

<<软件工程与实践>>

图书基本信息

书名：<<软件工程与实践>>

13位ISBN编号：9787561523841

10位ISBN编号：756152384X

出版时间：2005-6

出版时间：厦门大学出版社

作者：杨文元

页数：275

字数：463000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<软件工程与实践>>

### 内容概要

本书为高职高专计算机专业系列教材之一。

全书分为四部分：第一部分是传统软件工程的基本知识；第二部分是面向对象内容，有面向对象的分析设计和实现、统一开发过程和统一建模语言UML以及用UML构建Web应用等内容；第三部分是软件项目管理，包括软件开发项目的管理和度量方法、软件项目维护、软件的质量保证以及极限编程方法等内容；第四部分是软件开发工具和软件工程实践，介绍UML实现工具Rational Rose的使用、软件分析设计工具PowerDesigner的使用以及用UML，设计图书馆图书借阅和预定管理的应用程序等，可供实践实训教学使用。

## &lt;&lt;软件工程与实践&gt;&gt;

## 书籍目录

总序 前言 第一篇 传统软件设计技术 第1章 软件工程概述 1.1 软件的概念及其特点  
1.2 软件工程 1.3 软件生存周期和软件开发模型 1.4 程序设计方法和软件开发方法  
复习思考题 第2章 可行性分析和软件项目开发计划 2.1 可行性分析的任务和步骤 2.2 成本,效益分析  
2.3 软件项目开发计划 2.4 软件计划进度安排 复习思考题 第3章 软件需求分析  
3.1 需求分析概述 3.2 结构化分析方法和工具 3.3 原型化方法 复习思考题  
第4章 软件设计 4.1 总体设计概述 4.2 软件设计 4.3 详细设计 4.4 详细设计工具  
4.5 面向数据结构的设计方法 复习思考题 第5章 程序编码与软件测试 5.1 程序设计语言  
5.2 程序编写规范 5.3 程序员的修养 5.4 软件测试概述 5.5 软件测试的方法  
5.6 软件测试用例的设计 复习思考题 第二篇 面向对象分析设计方法 第6章 面向对象方法  
第7章 软件开发的统一过程UP 第8章 统一建模语言UML简介 第9章 用UML构建Web应用  
第三篇 软件开发的项目管理 第10章 软件开发的项目管理 第11章 软件过程和项目的度量方法  
第12章 软件的质量保证 第13章 极限编程 第14章 软件的维护与再工程 第四篇  
软件开发工具和软件工程实践 实践1 Rational Rose的应用 实践2 Power Designer的使用 实践3  
用UML设计图书管理系统附录 软件工程文件文档模板参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>