

<<新编中文Flash 8短期培训教程>>

图书基本信息

书名：<<新编中文Flash 8短期培训教程>>

13位ISBN编号：9787561215630

10位ISBN编号：7561215630

出版时间：2006-5

出版时间：西北工大

作者：白旭

页数：230

字数：405000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Flash是美国Macromedia公司开发的网络动画制作软件，它引入了流控制技术和矢量技术，制作出来的动画具有短小精练的特点，所以一经推出，就受到了广大动画设计者的青睐，被广泛用于网页动画的设计，成为当今最流行的软件之一。

MacromediaFlash8是Flash的最新版本，包括FlashBasic8和FlashProfessional8两个版本。

本书以功能最强大的FlashProfessional8为基础，全面介绍Flash动画制作的过程、方法和技巧。

本书由浅入深、循序渐进地介绍Flash8的使用方法与技巧，每一章均安排有练习题及上机实例，旨在使读者巩固所学的知识，在实践中逐步地提高动画的设计与制作水平。

本书结构清晰、图文并茂，并提供了大量实例。

其实用性、可操作性、指导性都很强，读者可依照实例直接设计简单动画。

本书可作为初学者的培训教材，也可作为高校相关专业师生教学、自学参考用书，同时对于中、高级动画设计者也具有借鉴参考价值。

<<新编中文Flash 8短期培训教程>>

内容概要

本书是为计算机基础教学和短训班而编写的教材。

本书主要讲述Flash MX软件的使用。

主要内容有Flash MX快速入门、绘制图形、使用与控制对象、层、帧与时间轴控制、添加和编辑声音、创建动画的基础知识、创建动画、输出与发布及闪客演练，通过本书的学习可掌握Flash MX的基本使用方法。

本书思路全新，图文并茂，练习丰富，既可作为各短训班基础课程的教材，也可作为高等职业学校、高等专科学校、成人院校和民办高校的Flash MX课程教材。

书籍目录

第一章 Flash MX快速入门 第一节 Flash MX简介 第二节 Flash 的发展历程 第三节 Flash 的应用 第四节 Flash 的基本元素与基本概念 第五节 Flash MX的新特征 第六节 Flash MX的工作界面 第七节 Flash MX的界面设置 第八节 Flash MX的文件操作 习题第二章 绘制图形 第一节 绘制直线、椭圆和矩形 第二节 铅笔工具 第三节 钢笔工具 第四节 画刷工具 第五节 橡皮工具 第六节 线条的优化 第七节 处理颜色 习题第三章 使用与控制对象 第一节 对象分类 第二节 对象的基本操作 第三节 使用导入图形 第四节 对位图的操作 第五节 使用文本对象 习题第四章 层、帧与时间轴控制 第一节 使用层 第二节 使用帧 第三节 基本动画及制作 第四节 编辑动画 第五节 预览和测试影片 习题第五章 添加和编辑声音 第一节 概述 第二节 设置声音属性 习题第六章 Flash MX动画制作基础知识 第一节 Flash MX动画场景 第二节 帧操作 第三节 层操作 第四节 对象操作 第五节 创建符号与实体 第六节 颜色编辑 习题第七章 创建动画第八章 动画的发布与输出第九章 闪客演练

<<新编中文Flash 8短期培训教程>>

编辑推荐

《全国计算机职业技能培训规划教材：新编中文Flash 8短期培训教程》由国内一流培训专家精心编著，倡导学习电脑的新概念，全力打造国内经典教材畅销品牌，计算机职业技能培训的首选教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>