第一图书网, tushu007.com

<<计算机信息管理基础实验指导>>

图书基本信息

书名：<<计算机信息管理基础实验指导>>

13位ISBN编号：9787562437772

10位ISBN编号：7562437777

出版时间：2006-8

出版时间：重庆大学出版社

作者：曾一 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是与理论教材《计算机信息管理基础》配套的实验指导书。
主要内容包括：实验环境，课程所涉及的S-Designor、Sybase
Adaptive Server
Anywhere、PowerBuilder等工具的使用，实验开发项目和为此设立的实验项目等。
附录中还列出了常用的SQL语句、PowerBiuder
8．0的常用函数及PowerScript脚本语言，以便学生快速查阅。
附录的最后部分给出了一个项目开发案例，该案例概括了管理信息系统的开发过程。

本书图文并茂、内容简练、容易掌握、实践指导性强，提供的实验案例具有示范性，可以作为从事管理信息系统的相关技术人员的参考资料。

第一图书网, tushu007.com

<<计算机信息管理基础实验指导>>

书籍目录

1　实验环境
1.1　S-Designor
1.1.1　DataArchitect
1.1.2　ProcessAnalyst
1.2　Adaptive Server Anywhere 7.0
1.3　PowerBuilder简介
1.4　工具的安装
1.4.1　安装PowerBuilder
1.4.2　安装S-Designor
2　实验工具
2.1　S-Designor ProcessAnalyst
2.1.1　打开ProcessAnalyst
2.1.2　界面介绍
2.1.3　建立数据流图
2.2　S-Designor DataArchitect
2.2.1　用DataArchitect建立概念数据模型
2.2.2　用DataArchitect建立物理数据模型
2.3　Adaptive Server Anywhere
2.3.1　建立ASA数据库
2.3.2　建表
2.3.3　建视图
2.3.4　修改表结构
2.3.5　SQL语句的使用
2.3.6　建立数据源
2.4　PowerBuilder
2.4.1　建立工作空间
2.4.2　建立应用
2.4.3　创建窗口对象
2.4.4　创建菜单对象
2.4.5　创建数据窗口对象
2.4.6　常用控件
2.4.7　事件和脚本
2.4.8　运行程序
3　实验选题
3.1　实验目的与要求
3.2　简单选课系统
3.3　选课系统
3.4　高校学籍管理系统
4　实验项目
4.1　项目分析
4.1.1　一级DFD
4.1.2　完整的DFD
4.2　数据建模
4.2.1　建立简单的数据模型
4.2.2　建立复杂的数据模型

4.3　建立数据库
4.4　建立数据源和数据库Profile
4.5　SQL语言——数据定义语言
4.5.1　数据定义语言的简单使用
4.5.2　数据定义语言的复杂使用
4.6　SQL语言——数据操纵语言
4.6.1　数据操纵语言的简单使用
4.6.2　数据操纵语言的复杂使用
4.7　SQL语言——数据查询语言
4.7.1　简单select语句的使用
4.7.2　复杂select语句的使用
4.8　熟悉PowerBuilder开发环境
4.9　应用系统的开发
4.9.1　应用系统开发——简单选课系统
4.9.2　应用系统开发——选课系统
4.9.3　应用系统开发——学籍管理系统
附录
附录1　项目文档格式与要求
附录2　实验报告格式及样例
附录3　常用SQL语句
附录4　PowerBuilder 8.0常用函数
附录5　PowerScript脚本语言
附录6　案例——学生选课系统
参考文献

章节摘录

版权页： 插图： 也可以在数据窗口上添加一些控件，添加控件的方法见2.4.6小节。
点击主工具栏上的“保存”按钮，可保存数据窗口。
对于其他类型的数据窗口，开发者可以根据应用需求进行选择。
PB也提供了易操作的图形化向导，方便开发人员使用。
至此，PB中最常用的3种对象（窗口、菜单、数据窗口）已经介绍完毕。
如果要编辑已经存在的对象，则在系统树中双击该对象的节点，或在右键菜单中选择“Edit”即可编辑该对象。
2.4.6常用控件 PB提供了众多的控件来帮助开发人员快捷地完成开发任务，减少代码编写量。
单击PB工具栏上“控件”按钮右边的下拉箭头，即可打开控件面板，如图2.38所示。
图2.38显示的是可放在窗口中的控件。
在放置按钮之前，先讲一下容器的概念。
窗口和数据窗口都是容器，可以把一些控件放置在这上面（注意：放在窗口上的控件集和放在数据窗口上的控件集是不一样的）。
容器就像画图的画纸，控件就像图的元素。
窗口是一个特殊的容器，其本身也是一个控件。
在创建一个窗口对象的同时，也添加了一个窗口控件。
窗口控件有事件，可以为它编写脚本代码。
而要显示数据窗口对象，必须和放置在窗口上的数据窗口控件绑定。
把鼠标悬停在控件面板中的某一个按钮上，会显示相应的英文说明。
点击按钮，然后在容器上要放置该控件的地方点击鼠标，就方便地添加了一个控件。
在图2.38中可以看到，PB提供了很多控件，这些控件的主要属性都类似，不在此列出，有兴趣的读者可以查阅相关资料。
下面对PB中常用的控件进行简要介绍。
（1）命令按钮（CommandButton）即窗口上的按钮。
命令按钮有2个特殊属性，一是“默认”（Default）属性，二是“取消”（Cancel）属性。
如果把某个按钮设为“DefaulI”，程序运行到该按钮所在的窗口，不管焦点在哪个控件上，在键盘上敲击回车键都会触发该按钮的Click事件。
如果把某个按钮设为“Cancel”，敲击键盘上的“Esc”键时触发该按钮的Click事件，而不管当前焦点在哪个控件上。
（2）图片按钮（PictureButton）和命令按钮类似，可以把图片放在这类按钮上，使应用程序更美观。“PictureName”是放在该按钮上的图片文件名；“DisabledName”是当该按钮不可用时显示的图片文件名，如果没有该项，按钮不可用时该按钮将变成空白或只显示“Text”属性里的文字。

编辑推荐

《普通高等院校计算机基础教育系列教材:计算机信息管理基础实验指导》图文并茂、内容简练、容易掌握、实践指导性强，提供的实验案例具有示范性，可以作为从事管理信息系统的相关技术人员的参考资料。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com