

<<二维动画设计与制作 Flash C>>

图书基本信息

书名：<<二维动画设计与制作 Flash CS3>>

13位ISBN编号：9787562460190

10位ISBN编号：7562460191

出版时间：2011-7

出版时间：重庆大学出版社

作者：付仕平

页数：213

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<二维动画设计与制作 Flash C>>

内容概要

本书是中等职业学校计算机及应用专业的核心课程教材，采用案例任务驱动模式，介绍二维动画的设计与制作方法。

全书共分10个部分，主要介绍了初识Flash

CS3、使用Flash CS3设计工具、制作Flash

CS3逐帧动画、创建补间动画、创建遮罩层动画、创建引导层动画、处理声音、创建ActionScript动画、应用Flash

CS3组件、Flash综合实例等内容。

本书的特色在于案例丰富，图文并茂。

既可作为中等职业学校计算机专业“二维动画设计与制作”的核心教材，也可作为初学者和爱好者一本无师自通的读物。

<<二维动画设计与制作 Flash C>>

书籍目录

- 1 初识Flash CS3
 - 案例1.1 走进Flash CS3
 - 任务1 欣赏Flash作品
 - 任务2 走进Flash CS3
 - 任务3 设置Flash cs3工作环境参数
 - 案例1.2 走进Flash CS3
 - 任务1 制作准备
 - 任务2 动画制作与发布
- 2 使用Flash CS3设计工具
 - 案例2.1 基本设计工具的使用
 - 任务1 绘制笑脸
 - 任务2 绘制铅笔
 - 案例2.2 高级设计工具的使用
 - 任务1 绘制心形
 - 任务2 绘制春天花草图
- 3 制作Flash CS3逐帧动画
 - 案例3.1 简单的逐帧动画
 - 任务1 制作闪动的无线电波
 - 任务2 浏览幻灯片
 - 案例3.2 复杂的逐帧动画
 - 任务1 打造霓虹灯文字
-
- 4 创建补间动画
- 5 创建遮罩层动画
- 6 创建引导层动画
- 7 处理声音
- 8 创建ActionScript动画
- 9 应用Flash CS3组件
- 10 Flash综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>