考试大纲、指定教程，以历年真题（库）为基础，结合编者多年从事命题、阅卷及培训辅导的实际经验编写而成。

本书分为上、下两篇：考眼分析和样卷解析。

在上篇考眼分析中，按官方指定考试教程章节编排内容，分为“考什么”、“怎么考”两个模块。

“考什么”模块中归纳出本节的核心知识点，对考点、重点、难点内容进行解释与剖析；“怎么考”模块中精选出常考题型与历年真题进行解析，增强学生解题能力。

在下篇样卷解析中，提供6套笔试模拟试卷和4套上机模拟试卷，紧扣最新考试大纲，试卷的命题形式、考点分布、难易程度等均与真实考试相当，全面模拟真实考试，预测考点，应试导向准确。

本书配有上机盘。

盘中提供10套全真笔试题和10套全真上机题，上机题的考试界面、考试过程、题型等与真实考场完全相同，便于考生实战演练，引领考生过关。

本书以全国计算机等级考试考生为主要读者对象，特别适合临考前冲刺复习使用，同时可以作为各类全国计算机等级考试培训班的教材，以及大、中专院校师生的参考书。

书籍目录

上篇 考眼分析 第1章 公共基础知识 考点1 基本数据结构与算法 考点2 程序设计基础 考点3 软件工程 考点4 数据库设计基础 第2章 Visual Basic程序开发环境 考点1 Visual Basic的特点和版本 考点2 Visual Basic的启动与退出 考点3 Visual Basic的集成开发环境 第3章 对象及其操作 考点1 对象 考点2 窗体 考点3 控件 考点4 控件的画法和基本操作 第4章 Visual Basic程序设计基础 考点1 数据类型 考点2 常量和变量 考点3 常用的内部函数 考点4 字符处理与字符串函数 考点5 运算符与表达式 第5章 数据的输入输出 考点1 数据输出: Print方法 考点2 数据输入: InputBox函数 考点3 MsgBox函数和MsgBox语句 第6章 常用标准控件 考点1 文本控件 考点2 图形控件 考点3 按钮控件 考点4 选择控件: 复选框和单选按钮 考点5 选择控件: 列表框和组合框 考点6 滚动条 考点7 计时器 考点8 焦点与Tab键顺序 第7章 Visual Basic控制结构 考点1 选择控制结构 考点2 多行分支控制结构 考点3 For循环控制结构 考点4 While循环控制结构 考点5 Do循环控制结构 考点6 多重循环 第8章 数组 考点1 数组的概念 考点2 静态数组与动态数组 考点3 数组的基本操作 考点4 数组的初始化 考点5 控件数组 第9章 过程 考点1 Sub过程 考点2 Function过程 考点3 参数传送 考点4 Shell函数与局部内存分配 第10章 菜单程序设计 考点1 Visual Basic中的菜单 考点2 菜单编辑器与建立菜单 考点3 菜单项的控制与增减 考点4 弹出式菜单 第11章 对话框程序设计 考点1 概述 考点2 文件对话框 第12章 多重窗体程序设计与环境应用 考点1 建立多重窗体应用程序 考点2 Visual Basic工程结构 考点3 多重窗体程序的执行与保存 第13章 键盘与鼠标事件过程 考点1 KeyPress事件 考点2 KeyDown和KeyUp事件 考点3 鼠标事件 考点4 拖放 第14章 数据文件 考点1 文件概述 考点2 文件的打开与关闭 考点3 文件操作语句和函数 考点4 顺序文件 考点5 随机文件 考点6 文件系统控件 第15章 上机专题辅导 考点1 Visual Basic基本控件的应用 考点2 菜单设计及键盘鼠标的使用 考点3 基本数据类型及处理 考点4 数据的输入输出及对话框的应用 考点5 Visual Basic的控制结构及函数设计 考点6 文件操作下篇 样卷解析 第16章 笔试模拟试卷及答案解析 16.1 笔试模拟试卷 16.1.1 笔试模拟试卷一 16.1.2 笔试模拟试卷二 16.1.3 笔试模拟试卷三 16.1.4 笔试模拟试卷四 16.1.5 笔试模拟试卷五 16.1.6 笔试模拟试卷六 16.1.7 笔试模拟试卷七 16.1.8 笔试模拟试卷八 16.1.9 笔试模拟试卷九 16.1.10 笔试模拟试卷十 16.1.11 笔试模拟试卷十一 16.1.12 笔试模拟试卷十二 16.1.13 笔试模拟试卷十三 16.1.14 笔试模拟试卷十四 16.1.15 笔试模拟试卷十五 16.1.16 笔试模拟试卷十六 16.1.17 笔试模拟试卷十七 16.1.18 笔试模拟试卷十八 16.2 笔试模拟试卷答案解析 16.2.1 笔试模拟试卷一答案解析 16.2.2 笔试模拟试卷二答案解析 16.2.3 笔试模拟试卷三答案解析 16.2.4 笔试模拟试卷四答案解析 16.2.5 笔试模拟试卷五答案解析 16.2.6 笔试模拟试卷六答案解析 第17章 上机模拟试卷及答案解析 17.1 上机模拟试卷 17.1.1 上机模拟试卷一 17.1.2 上机模拟试卷二 17.1.3 上机模拟试卷三 17.1.4 上机模拟试卷四 17.1.5 上机模拟试卷五 17.1.6 上机模拟试卷六 17.1.7 上机模拟试卷七 17.1.8 上机模拟试卷八 17.1.9 上机模拟试卷九 17.1.10 上机模拟试卷十 17.1.11 上机模拟试卷十一 17.1.12 上机模拟试卷十二 17.1.13 上机模拟试卷十三 17.1.14 上机模拟试卷十四 17.1.15 上机模拟试卷十五 17.1.16 上机模拟试卷十六 17.1.17 上机模拟试卷十七 17.2 上机模拟试卷答案解析 17.2.1 上机模拟试卷一答案解析 17.2.2 上机模拟试卷二答案解析 17.2.3 上机模拟试卷三答案解析 17.2.4 上机模拟试卷四答案解析

章节摘录

插图：一、文件结构为了有效地存放数据，数据必须以特定的格式存放，这样就产生了文件的结构。作为一个数据文件，主要是使用“文件—记录-字段-字符”的格式存放。

简而言之，就是存储器中存放着若干文件，数据文件内部有若干条记录，每个记录有若干个字段，每个字段的内容由若干个字符组成。

二、文件种类根据不同的分类标准，文件分为不同的类型。

(1) 根据数据性质分为程序文件和数据文件。

程序文件：可以由计算机执行的程序文件，包括各种源文件和可执行文件。

数据文件：专门用于存放数据的文件。

数据文件的数据检索和存取必须由程序文件来完成。

(2) 数据文件根据存取方式可分为顺序文件和随机文件。

顺序文件：它的结构简单，文件中的记录一个接一个地存放，每条记录的长度都不一样。

随机存取文件：它又称为直接存取文件，或随机文件。

编辑推荐

《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析(2级Visual Basic)》特色：权威：深入研究考试大纲与历年真题，统计考频，权威揭示命题规律，指引考试方向。

高效：以“考什么”、“怎么考”等特色板块直击考点与考题，阅读量是同类图书的30%，收益量是同类图书的3倍。

省时：双栏编排，考点与考题一一对应，方便考生专项攻克，即学即会，省时省力。

实用：“考什么”是对大纲中考点的透解和官方教程知识点的浓缩与提炼，旨在方便考生抓住考试要点，知道“考什么”；“怎么考”是对常考题、高频题、真题的解析，旨在帮助考生掌握解题思路，解决“怎么考”。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>