

<<3DS MAX R4基础教程>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX R4基础教程>>

13位ISBN编号：9787563505036

10位ISBN编号：7563505032

出版时间：2001-4

出版单位：北京邮电大学出版社

作者：王连双 朱弘恣

页数：378

字数：551000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX R4基础教程>>

内容概要

本书分为五部分，分别介绍了3DS MAX R4的新特性，关于动画的理念，如何建模，如何使用材质及贴图以及动画与合成，章节的安排是按照制作动画的过程进行的
本书内容丰富结构清晰，并结合了大量实例，是一本学习3D MAX R4基础知识和实用操作的教程。

<<3DS MAX R4基础教程>>

书籍目录

- 第一章 3DS MAX R4新特性
- 第二章 全新的操作界面
- 第三章 视图
- 第四章 基本概念
- 第五章 基本操作
- 第六章 基本建模
- 第七章 高级建模
- 第八章 编辑修改器
- 第九章 使用材质编辑器
- 第十章 使用标准材质
- 第十一章 使用光线跟踪材质
- 第十二章 使用复合材质
- 第十三章 背景贴图与环境效果
- 第十四章 动画
- 第十五章 渲染与合成
- 第十六章 MAX的脚本程序

<<3DS MAX R4基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>