<<FLASH 8.0中文版动画制作>>

图书基本信息

书名: <<FLASH 8.0中文版动画制作>>

13位ISBN编号: 9787562326120

10位ISBN编号: 7562326126

出版时间:2007-8

出版时间:华南理工大学出版社

作者:林华,姜灵敏

页数:454

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<FLASH 8.0中文版动画制作>>

内容概要

本书从实用的角度出发,以基本知识点和基础操作为主线,通过对常用动画元素的案例制作过程的讲解和技巧的分析,详细介绍了了Flash Professional 8.0中文版的各种工具的操作方法、绘图的基本技巧、各类动画制作的相关技术与方法等基础知识,以及Flash完整动画和基于屏幕的幻灯片演示文稿的制作流程。

本书学习目标明确,知识循序渐进,案例深入浅出,步骤完整清晰,易学易懂,注重基础知识与实践应用的结合,便于教学与自学,可作为大学本、专科学生的教材和学习Flash动画的快速入门参考书

<<FLASH 8.0中文版动画制作>>

书籍目录

1 Flash快速入门 1.1 关于Flash 1.1.1 Flash的软件特色 1.1.2 Flash的发展简史 1.1.3 Flash的相关基础概念 1.1.4 Flash Professional 8.0的新特性 1.2 Flash的工作界面 1.2.1 Flash 的"开始"页 1.2.2 Flash的工作界面 1.2.3 Flash工作界面的调整 1.2.4 丁县箱的组成 1.2.5 Flash动画的创作顺序和组成 实战1 Flash的安装 实践2 制作一个简单的Flash动画影片2 绘制图形 2.1 Flash对象的分类 2.1.1 Flash对象的分类 2.1.2 选择对象 2.1.3 移动对 2.1.5 删除对象 2.1.6 叠放对象 2.1.7 组合对象 2.1.8 分解对 2.1.4 复制对象 2.1.9 对对象变形 2.1.10 对齐对象 2.1.11 合并对象 2.1.12 撤消与重复 2.2 2.2.2 铅笔工具 2.2.1 线条工具 2.2.3 铅笔工具 2.3 绘制几何形状的工 制线条的工具 2.3.1 椭圆工具 2.3.2 矩形工具 2.3.3 多角星形工具 2.3.4 刷子工具 2.4 编辑 使用网格、辅助线和 2.4.1 扭曲线条 2.4.2 调整线条 2.4.3 删除和截取线条 2.5 标尺精确定位 2.5.1 使用标尺 2.5.2 使用辅助线 2.5.3 使用网格 实战1 绘制风车 实 战2 绘制街道楼房 实战3 绘制蜜蜂 实战4 绘制鲜花 实战5 绘制人物半身像3 颜色设置4 制 作动画补间动画5 制作路径动画补间动画6 制作形状补间动画7 制作逐帧动画8 制作文本9 制作遮罩动 画10 元件、按钮和库资源11 滤镜、混合模式和时间轴特效12 声音13 视频14 综合实例15 使用屏幕

<<FLASH 8.0中文版动画制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com