

<<中文Flash CS4应用实践教学>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash CS4应用实践教学>>

13位ISBN编号：9787561233528

10位ISBN编号：7561233523

出版时间：2012-05-01

出版时间：西北工业大学出版社

作者：丁雪芳 著

页数：258

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文Flash CS4应用实践教程>>

### 内容概要

《21世纪高等院校应用型人才培养规划教材：中文Flash CS4应用实践教程》为21世纪高等院校应用型人才培养规划教材。

主要内容包括Flash CS4应用基础、Flash CS4的基本操作、基本绘图工具的使用、对象颜色的设置、文本的创建与编辑、对象的操作、元件和库的使用、导入外部文件、组织和创建动画、ActionScript脚本语言、Flash组件的使用、测试和发布动画、行业应用实例及上机实验。

在第1章至第12章每章末还附有适量的练习题，可供读者巩固所学的知识。

《21世纪高等院校应用型人才培养规划教材：中文Flash CS4应用实践教程》结构清晰，内容丰富，图文并茂，易学易懂，既可作为高等学校动画制作课程教材，也可作为各高职院校和社会培训班的动画专业教材，同时也非常适合各层次的用户学习和参考。

书籍目录

第1章 Flash CS4应用基础1.1 Flash CS4概述1.1.1 Flash的发展1.1.2 Flash的特点1.1.3  
Flash CS4的应用领域1.1.4 Flash CS4的新增功能1.1.5 Flash CS4的基本术语1.2 Flash CS4的  
安装与卸载1.2.1 Flash CS4的硬件配置要求1.2.2 Flash CS4的安装1.2.3 Flash CS4的卸载  
.3 Flash CS4的启动与退出1.3.1 启动Flash CS41.3.2 退出Flash CS41.4 Flash CS4工作界面1  
.4.1 标题栏1.4.2 菜单栏1.4.3 主工具栏1.4.4 编辑栏1.4.5 工具箱1.4.6 编辑  
区1.4.7 面板本章小结习题一第2章 Flash CS4的基本操作2.1 Flash CS4文件的基本操作2.1.1  
新建文件2.1.2 打开文件2.1.3 保存文件2.1.4 播放文件2.1.5 关闭文件2.1.6 设  
置文件属性2.2 Flash CS4辅助工具的使用2.2.1 标尺2.2.2 辅助线2.2.3 网格2.2.4 缩  
放工具2.2.5 手形工具2.3 绘图参数设置2.4 快捷键设置2.5 自定义工具箱本章小结习题二  
第3章 基本绘图工具的使用3.1 绘图模式3.1.1 合并绘制模式3.1.2 对象绘制模式3.2 线  
条工具的使用3.3 铅笔工具的使用3.4 钢笔工具的使用3.4.1 绘制路径3.4.2 添加或删除  
锚点3.4.3 转换锚点3.5 矩形工具的使用3.6 椭圆工具的使用3.7 多角星形工具的使用3.7  
.1 绘制多边形3.7.2 绘制星形3.8 刷子工具的使用3.8.1 绘制图形3.8.2 刷子的颜色  
和平滑度3.8.3 刷子的大小和形状3.8.4 刷子的绘画模式本章小结习题三第4章 对象颜色的设  
置4.1 颜色的概念4.1.1 颜色三要素第5章 文本的创建与编辑第6章 对象的操作第7章 元件  
和库的使用第8章 导入外部文件第9章 组织和创建动画第10章 ActionScript脚本语言第11章 Flash  
组件的使用第12章 测试和发布动画第13章 行业应用实例第14章 上机实验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>