

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787563517855

10位ISBN编号：7563517855

出版时间：2009-1

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：徐雨明，魏书堤，李康满 主编

页数：257

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书以Visual Basic

6.0中文版为背景，由浅入深、循序渐进地介绍了高级语言程序设计、面向对象的方法和可视化编程技术。

全书分为12章，主要包括Visual

Basic程序设计概论、Visual Basic的对象与编程特点、Visual Basic程序设计语言基础、Visual Basic程序控制结构、数组、过程、常用内部控件、菜单设计、图形设计、多媒体程序设计、文件管理和数据库编程等。

本书内容丰富、概念清晰、层次分明、通俗易懂，注重程序设计能力的培养，并配有《Visual Basic习题与上机实验指导》。

本书既可以作为高等学校非计算机专业本科及专科学生的Visual

Basic程序设计课程的教材，也可以作为教师的参考用书，同时也可以作为参加全国计算机等级考试(Visual

Basic)二级的人员或编程初学者的自学用书。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic程序设计概述

- 1.1 VB语言简介
 - 1.1.1 VB语言发展简介
 - 1.1.2 VB语言的版本
 - 1.1.3 VB功能特点
- 1.2 VB的集成开发环境
 - 1.2.1 启动与退出
 - 1.2.2 集成开发环境

本章小结

第2章 VB的对象和编程特点

- 2.1 面向对象编程的基本概念
 - 2.1.1 VB的类和对象
 - 2.1.2 属性
 - 2.1.3 方法
 - 2.1.4 事件
 - 2.1.5 控件
 - 2.1.6 窗体
- 2.2 基本属性、事件和方法
 - 2.2.1 基本属性
 - 2.2.2 基本事件
 - 2.2.3 基本方法
- 2.3 VB程序的运行过程
- 2.4 简单程序开发实例

本章小结

第3章 VB程序设计语言基础

- 3.1 VB程序语句及命令格式
- 3.2 数据类型
 - 3.2.1 基本数据类型
 - 3.2.2 用户自定义类型
 - 3.2.3 枚举型数据
- 3.3 常量与变量
 - 3.3.1 常量
 - 3.3.2 变量
- 3.4 运算符与表达式
 - 3.4.1 算术运算符与算术表达式
 - 3.4.2 字符串运算符与字符串表达式
 - 3.4.3 关系运算符与关系表达式
 - 3.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式
 - 3.4.5 日期运算符与日期表达式
 - 3.4.6 运算符的优先级
- 3.5 VB的常用内部函数
 - 3.5.1 数学函数
 - 3.5.2 字符串函数
 - 3.5.3 数据类型转换函数
 - 3.5.4 日期时间函数

<<Visual Basic程序设计教程>>

3.5.5 随机函数与随机数语句

本章小结

第4章 VB程序设计

4.1 顺序结构程序设计

4.1.1 赋值语句

4.1.2 注释、暂停和程序结束语句

4.1.3 数据的输出

4.1.4 用户交互函数和过程

4.2 选择结构程序设计

4.2.1 单行if结构语句

4.2.2 多行if结构语句

4.2.3 多分支语句

4.3 循环结构

4.3.1 For...Next循环

4.3.2 WhileWend循环

4.3.3 Do循环

4.3.4 循环嵌套

本章小结

第5章 数组

5.1 数组的基本概念

5.1.1 数组的定义

5.1.2 数组的上下界和 multidimensional 数组

5.2 静态数组和动态数组

5.2.1 静态数组

5.2.2 动态数组

5.3 控件数组

5.3.1 控件数组的概念

5.3.2 控件数组的建立

5.4 数组的基本操作

5.4.1 数组初始化

5.4.2 数组和数组元素赋值

5.4.3 数组输出

5.4.4 数组复制

5.4.5 For EachNext语句

5.5 应用实例

本章小结

第6章 过程

6.1 子过程的定义和调用

6.1.1 子过程的定义

6.1.2 子过程的建立

6.1.3 子过程的调用

6.2 函数的定义和调用

6.2.1 函数的定义

6.2.2 函数的建立和调用

6.3 参数传递

6.3.1 形式参数和实际参数

6.3.2 传值调用和传址调用

<<Visual Basic程序设计教程>>

6.3.3 数组参数的传递

6.4 变量、过程的作用域

6.4.1 变量的作用域

6.4.2 过程的作用域

6.4.3 静态变量

6.5 递归

6.6 常用算法

本章小结

第7章 常用内部控件

7.1 文本框和标签

7.1.1 文本框

7.1.2 标签

7.2 图片框和图像框

7.2.1 图片框

7.2.2 图像框

7.3 命令按钮、单选按钮和复选框

7.3.1 命令按钮

7.3.2 单选按钮

7.3.3 复选框

7.4 列表框和组合框

7.4.1 列表框

7.4.2 组合框

7.5 计时器

7.6 框架和滚动条

7.6.1 框架

7.6.2 滚动条

7.7 Tab顺序

7.8 综合实例

本章小结

第8章 菜单设计

8.1 VB中的菜单

8.2 菜单编辑器

8.3 下拉式菜单的设计

8.4 弹出式菜单的设计

8.5 菜单项的控制

本章小结

第9章 图形程序设计

9.1 VB的坐标系统

9.2 图形控件

9.2.1 图片框控件和图像框控件

9.2.2 形状控件

9.2.3 直线控件

9.3 图形方法

9.3.1 Pset方法

9.3.2 Line方法

9.3.3 Circle方法

9.3.4 与绘图有关的其他方法

<<Visual Basic程序设计教程>>

9.4 与绘图有关的属性和函数

9.4.1 与绘图有关的属性

9.4.2 与绘图有关的函数

9.5 简单的动画制作

9.6 应用实例

本章小结

第10章 多媒体编程初步

10.1 多媒体技术概述

10.2 VB中的多媒体控件

10.2.1 动画(Animation)控件

10.2.2 多媒体MCI控件

10.2.3 MediaPlayer控件

10.3 利用API函数制作多媒体程序的方法

本章小结

第11章 文件

11.1 文件概述

11.1.1 文件类型

11.1.2 文件的结构

11.2 文件操作

11.2.1 文件的创建或打开

11.2.2 文件的关闭

11.2.3 顺序文件的读/写

11.2.4 随机文件的读/写

11.2.5 二进制文件的读/写

11.3 常用的与文件有关的语句及函数

11.3.1 文件管理操作语句

11.3.2 磁盘和目录操作语句

11.3.3 常用的与文件操作有关的函数

11.4 文件系统控件

11.4.1 驱动器列表框(DriveListBox)控件

11.4.2 目录列表框(DirListBox)控件

11.4.3 文件列表框(FileListBox)控件

11.4.4 文件系统控件的连接

11.5 应用实例

本章小结

第12章 数据库应用基础

12.1 数据库基础

12.1.1 数据库概念

12.1.2 Access数据库

12.2 SQL语句

12.2.1 SQL的基本功能

12.2.2 SQL语言成分

12.2.3 Select语句

12.3 VB可访问的数据库类型

12.4 VB中的数据控件

12.4.1 Data控件的常用属性

12.4.2 Data控件的Recordset对象

<<Visual Basic程序设计教程>>

12.4.3 Data控件的常用方法

12.4.4 应用实例

12.5 ADO数据控件

12.5.1 ADO数据控件的添加

12.5.2 ADO数据控件的常用属性

本章小结

参考文献

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>