

<<软件工程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程>>

13位ISBN编号：9787562430643

10位ISBN编号：7562430640

出版时间：2004-1

出版时间：重庆大学出版社

作者：罗先文 编

页数：198

字数：324000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程>>

内容概要

软件工程是20世纪60年代发展起来的一门新学科，它主要介绍软件开发技术思想和方法。

本书作者在总结教学经验的基础上，编写了这本教材。

其主要内容包括可行性分析、软件需求分析、概要设计、详细设计、程序编码、面向对象的分析与设计方法、软件质量、软件测试技术、软件维护、软件项目管理以及软件工程标准与软件文档等内容，并适当介绍了软件工程的发展问题。

掌握软件工程知识，有助于读者在软件工程项目的开发上使用工程化标准。

全书内容通俗易懂，实用性强，对软件工程的常用方法介绍，突出可操作性，内容精练，重点突出，概念清楚，针对性和实际操作性强。

本书主要作为高职高专计算机及相关专业学生的教材，也可作为软件开发人员的参考书和各类培训班教材。

<<软件工程>>

书籍目录

- 第1章 软件工程概述 1.1 软件的概念、特点和分类 1.1.1 软件的概念 1.1.2 软件的特点
 1.1.3 软件分类 1.1.4 软件的发展 1.1.5 软件危机 1.2 软件工程的定义 1.2.1 软件工程的定义 1.2.2 软件的目标 1.2.3 软件的原则 1.3 软件生存周期 1.3.1
 软件定义 1.3.2 软件工程过程 1.3.3 软件使用、维护和退役 1.4 软件开发模型 1.4.1
 瀑布模型 1.4.2 原型模型 1.4.3 螺旋模型 1.4.4 喷泉模型 1.4.5 基于四代技术模型
 1.4.6 变换模型 1.4.7 组合模型 1.5 软件工具及环境 1.5.1 软件工程辅助工具
 1.5.2 CASE工具介绍第2章 可行性分析 2.1 可行性研究的任务 2.2 可行性研究的步骤 2.3
 系统流程图(system flow diagram) 2.4 开发进度 2.5 成本/效益分析 2.6 软件计划说明书第3章
 软件需求分析 3.1 需求分析的任务与步骤 3.1.1 需求分析的任务 3.1.2 需求分析的步骤
 3.1.3 软件需求分析的原则 3.2 面向数据流的分析方法 3.2.1 基于数据流的分析方法
 3.2.2 数据流图 3.2.3 数据字典 3.2.4 加工逻辑说明 3.3 面向数据结构的分析方法
 3.3.1 Jackson系统开发方法 3.3.2 Warnier方法 3.3.3 DSSD方法 3.4 原型化方法 3.4.1
 软件原型分类 3.4.2 快速原型模型 3.5 系统动态分析 3.5.1 状态-迁移图 3.5.2 Petri
 网 3.6 需求规格说明与评审第4章 概要设计 4.1 概要设计的任务与步骤 4.1.1 概要设计的
 任务 4.1.2 概要设计的步骤 4.2 程序结构与程序结构图 4.2.1 程序结构 4.2.2 程序结
 构图 4.3 软件设计的概念与原则 4.3.1 模块化与局部化 4.3.2 模块独立性(modular
 independence) 4.3.3 抽象与信息隐蔽 4.4 面向数据流的设计方法 4.4.1 基本概念 4.4.2
 变换分析 4.4.3 事务分析 4.4.4 设计优化原则 4.5 面向数据流的设计方法 4.5.1
 Jackson方法 4.5.2 Warnier方法 4.6 概要设计文档与评审第5章 详细设计 5.1 详细设计的
 任务与原则 5.1.1 详细设计的任务 5.1.2 详细设计的原则 5.2 详细设计的描述工具
 5.2.1 程序流程图 5.2.2 N-S图 5.2.3 PAD图 5.2.4 HIPO图 5.2.5 过程设计语
 言PDL 5.2.6 详细设计方法的选择 5.3 详细设计规格说明与评审第6章 程序编码 6.1 程序
 设计语言 6.1.1 程序设计语言的分类 6.1.2 程序设计语言的特点 6.1.3 程序设计语言的
 选择 6.2 编程风格 6.3 程序效率 6.4 程序复杂性度量 6.4.1 代码行度量法 6.4.2
 McCabe度量法 6.4.3 Halstead的软件科学 6.5 结构化程序设计第7章 面向对象的分析与设计
 方法 7.1 面向对象方法的基本概念和特征 7.1.1 面向对象方法的基本概念 7.1.2 面向对象
 方法的特征 7.2 面向对象开发模型 7.3 面向对象分析 7.4 面向对象设计 7.4.1 面向对象设
 计的概念 7.4.2 面向对象设计方法 7.4.3 面向对象设计程序构件及接口、细节设计 7.5
 UML方法 7.5.1 UML的发展和特点 7.5.2 UML的表示法 7.5.3 UML的开发步骤第8章
 软件质量 8.1 软件质量的定义 8.1.1 软件质量的定义 8.1.2 软件的质量属性 8.2 影响
 软件质量的因素 8.3 软件质量保证策略 8.4 软件质量保证(SQA)活动 8.5 软件质量保证标准
 8.6 软件评审第9章 软件测试 9.1 软件测试的基本概念和原则 9.2 软件测试技术 9.2.1
 黑盒测试 9.2.2 白盒测试 9.3 软件测试过程与策略 9.3.1 软件测试过程 9.3.2 软件测
 试策略 9.4 软件测试工具 9.5 面向对象的软件测试 9.6 软件测试计划与测试分析报告第10章
 软件维护 10.1 软件维护的定义、分类、特点 10.1.1 软件维护的定义 10.1.2 软件维护的
 分类 10.1.3 软件维护的特点 10.2 软件维护步骤及组织 10.2.1 软件维护步骤 10.2.2
 软件维护组织 10.3 软件的可维护性及其副作用 10.3.1 软件的可维护性 10.3.2 软件维护的
 副作用 10.3.3 重新验证程序 10.4 逆向工程和再生工程第11章 软件项目管理 11.1 软件项
 目的特点及软件管理的功能 11.2 软件项目的工作要求 11.3 确定软硬件资源 11.4 人员的计划
 与组织 11.4.1 软件开发组织机构 11.4.2 软件人员 11.5 成本估算及控制 11.6 进度计划
 11.7 软件配置管理 11.8 软件保护 11.8.1 什么是知识产权 11.8.2 计算机软件著作权
 11.8.3 计算机软件著作权的侵权和保护第12章 软件工程标准与软件文档 12.1 软件工程标准
 12.1.1 软件工程标准化的意义 12.1.2 软件工程标准的制定与推行 12.1.3 软件工程标准的
 层次 12.1.4 软件工程的国家标准 12.2 软件质量认证 12.3 软件文档第13章 软件工程环境
 与发展 13.1 软件工程环境 13.1.1 软件工程环境概念 13.1.2 软件工程环境的结构

<<软件工程>>

13.1.3 软件工程环境的应用技术 13.2 软件工程发展 13.2.1 软件集成化技术 13.2.2 软件智能化技术参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>