

<<Java编程方法学>>

图书基本信息

书名：<<Java编程方法学>>

13位ISBN编号：9787563517688

10位ISBN编号：7563517685

出版时间：2008-7

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：王舜燕，钟珞 主编

页数：369

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

计算机科学技术是科学性与工程性并重的一门学科。

它的迅猛发展除了源于微电子学等相关学科的发展外，更主要源于其应用需求的广泛性不断增长，它已渗透到人类社会的各个领域，成为经济发展的倍增器，科学文化与社会进步的催化剂。

计算机与通信的融合和全球联网，更显示出它无可限量的发展前景。

任何一个领域的发展都离不开计算机已成为无可否认的事实。

应用是计算机科学技术发展的动力、源泉和归宿，而计算机科学技术又不断为应用提供先进的方法、设备与环境。

<<Java编程方法学>>

内容概要

本书将Java语言的学习分列为“基础篇”和“体验篇”。

“基础篇”中涉及Java基础语法和基本结构，使初学者对Java有初步了解和掌握，同时也为程序员提供资料性的参考。

“体验篇”则主要面向开发人员，在全面介绍Struts、Hibernate、Spring等Java开发架构的同时，通过实例解析介绍了Java语言在GUI编程、多线程处理、网络套接字、安全性编程方面的应用。

这种将基础与拓展分列的介绍方式，使读者在学习Java的同时能够直接体验到程序员们的开发思路和设计思想，有助于读者自身的学习和工作实践。

本书注重实例解析的示范作用，许多在理论学习中容易混淆的概念，往往在阅读了实例后就一目了然了。

本书可以作为高等院校相应课程的教材，也可作为从事Java应用科技工作者的参考用书。

作者简介

钟珞，男，博士，教授，博士生导师。

研究方向为软件工程、智能方法、智能监控、可视化研究。

现任武汉理工大学计算机科学与技术学院院长，武汉计算机软件工程学会副理事长，湖北省计算机学会理事，湖北省科技奖励评审专家，湖北省教育厅职称评审专家，湖北省科研基金评审专家，湖北省教育厅科技项目奖励评审专家，湖北省信息系统集成资质评审专家，湖北省采购招标评审专家，湖北省政协常委。

书籍目录

基础篇 第1章 面向对象程序设计方法与Java 1.1 简介 1.1.1 Java的工作原理 1.1.2 Java的特点
1.1.3 Java体系结构 1.1.4 Java的版本分类 1.1.5 Java的开发环境 1.1.6 配置Java开发环境
1.1.7 源程序的编译与运行 1.2 面向对象程序设计方法 1.2.1 面向对象程序设计方法特性
1.2.2 类的定义 1.2.3 对象的定义 1.2.4 对象的清除 1.3 Java编程规范 1.3.1 Java源程序结
构 1.3.2 命名规范与代码编写格式 1.3.3 注释语句 1.4 实例分析 1.4.1 Java Application实例
1.4.2 Java Applet实例 1.5 小结 第2章 方法：与对象通信 2.1 简介 2.1.1 对象作为方法调用
手段 2.1.2 方法定义 2.1.3 方法的调用 2.1.4 访问权限 2.2 传递信息给对象 2.2.1 通过参
数传递信息 2.2.2 通过方法main传递信息 2.3 构造方法 2.3.1 默认构造方法 2.3.2 自定义构
造方法 2.3.3 带参数的构造方法 2.3.4 构造方法重载 2.4 从对象获取信息 2.4.1 获取简单信
息 2.4.2 获得对象句柄 2.5 传值和传引用 2.5.1 传值和传引用的区别 2.5.2 传值方式
2.5.3 传引用方式 2.6 继承与接口 2.6.1 单重继承 2.6.2 接口 2.6.3 接口实现多重继承
2.6.4 方法的覆盖与重载 2.6.5 this和super 2.6.6 final用法 2.7 小结 第3章 Java语言基本元
素 3.1 简介 3.2 标识符和关键字 3.2.1 标识符 3.2.2 关键字 3.2.3 注释 3.3 运算符和表
达式 3.3.1 算术运算符 3.3.2 关系运算符 3.3.3 逻辑运算符 3.3.4 赋值运算符 3.3.5 位
运算符 3.3.6 instanceof运算符 第4章 字符串 第5章 数组与数组处理 第6章 异常处理
体验篇 第7章 Swing及GUI程序设计 第8章 线程与并发编程 第9章 文件、流和输入/输出技术
第10章 套接字和网络 第11章 Java开发架构

章节摘录

插图：第1章 面向对象程序设计方法与Java
Java是SUN公司于1995年推出的新一代编程语言，它通过Java虚拟机（JVM）在目标代码级实现平台无关性，大大加快和促进软件产品的开发。

使用它可在各式各样不同种机器、不同种操作平台的网络环境中开发软件。

Java语言最早诞生于1991年，随着因特网（Internet）的出现而快速发展。

由于Java语言的跨平台原理，使得Web开发人员所开发的应用程序无须考虑软硬件平台就可以执行，同时还具备较强的安全性。

Java非常适合于企业网络和Internet环境，现在已成为Internet环境下最受欢迎、最有影响的编程语言之一。

1.1 简介Java是一种通用的、并发的、强类型的、面向对象的编程语言。

正是由于Java语言平台无关性以及可靠性和安全性，为网络应用程序的开发提供了有力的保证。

另外，Java语言的程序开发费用低、工作效率高，并提供了良好的用户界面和强大的开发工具，是一种比较理想的程序开发工具。

1.1.1 Java的工作原理Java的工作原理主要体现在Java虚拟机、内存自动回收机制以及代码安全性检查机制三个方面。

1. Java虚拟机通常所说的JVM全称为Java Runtime Environment，即Java运行环境，也叫做Java虚拟机。

Java虚拟机是一种用于计算设备的规范，可在不同的软硬件平台上加以实现，它包括一套字节码指令集、一组寄存器、一个栈、一个垃圾回收堆和一个存储方法域。

实际上Java就是一个理想中的机器，它通过软件模拟的方式屏蔽了具体机器的软硬件环境，可以在任何处理器上安全并且兼容的执行保存在类（.class）文件中的字节码。

任何一台计算设备上在安装了Java虚拟机之后，就可以运行.class文件，也就是类文件或字节码文件。

Java虚拟机是实现Java语言平台无关性的关键。

Java语言的源程序经过编译后生成的字节码文件是在Java虚拟机上运行的。

计算设备引入Java语言虚拟机后，字节码文件就可直接运行，而不需重新编译。

Java虚拟机在执行字节码时，把字节码解释成具体平台上的机器指令再执行。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>