

### 图书基本信息

书名：<<中文3DS MAX5.0\6.0精彩实战百例通(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787561217122

10位ISBN编号：7561217129

出版时间：2004-9-1

出版时间：西北工业大学出版社

作者：《中文3DS MAX5.0\6.0精彩实战百例通》编委会

页数：447

字数：4857000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书共分为八章：文字特效、图形动画、常见特效、鼠标按钮效果、诗词创意、科学试验、广告创意、游戏设计，详细介绍了 Flash MX/2004 的新特点以及基本操作。

本书语言通俗易懂，操作步骤详略得当，由浅入深、循序渐进地介绍了 Flash MX/2004 的使用方法和技巧，使初学者能够快速入门，迅速达到熟练水平。

本书既可作为 Flash MX/2004 培训班教材，也可以作为其它专业或者从事不同层次电脑动画、广告设计等相关专业人士学习、参考的资料。

本书所有实例运行环境以 Flash MX为蓝本，同时也可在 Flash MX/2004下使用。

书籍目录

第一篇 文字特效 案例1 空心字 案例2 打字实例 案例3 波浪字 案例4 按照灯文字 案例5 闪烁文字 案例6 跳动的文字 案例7 镀金字 案例8 残影文字 案例9 活动背景字 案例10 变幻字母 案例11 镂空文字 案例12 霓虹灯字 案例13 五彩的文字 案例14 隐藏的文字 案例15 旋转字 第二篇 图形动画 案例16 花的心 案例17 管中仙境 案例18 旋转的花朵 案例19 苹果 案例20 五角星 案例21 立体层 案例22 超级变变变 案例23 旋转 案例24 四季风光 案例25 走直线的车轮 案例26 按照灯 案例27 节日焰火 案例28 雄鸡变孔雀 案例29 风车 案例30 字幕效果 案例31 全景画 案例32 片头 案例33 早晨 案例34 场景的转换 案例35 雪花飞扬 案例36 丘比特之箭 案例37 阴阳图 案例38 扬帆远行 案例39 投篮 案例40 小兔活了 第三篇 常见特效 第四篇 鼠标按钮效果 第五篇 诗词创意 第六篇 科学试验 第七篇 广告创意 第八篇 游戏设计

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>