

图书基本信息

书名：<<新编中文3DS MAX 6.0短期培训教程>>

13位ISBN编号：9787561218280

10位ISBN编号：7561218281

出版时间：2005-1

出版时间：陕西西北工业大学

作者：何伟立 编

页数：208

字数：362000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3DS MAX是功能强大的三维设计软件，越来越多的人使用它来制作效果图及动画作品。

3DS MAX6.0版本在3DS MAX 5.0的基础上，又增加了许多新的功能。

本书编者根据多年的教学经验，将3DS MAX中的命令与效果图制作的实用技巧有机地融于实例中，具有很强的可操作性。

内容包括基础操作和室内外综合实例应用等。

本书可作为3SA MAX6.0入门与提高的培训教材，也可作为高职高专相关专业的教材，并可供其他专业和从事不同层次电脑动画、广告设计等专业人士学习和参考。

书籍目录

第一章 3DS MAX6.0简介 第一节 3DS MAX6.0的安装与汉化及配置要求 第二节 初识3DS MAX6.0系统界面 第三节 使用文件 第四节 墙体的制作 习题一第二章 二维物体建模 第一节 二维物体的建立 第二节 曲线的编辑 第三节 获取截面造型 习题二第三章 二维物体到三维物体的转换 第一节 修改命令面板结构 第二节 二维模型编辑修改器 第三节 二维对象放样建模 第四节 制作桌子 习题三第四章 创建基本三维物体 第一节 创建标准三维物体 第二节 创建扩展三维物体 第三节 三维物体的修改 第四节 制作群山 习题四第五章 材质与贴图 第一节 材质编辑器 第二节 使用材质/贴图浏览器 第三节 复合材质和贴图 第四节 贴图坐标 习题五第六章 灯光与摄像机 第一节 灯光 第二节 摄像机 习题六第七章 动画制作 第一节 动画基础 第二节 路径动画 第三节 轨迹视图 习题七第八章 粒子系统和空间扭曲 第一节 粒子系统 第二节 空间扭曲 第三节 制作烟雾效果 习题八第九章 3DS MAX6.0实例精解 实例1 燃烧的蜡烛 实例2 冰淇淋 实例3 眼镜盒 实例4 铁锹 实例5 沙发 实例6 椅子 实例7 商务楼

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>