

图书基本信息

书名：<<中文CorelDRAW X3图形制作教程>>

13位ISBN编号：9787561228432

10位ISBN编号：7561228430

出版时间：2010-7

出版时间：西北工业大学出版社

作者：刘小豫 编

页数：264

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

首先，感谢您在茫茫书海中翻阅此书！

对于任何知识的学习，最终都要达到学以致用目的，尤其是对计算机相关知识的学习效果，更能在日常工作中得以体现。

相信大多数读者常常会有这样的感觉，那就是某个软件的基础命令都会用，但就是难以解决工作中遇到的实际问题。

有时，尽管有了很好的想法和创意，却不能用学过的软件知识得以顺利地实现，归根结底，就是理论与实践不能很好地结合。

现在，我们就立足于软件基础知识和实际应用推出了本书。

全书内容安排系统全面，结构布局合理、紧凑，真正做到难易结合，循序渐进，以便于读者理解和掌握。

在图书的编排上以基础理论为指导，以职业应用为目标，将知识点融入每个实例中，力争使读者用较短的时间和较少的花费学到最多的知识，实现放下书本就能上岗。

本书内容时至今日，电脑绘图已经成为绘画的一种潮流，而Cord公司推出的Corel DRAW则迎合了这种潮流，它是基于矢量图形的绘图软件，随着版本的升级，其功能也越来越完善。

它集设计、绘画、制作、编辑、合成、高品质输出于一体，利用其创作的作品更具有专业水准。

现如今，Corel DRAW已被广泛应用于平面设计、包装装潢、彩色出版与多媒体制作等诸多领域，并起到了非常重要的作用。

全书共分11章。

其中前10章主要介绍CorelDRAWX3的基础知识和基本操作，使读者初步掌握图形图像制作的相关知识。

第11章列举了几个具有代表性的综合实例，通过理论联系实际，希望读者能够举一反三、学以致用，进一步巩固前面所学的知识。

## 内容概要

本书为“职场直通车”计算机培训系列教材之一，主要内容包括中文coreldraw x3快速入门、coreldraw x3基本操作、绘制线条与形体、编辑线条与形体、对象操作、轮廓线与颜色填充、对象的造形与交互式特效、文本的处理、应用特殊效果、位图的处理以及综合实例应用。

章后附有本章小结及过关练习，使读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

本书结构合理，内容系统全面，讲解由浅入深，实例丰富实用，既可作为电脑培训班及大中专院校coreldraw课程教材，也可供电脑爱好者自学参考。

## 书籍目录

第1章 coreldraw x3快速入门 1.1 coreldraw x3简介 1.2 coreldraw x3的新增功能 1.3 coreldraw x3的相关概念 1.4 coreldraw x3的启动与退出 1.5 coreldraw x3的工作界面 本章小结 过关练习 第2章 coreldraw x3的基本操作 2.1 文件的基本操作 2.2 版面的基本设置 2.3 版面显示操作 2.4 辅助工具的使用 2.5 典型实例——改变图形环境 本章小结 过关练习 第3章 绘制线条与形体 3.1 绘制线条 3.2 绘制形体 3.3 典型实例——制作流程图 本章小结 过关练习 第4章 编辑线条与形体 4.1 使用形状工具 4.2 使用涂抹笔刷 4.3 使用粗糙笔刷 4.4 使用自由变换工具 4.5 使用裁剪工具 4.6 使用橡皮擦工具 4.7 使用刻刀工具 4.8 使用虚拟段删除工具 4.9 典型实例——绘制雨伞 本章小结 过关练习 第5章 对象的操作 5.1 选取对象 5.2 变换对象 5.3 复制与删除对象 5.4 调整对象顺序 5.5 对齐和分布对象 5.6 群组 and 结合对象 5.7 锁定和转换对象 5.8 插入对象 5.9 典型实例——制作电影胶片效果 本章小结 过关练习 第6章 轮廓线与颜色填充 6.1 轮廓线的使用 6.2 调色板的使用 6.3 填充工具的使用 6.4 滴管和颜料桶工具的使用 6.5 交互式填充工具的使用 6.6 智能填充工具 6.7 典型实例——绘制小鸟 本章小结 过关练习 第7章 对象的造形与交互式特效 7.1 对象的造形 7.2 交互式调和效果 7.3 交互式轮廓图效果 7.4 交互式阴影效果 7.5 交互式变形效果 7.6 交互式封套效果 7.7 交互式立体化效果 7.8 交互式透明效果 7.9 典型实例——绘制航海船 本章小结 过关练习 第8章 文本的处理 8.1 输入文本 8.2 文本格式的设置 8.3 文字效果处理 8.4 链接文本 8.5 典型实例——制作立体字 本章小结 过关练习 第9章 应用特殊效果 9.1 添加透镜效果 9.2 透镜类型 9.3 编辑透镜 9.4 添加透视点 9.5 典型实例——制作透视效果 本章小结 过关练习 第10章 位图的处理 10.1 位图与矢量图的区别 10.2 将矢量图转换为位图 10.3 位图的编辑 10.4 位图颜色与色彩模式 10.5 精确剪裁位图 10.6 位图的滤镜效果 10.7 典型实例——制作卷页效果 本章小结 过关练习 第11章 综合实例应用 综合实例1 标志设计 综合实例2 名片设计 综合实例3 宣传广告设计 综合实例4 海报设计 综合实例5 cd包装设计

## 章节摘录

插图：1.绘制图形利用CorelDRAW X3提供的各种绘图工具，可以绘制出各种各样的矢量图形，如直线、曲线、矩形、圆形、星形和多边形等一切规则图形。

另外，使用粗糙笔刷工具和涂抹工具，可以绘制不规则的图形；使用艺术笔工具，可以很方便地绘制带颜色的花草、箭头和卡通人物等图形，还可以对绘制的对象进行各种排列组合、对齐、镜像等操作。

2.文字处理在CorelDRAW X3中有两种输入文字的方法：一种是输入美术字文本，另一种是输入段落文本。

因此，CorelDRAW X3不但可以对单个文字进行处理，也可以对整段文字进行编辑、变形等操作，还可以对文字进行沿路径排列或使用透视效果等。

3.变形对象在CorelDRAW X3中提供了多个可以改变图形造型的工具，如交互式调合工具、交互式变形工具、交互式阴影工具、交互式透明工具以及粗糙笔刷等工具，使用这些工具可以将简单的几何图形变得丰富多彩。

4.填充对象使用CorelDRAW X3提供的填充工具组、交互式填充工具组和吸管工具组中的工具，以及各种调色板和颜色泊坞窗，可以为图形对象设置轮廓和填充颜色。

5.转换功能CorelDRAW X3提供了多种转换功能，如图形与曲线之间的转换、文字与图形之间的转换以及美术字与段落文本之间的转换等。

使用菜单栏中的“导入”和“导出”命令，也可以将文件在不同格式之间进行转换。

6.输入与输出 CorelDRAW X3具有完善的文件输入与输出功能，可以通过扫描仪和数码相机等输入设备获取图像，也可以通过打印机输出文件，还可以发布HTML文件或Internet进行链接等。

7.制作网页在CorelDRAW X3中，可以运用各种绘图工具和文本工具制作出精美的网页，还可以将其发布到网络中。

编辑推荐

《中文CorelDRAW X3图形制作教程》：一流专家及资深培训教师精心策划编写全力打造国内精品教材畅销品牌内容全面范例精美结构合理图文并茂讲练结合可操作性强面向实际操作切合职业应用需求帮助读者快速掌握实践技巧

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>