

<<中文AutoCAD 2008标准教程>>

图书基本信息

书名：<<中文AutoCAD 2008标准教程>>

13位ISBN编号：9787561224489

10位ISBN编号：7561224486

出版时间：2008-8

出版时间：西北工业大学出版社

作者：王蓬莱 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文AutoCAD 2008标准教程>>

内容概要

本书由浅入深地介绍了AutoCAD 2008的功能及其使用方法，并以独特的编写风格，辅以大量的精彩实例，将AutoCAD 2008中各个部分的重要特性展现在读者面前。

通过本书的学习，可使读者全面提高计算机辅助设计水平和综合应用能力。

本书思路全新，图文并茂，练习丰富，可作为各大中专院校及培训中心的AutoCAD课程教材，也可作为AutoCAD初、中级用户的参考手册。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2008基础知识 1.1 AutoCAD 2008工作界面 1.1.1 启动AutoCAD 2008 1.1.2 标题栏 1.1.3 菜单栏 1.1.4 工具栏 1.1.5 绘图窗口 1.1.6 命令行提示窗口 1.1.7 状态栏 1.1.8 退出AutoCAD 2008 1.2 管理图形文件 1.2.1 创建图形文件 1.2.2 打开图形文件 1.2.3 保存图形文件 1.2.4 关闭图形文件 1.3 命令的使用 1.3.1 输入命令 1.3.2 退出正在执行的命令 1.3.3 取消已执行的命令 1.3.4 恢复已撤销的命令 1.3.5 扩展命令的使用方法 1.3.6 自动完成功能 1.4 AutoCAD 2008的快捷键 1.5 典型实例——五角星 小结 过关练习一第2章 辅助绘图工具 2.1 设置绘图环境 2.1.1 设置绘图单位 2.1.2 设置绘图区域 2.1.3 设置命令行字体 2.1.4 设置绘图窗口背景 2.2 系统参数设置 2.2.1 打开“选项”对话框 2.2.2 文件设置 2.2.3 打开与保存方式设置 2.2.4 打印和发布设置 2.2.5 系统设置 2.2.6 三维建模设置 2.2.7 选择集设置 2.3 坐标系 2.3.1 坐标系统 2.3.2 坐标输入 2.4 辅助绘图工具 2.4.1 捕捉功能 2.4.2 追踪功能 2.4.3 正交功能 2.5 控制图形的显示 2.5.1 缩放视图 2.5.2 平移视图 2.5.3 鸟瞰视图 2.6 查询图形信息 2.6.1 距离查询 2.6.2 面积查询 2.6.3 查询质量特性 2.6.4 查询点坐标 2.6.5 查询列表 2.7 典型实例——绘制并观察图形 小结 过关练习二第3章 绘制基本二维图形 3.1 绘图方法 3.1.1 绘图菜单 3.1.2 绘图工具栏 3.1.3 屏幕菜单 3.1.4 绘图命令 3.2 绘制点 3.2.1 绘制单点和多点 3.2.2 绘制定数等分点 3.2.3 绘制定距等分点 3.3 绘制线 3.3.1 绘制直线 3.3.2 绘制射线 3.3.3 绘制构造线 3.4 绘制矩形和正多边形 3.4.1 绘制矩形 3.4.2 绘制正多边形 3.5 绘制圆和圆弧 3.5.1 绘制圆 3.5.2 绘制圆弧 3.6 绘制椭圆和椭圆弧 3.6.1 绘制椭圆 3.6.2 绘制椭圆弧 3.7 典型实例——绘制平面图形 小结 过关练习三第4章 编辑基本二维图形 4.1 选择对象 4.2 复制、移动和旋转对象 4.2.1 复制对象 4.2.2 移动对象 4.2.3 旋转对象 4.3 偏移、镜像和阵列对象 4.3.1 偏移对象 4.3.2 镜像对象 4.3.3 阵列对象 4.4 修剪和延伸对象 4.4.1 修剪对象 4.4.2 延伸对象 4.5 倒角和圆角 4.5.1 倒角对象 4.5.2 圆角对象 4.6 拉伸和拉长对象 4.6.1 拉伸对象 4.6.2 拉长对象 4.7 打断和合并对象 4.7.1 打断对象 4.7.2 合并对象 4.8 夹点编辑 4.8.1 设置夹点特性 4.8.2 夹点编辑操作 4.9 编辑对象特性 4.10 典型实例——绘制罩壳 小结 过关练习四第5章 绘制与编辑复杂二维图形 5.1 绘制与编辑多线 5.1.1 绘制多线 5.1.2 定义多线样式 5.1.3 创建多线样式 5.1.4 修改多线样式 5.1.5 编辑多线 5.2 绘制与编辑多段线 5.2.1 绘制多段线 5.2.2 编辑多段线 5.3 绘制与编辑样条曲线 5.3.1 绘制样条曲线 5.3.2 编辑样条曲线 5.4 徒手画线 5.5 绘制修订云线 5.6 绘制区域覆盖对象 5.7 典型实例——绘制卧室床 小结 过关练习五第6章 面域与图案填充 6.1 创建面域 6.1.1 由二维图形创建面域 6.1.2 用边界定义面域 6.2 面域的运算 6.2.1 并集 6.2.2 差集 6.2.3 交集 6.2.4 从面域中提取数据 6.3 图案填充 6.3.1 创建图案填充 6.3.2 创建渐变色填充 6.3.3 编辑图案填充 6.3.4 控制图案填充的可见性 6.4 典型实例——填充图案 小结 过关练习六第7章 图层 7.1 图层的基本知识 7.1.1 图层的简介 7.1.2 创建并命名层 7.1.3 设置图层的颜色 7.1.4 设置图层的线型 7.1.5 设置图层的线宽 7.2 AutoCAD设计中心 7.2.1 打开“设计中心”面板 7.2.2 插入设计中心的内容 7.2.3 查找设计中心内容 7.3 CAD标准 7.3.1 CAD标准概述 7.3.2 创建CAD标准文件 7.3.3 配置CAD标准文件 7.3.4 使用CAD标准检查图形 7.4 “图纸集管理器”面板 7.4.1 图纸集的概述 7.4.2 创建图纸集 7.4.3 编辑图纸集 7.4.4 调用图纸集管理器 7.5 典型实例——创建建筑标准图层 小结 过关练习七第8章 块与外部参照 8.1 创建与编辑块 8.1.1 块的特点 8.1.2 创建块 8.1.3 插入块 8.2 编辑与管理块属性 8.2.1 块属性的特点 8.2.2 创建并使用带有属性的块 8.2.3 修改属性定义 8.2.4 编辑块属性 8.2.5 块属性管理器 8.3 创建与编辑动态块 8.3.1 “块编辑器”工具栏 8.3.2 “块编写选项板”面板 8.4 使用外部参照 8.4.1 附着外部参照 8.4.2 插入DWG和DWF参照底图 8.4.3 管理外部参照 8.4.4 参照管理器 8.5 典型实例——创建动态块 小结 过关练习八第9章 文字标注与表格 9.1 创建文字样式 9.2 文字标注 9.2.1 标注单行文字 9.2.2 创建多行文字 9.2.3 输入特殊字符 9.3 编辑文字 9.3.1 利用编辑命令编辑文字 9.3.2 利用对象特性管理器编辑文字 9.4 创建与编辑表格 9.4.1 创建表格样式 9.4.2 创建表格 9.4.3 编辑表格和单元格 9.5 典型实例——绘制表格 小结 过关练习九第10章 尺寸标注 10.1 尺寸标注基础 10.1.1 尺寸标注组成 10.1.2 尺寸标注方法 10.1.3 尺寸标注的关联性 10.2 尺寸标注样式 10.2.1 尺寸标注样式管理器 10.2.2 创建标注样式 10.2.3 设置标注样式 10.3 基本标注命令 10.3.1 线性标注和对齐标注 10.3.2 角度标注 10.3.3 基线和连续标注 10.3.4 半径和直径尺寸标注 10.3.5 快速标注和引线标注 10.3.6 坐标

标注和圆心标注 10.3.7 形位公差标注 10.4 编辑尺寸标注 10.4.1 使用DIMEDIR命令编辑 10.4.2 使用DIMEDIR命令编辑 10.5 典型实例——标注图形尺寸 小结 过关练习十第11章 绘制基本三维对象
11.1 三维绘图基础 11.1.1 建立用户坐标系 11.1.2 设置视点 11.1.3 动态观察 11.1.4 使用相机
11.1.5 漫游和飞行 11.2 绘制三维点和线 11.2.1 绘制三维点 11.2.2 绘制三维直线 11.2.3 绘制三维样条曲线 11.2.4 绘制三维多段线 11.2.5 绘制螺旋线 11.3 典型实例——绘制螺旋线 小结 过关练习十一
第12章 绘制三维实体 12.1 绘制三维网格 12.1.1 绘制平面曲面 12.1.2 绘制三维面与多边三维面
12.1.3 绘制三维网格 12.1.4 绘制旋转网格 12.1.5 绘制平移网格 12.1.6 绘制直纹网格 12.1.7 绘制边界网格 12.2 绘制基本三维实体 12.2.1 绘制多段体 12.2.2 绘制长方体和立方体 12.2.3 绘制楔体
12.2.4 绘制圆柱体 12.2.5 绘制圆锥体 12.2.6 绘制球体 12.2.7 绘制圆环体 12.2.8 绘制棱锥面 12.3
通过二维图形创建实体 12.3.1 拉伸并创建实体 12.3.2 旋转并创建实体 12.3.3 扫掠并创建实体
12.3.4 放样并创建实体 12.4 典型实例——机件模型 小结 过关练习十二第13章 编辑三维实体 13.1 编辑三维对象 13.1.1 三维移动 13.1.2 三维旋转 13.1.3 三维对齐 13.1.4 三维镜像 13.1.5 三维阵列
13.2 编辑三维实体对象 13.2.1 三维实体的布尔运算 13.2.2 分解实体 13.2.3 对实体倒角和圆角
13.2.4 剖切实体 13.2.5 加厚实体 13.2.6 编辑实体的面 13.2.7 编辑实体的边 13.3 视觉样式 13.3.1
应用视觉样式 13.3.2 管理视觉样式 13.4 渲染对象 13.4.1 设置光源 13.4.2 设置材质 13.4.3 设置贴图 13.4.4 渲染环境 13.4.5 设置高级渲染环境 13.5 图形图纸的打印 13.5.1 在模型空间打印 13.5.2
在布局空间打印 13.5.3 电子打印图形 13.5.4 发布图形图纸 13.6 典型实例——绘制固件连接架 小结
过关练习十三第14章 机械设计行业应用实例 实例1 绘制圆螺母 实例2 绘制蜗杆 实例3 绘制轴承保持架
第15章 建筑设计行业应用实例 实例1 建筑平面图设计 实例2 衣柜立面图设计 实例3 经典户型设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>