

<<C语言程序设计实践教学>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计实践教学>>

13位ISBN编号：9787561448687

10位ISBN编号：7561448686

出版时间：1970-1

出版时间：四川大学出版社

作者：夏欣 编

页数：274

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计实践教程>>

### 前言

程序设计是学习计算机应用与软件开发的基础，如果只会简单的计算机操作，不了解软件开发的实质，就无法从根本上了解计算机的工作原理，也很难应对信息技术日新月异的飞速发展。

C语言作为一种通用的程序设计语言，结构简单，数据类型丰富，运算灵活方便。

C语言是一种理想的结构化程序设计语言，因此，可用于编写高效简洁、风格优美的应用程序以及计算机系统程序。

用C语言编写的程序，具有运算速度快、效率高、目标代码紧凑、可移植性好等特点。

本书由四川大学长期从事C语言程序设计的教学组编写，其目的是为了帮助程序设计初学者或大学非计算机专业的学生在短时间内快速入门，掌握C语言编程的特点与技巧。

同时，非计算机专业的学生绝大多数会参加计算机等级考试，对于上机考试普遍感觉有一定的难度，本书在编写时也考虑了这个问题。

本书共分5章。

第1章介绍了VisualC++6.0的使用，第2章由浅入深安排了8个基础的上机实验，介绍了常见的程序算法，如排序、查找、删除等。

在熟练掌握了8个实验的基础上，再进行综合的上机练习，完成第3章计算机等级考试的上机实验。

## <<C语言程序设计实践教程>>

### 内容概要

程序设计是学习计算机应用与软件开发的基础,如果只会简单的计算机操作,不了解软件开发的实质,就无法从根本上了解计算机的工作原理,也很难应对信息技术日新月异的飞速发展。

C语言作为一种通用的程序设计语言,结构简单,数据类型丰富,运算灵活方便。

C语言是一种理想的结构化程序设计语言,因此,可用于编写高效简洁、风格优美的应用程序以及计算机系统程序。

用C语言编写的程序,具有运算速度快、效率高、目标代码紧凑、可移植性好等特点。

《C语言程序设计实践教程》由四川大学长期从事C语言程序设计的教学组编写,其目的是为了帮助程序设计初学者或大学非计算机专业的学生在短时间内快速入门,掌握C语言编程的特点与技巧。

同时,非计算机专业的学生绝大多数会参加计算机等级考试,对于上机考试普遍感觉有一定的难度,

《C语言程序设计实践教程》在编写时也考虑了这个问题。

《C语言程序设计实践教程》共分5章。

第1章介绍了VisualC++6.0的使用,第2章由浅入深安排了8个基础的上机实验,介绍了常见的程序算法,如排序、查找、删除等。

在熟练掌握了8个实验的基础上,再进行综合的上机练习,完成第3章计算机等级考试的上机实验。

## &lt;&lt;C语言程序设计实践教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 VisualC++6.0的使用1.1 主窗口简介1.1.1 主窗口1.1.2 工具栏1.1.3 菜单栏1.1.4 工作区1.2 在VisualC++中编辑并运行一个C程序第2章 上机实验——基础练习篇2.1 实验一最简单的C程序设计2.1.1 实验目的2.1.2 实验内容2.2 实验二选择结构程序设计2.2.1 实验目的2.2.2 实验内容2.3 实验三循环结构程序设计(一)2.3.1 实验目的2.3.2 实验内容2.4 实验四循环结构程序设计(二)2.4.1 实验目的2.4.2 实验内容2.5 实验五数组(一)2.5.1 实验目的2.5.2 实验内容2.6 实验六数组(二)2.6.1 实验目的2.6.2 实验内容2.7 实验七函数2.7.1 实验目的2.7.2 实验内容2.8 实验八指针2.8.1 实验目的2.8.2 实验内容第3章 上机实验——综合练习篇3.1 程序改错题分析3.1.1 简单语法错误3.1.2 逻辑错误3.1.3 数组处理错误3.1.4 字符串处理错误3.1.5 函数处理错误3.1.6 指针错误3.1.7 链表处理错误3.2 程序填空和程序设计题分析3.2.1 整数各位的分离3.2.2 素数问题3.2.3 使用循环累加、累乘、累除处理一些简单数学公式3.2.4 简单数学问题3.2.5 找最大元或最小元及其下标值3.2.6 排序算法3.2.7 查找算法3.2.8 +数据的移动和交换3.2.9 数据的删除3.2.10 二维数组的处理3.2.11 字符串的相关处理3.2.12 链表的处理3.2.13 结构体的处理3.2.14 文件的相关操作第4章 教材课后习题参考答案4.1 第1章参考答案4.2 第2章参考答案4.3 第3章参考答案4.4 第4章参考答案4.5 第5章参考答案4.6 第6章参考答案4.7 第7章参考答案4.8 第8章参考答案4.9 第9章参考答案4.10 第10章参考答案4.11 第四套综合练习题参考答案4.12 第五套综合练习题参考答案4.13 第六套综合练习题参考答案4.14 第七套综合练习题参考答案4.15 第八套综合练习题参考答案4.16 第九套综合练习题参考答案第5章 二级C语言笔试模拟试题5.1 第一套模拟试题5.2 第二套模拟试题5.3 第三套模拟试题5.4 第四套模拟试题5.5 第五套模拟试题5.6 试题参考答案与试题分析5.6.1 第一套模拟试题参考答案与分析5.6.2 第二套模拟试题参考答案与分析5.6.3 第三套模拟试题参考答案与分析5.6.4 第四套模拟试题参考答案与分析5.6.5 第五套模拟试题参考答案与分析附录 全国计算机等级考试二级C语言考试大纲第一部分 公共基础知识第二部分 C语言程序设计部分

章节摘录

6.编译菜单 该菜单包括用于编译、连接和运行应用程序的命令。

常用命令如下： (1) 编译 (Compile) 命令。

该命令用于编译显示在源代码编辑窗口中的源文件。

在编译过程中，检查源文件中是否有语法错误。

如果发现错误 (warning或error)，则将错误信息显示在输出窗口中。

使用鼠标双击某行错误信息时，将在源代码编辑窗口中用粗箭头指向出错的代码行，方便用户修改。

(2) 构建 (Build) 命令。

该命令用来创建当前文件项目。

该命令实际上包含了对源文件或项目的编译和连接，最终生成可执行文件。

如果被创建的文件或项目已被编译，则该命令将用来连接，生成可执行文件。

在编译或连接中检查出语法错误时，将出错信息显示在输出窗口中，用户修改后，再进行创建，直到生成可执行文件为止。

(3) 重建全部 (Rebuild All) 命令。

该命令用来对所有文件进行重新编译、连接，包含已编译过的文件。

因此，此项操作耗时稍长。

(4) 执行 (Execute) 命令。

该命令用来运行已生成的可执行文件，并将运行结果显示到相应的环境中 (例如MS-DOS, Windows 98或Windows NT等)。

<<C语言程序设计实践教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>