

<<C程序设计上机指导与习题解答>>

图书基本信息

书名：<<C程序设计上机指导与习题解答>>

13位ISBN编号：9787563510764

10位ISBN编号：7563510761

出版时间：2005-8

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：郝谦

页数：256

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书共13章，第1章介绍C语言及程序设计的基本概念，重点是将读者引入到C语言及程序设计的世界中；第2章重点介绍数据类型和运算符，这是初学程序设计的重点之一；第3章至第5章分别介绍程序设计的3种结构和程序设计的方法，学习程序设计就必须熟练掌握这些内容；第6章介绍C语言的数组概念；第7章介绍C语言的函数概念；第8章介绍C语言的预处理命令；第9章为C语言的精华和难点——指针；第10章讨论结构体和共用体；第11章介绍了C语言的运算；第12章介绍C语言的文件操作；第13章介绍了C语言家族的其他开发平台及C语言的发展。

本书以大量的案例来推动概念的讲解，使得难点和重点分解到不同的示例中，深入浅出、避虚就实、使读者能循序渐进，逐步了解，不但可以熟练掌握C语言，更重要的是可以掌握程序设计的基本思想和基本参考书。

本书适用于本科、专科等各种层次的学校教学或计算机培训教材，也可作为程序设计爱好者的自学及参考书。

本书源代码与课件随书的配套光盘一并发行。

书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 C语言概况 1.2 简单的C程序 1.3 程序设计 1.4 模块化和结构化程序设计 习题1
第2章 数据类型、运算符与表达式 2.1 C语言常用符号 2.2 数据类型 2.3 常量与变量 2.4 整型 2.5 实
型数据 2.6 字符型数据 2.7 变量赋初值 2.8 常用运算符与表达式 习题2第3章 顺序结构程序设计 3.1
赋值语句 3.2 基本输入与输出操作 3.3 顺序结构程序设计 习题3第4章 选择结构程序设计 4.1 问题 4.2
选择结构 4.3 选择结构的嵌套与综合运用 习题4第5章 循环结构程序设计 5.1 问题 5.2 while语句 5.3
do...while语句 5.4 for语句 5.5 break与continue语句 5.6 goto语句 5.7 循环结构的嵌套及综合应用举例
习题5第6章 数组 6.1 问题的提出 6.2 一维数组的定义和引用 6.3 二维数组的定义和引用 6.4 字符数组
习题6第7章 函数 7.1 问题 7.2 函数概述 7.3 函数的定义 7.4 函数的参数传递方式 7.5 函数的嵌套与
递归 7.6 变量的作用域 7.7 内部函数和外部函数 习题7第8章 编译预处理 8.1 宏定义 8.2 文件包含 8.3
条件编译第9章 指针 9.1 指针的概念 9.2 变量的指针和指向变量的指针变量 9.3 指针和函数 9.4 指针
与数组 9.5 字符串与指针 9.6 指针数组和指向指针的指针 习题7第10章 结构体与共用体 10.1 结构体
10.2 链表 10.3 共用体 10.4 枚举类型 10.5 typedef的应用 习题10第11章 位运算 11.1 位运算的含义和应
用 11.2 简单的位运算第12章 文件 12.1 文件概述 12.2 文件的处理过程 12.3 文件的找开与关闭 12.4
文件的读写操作 12.5 文件的定位与随机读写 12.6 文件状态检查函数 习题12第13章 C语言的发展现状
13.1 面向对象及可视化 13.2 C++、VC++ 13.3 Java及C++附录参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>