

<<传热学>>

图书基本信息

书名：<<传热学>>

13位ISBN编号：9787561220269

10位ISBN编号：756122026X

出版时间：2006-12

出版时间：陕西西北工业大学

作者：陶文铨

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书为21世纪高等院校计算机基础教育规划教材，在详细剖析Flash8功能点的难度和复杂程度后，通过一系列典型的实例帮助读者学习和掌握Flash 8制作动画的方法。

全书内容安排由浅入深，突出最为常用的实际操作，结构清楚，易学易懂，便于读者学习和上机操作。

本书思路全新、图文并茂，练习丰富，既可作为高等院校Flash课程教材，也可作为高等职业院校、高等专科学校、成人院校、民办高校的Flash课程教材，还可供Flash开发技术人员参考。

书籍目录

第一章 初识Flash 8 第一节 Flash 8的概述 第二节 Flash 8的安装与卸载 第三节 Flash 8的新增功能
第四节 Flash 8的工作界面 第五节 Flash 8的基本操作 第六节 设置绘图参数 习题一第二章 绘制图
形 第一节 矢量图和位图 第二节 基本绘图工具 第三节 其他编辑工具 第四节 绘图技巧 第五
节 绘制插画 习题二第三章 对象的编辑 第一节 移动、复制、粘贴和删除对象 第二节 自由变换
对象 第三节 对齐对象 第四节 组合和分解对象 第五节 设置对象的属性 第六节 生日贺卡 习
题三第四章 文本的使用 第一节 文本的创建 第二节 设置文本的属性 第三节 选取文本 第四节
设置段落文本的属性 第五节 查找和替换 第六节 拼写设置和检查拼写 第七节 编辑文本 第八节
特效字 习题四第五章 元件、实例和库第六章 图层和时间轴第七章 Flash动画基础知识第八章 制作
动画第九章 制作交互式动画第十章 组件第十一章 使用音频和视频第十二章 动画的输出与发布第十
三章 行业应用实例第十四章 上机实验

章节摘录

1.交互式设计 Flash 8具有强大的交互功能，使用它可以创建按钮、多级弹出式菜单、复选框及交互式游戏等，使用户可以随心所欲地控制动画。

2.采用矢量图 使用Flash 8制作的动画中采用的图形都为矢量图，因此，即使将动画的播放界面放大或缩小，都不会影响动画的品质。

3.作品下载时间短 Flash 8支持“流技术”下载，克服了目前网络传输速度较慢的缺点，并且允许用户边下载边观看动画，而不用等待将整个动画下载完后再观看。

4.支持导入音频和视频 在Flash 8中，用户可以将外部的音频和视频文件导入用户的动画中，还可以根据需要对其进行编辑和加工处理，以使其符合用户的实际需要。

……

编辑推荐

全书共分11章，内容叙述深入细致；结合文字介绍配以有实际参考价值的实验或实物照片；每章都有例题示范，章后有复习题和大量的习题；在附录中提供了很多实用的资料。
本书为高等相关专业本科生和硕士生的教材，也可供有关工程技术人员参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>