

<<3DS MAX 8.0实用教程>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 8.0实用教程>>

13位ISBN编号：9787561221648

10位ISBN编号：7561221649

出版时间：2006-12

出版时间：西北工业大学出版社

作者：姜峰、郟海风

页数：292

字数：502000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX 8.0实用教程>>

内容概要

本书为高等院校计算机基础教育规划教材，主要内容包括：3DS MAX基础知识、3DS MAX基础操作、创建三维物体、三维修改命令、二维图形的创建和修改、高级建模、材质和贴图、灯光和摄影机、粒子系统、环境控制和渲染以及精彩实例。

全书内容安排由浅入深，突出最为常用的实际操作，结构清楚，易学易懂，便于读者学习和上机操作。

本书思路全新、图文并茂、练习丰富，既可作为高等院校3DS MAX课程教材，也可作为高等职业学院、高等专科学院、成人院校、民办高校的3DS MAX课程教材，还可供3DS MAX技术开发人员参考。

书籍目录

第一章 3DS MAX基础知识 第一节 初识3DS MAX 第二节 3DS MAX 8.0 新增功能 第三节 3DS MAX 8.0 的安装、启动和退出 第四节 3DS MAX 8.0快速入门 第五节 自定义工作环境 第六节 上机练习 本章小结 习题一第二章 3DS MAX基础操作 第一节 单位设置和捕捉设置 第二节 交换工具 第三节 对象的选择 第四节 对象的克隆 第六节 成组和链接对象 第六节 上机练习——制作绳子 本章小结 习题二第三章 创建三维物体 第一节 创建标准基本体 第二节 创建扩展基本体 第三节 创建其他三维物体 第四节 上机练习——制作电脑桌 本章小结 习题三第四章 三维修改命令 第一节 修改堆栈的使用 第二节 标准编辑修改命令的使用 第三节 上机练习——制作螺丝刀 本章小结 习题四第五章 二维图形的创建和修改 第一节 二维图形的创建 第二节 二维修改命令的使用 第三节 上机练习——制作显示器 本章小结 习题五第六章 高级建模 第一节 布尔运算 第二节 放样 第三节 上机练习——制作散热孔 本章小结 习题六第七章 材质和贴图 第一节 材质编辑器 第二节 贴图的使用 第三节 高级材质和贴图.....第八章 灯光和摄影机第九章 粒子系统第十章 环境控制和渲染第十一章 基础实例第十二章 行业应用实例第十三章 上机实验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>