

<<计算机文化基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机文化基础>>

13位ISBN编号：9787561213735

10位ISBN编号：7561213735

出版时间：2001-8

出版时间：西北工业大学出版社

作者：杨志义,谷建华,王备战

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机文化基础>>

前言

计算机世界的变化之大，发展之快是任何人都始料未及的。

计算机诞生至今不过半个多世纪，但它对人类文明的影响，无疑是人类历史上的一块丰碑。

本世纪是一个信息化社会，我们所做的每件事，几乎都与信息技术有关。

无论做什么，合理地运用这些信息技术，都会对你自身素质和业务能力的提高大有益处。

不管你是商人、教师、科技工作者或学者，把计算机的基本概念和技术综合地应用到你所从事的工作，将是一个富有挑战性的课题。

今后，计算机与人类的生活、工作及发展会更加紧密地结合，不懂计算机，将成为新时代的文盲，计算机水平高低将影响一个人事业的发展。

计算机技术已飞速向应用的深度和广度发展，特别是Internet提供的各种服务，深刻地影响着人们的工作、学习、交往、娱乐等各种活动方式。

以计算机技术为核心的信息技术极大地改变了人类的思考方式和知识获取的途径。

可以说，掌握了计算机技术就如同有了一把通向信息时代大门的金钥匙。

我国与世界各国一样，紧紧抓住这一机遇，重新调整人才的培养模式，使学生从传统的知识获取型向能力发展型过渡，掌握捕捉、组织和处理信息的能力，学会用整体、系统观念处理复杂问题的方法。

应该说，计算机文化的内涵更加丰富了，计算机文化教育的必要性已成为大家的共识，计算机基础知识已成为现代人文化素质不可缺少的重要组成部分。

本书是根据我国当前教学改革和建设的需要，按照原国家教委高等教育司“关于加强工科非计算机专业计算机基础教学工作的意见”精神，写给刚进大学校门的学生和计算机初学者的。

其目的是让学生了解计算机的历史、发展和现状，掌握计算机的基本知识和工作原理，熟练掌握计算机的基本操作技能，培养学生的计算机文化意识和网络、多媒体及信息管理系统的使用常识，以便为后续课程的学习打下基础。

本书注意理论联系实际，在介绍计算机基本原理、基本知识的同时，加强对学生的基本操作技能的训练，充分体现“精讲多练”的教学方法。

本书由杨志义主编，参加编写的还有谷建华、王备战、周兴社，最后由杨志义负责全书的统稿和定稿。

。

<<计算机文化基础>>

内容概要

《计算机文化基础》是计算机基础的入门教材，《计算机文化基础》共分12章，内容包括：计算机文化的含义；计算机系统概论；计算机的数制、编码和逻辑代数及电路；计算机操作系统的基本知识和应用；文字处理系统Word 97；中文Excel97；中文Powerpoint 97；计算机网络技术；计算机多媒体技术及应用；计算机管理信息系统；计算机世界的文明和计算机键盘指法练习。各章配有习题，供读者练习参考。

《计算机文化基础》内容丰富，涉面面广，贴近计算机的发展现状。可作为大专院校各类专业的计算机基础教材，也可作为在职人员继续教育的课本，对于计算机初学者来说，也是一本很好的自学参考书。

<<计算机文化基础>>

书籍目录

第1章 计算机文化 1.1 社会技术1.2 信息革命1.3 计算机文化习题1第2章 计算机系统概论2.1 什么是电子计算机 2.2 电子计算机的诞生2.3 电子计算机的发展史2.4 计算机的发展趋势2.5 计算机软件系统的发展2.6 计算机的基本组成与工作原理2.7 微型计算机组成与工作原理2.8 计算机的种类2.9 计算机的应用习题2第3章 计算机的数制、编码和逻辑代数及电路3.1 数制及转换3.2 二进制数在计算机内的表示3.3 二进制数值数据编码方法3.4 数学化信息编码及数据类型3.5 算术运算3.6 逻辑代数与逻辑电路习题3第4章 计算机操作系统的基本知识和应用4.1 计算机系统概述4.2 UNIX及应用4.3 Windows NT及应用4.4 中文Windows98及应用习题4第5章 文字处理系统Word975.1 Word97概述5.2 文档的基本操作5.3 文档的排版5.4 表格5.5 图形5.6 页面排版和文档打印5.7 邮件合并习题55.1 Word97概述5.2 文档的基本操作5.3 文档的排版5.4 表格5.5 图形5.6 页面排版和文档打印5.7 邮件合并习题5第6章 中文Excel976.1 基本知识6.2 工作表的建立6.3 工作表的编辑和格式化6.4 数据的图表化6.5 数据管理和分析习题6第7章 中文PowerPoint7.1 演示文稿的基本操作7.2 演示文稿的格式化和美化7.3 动画和超级链接技术7.4 放映和打印演示文稿习题7第8章 计算机网络技术8.1 网络综述8.2 网络的组成8.3 利用Modem进行通讯8.4 常用的计算机网络h8.5 网络互联技术8.6 TCP / IP协议8.7 Internet网习题8第9章 计算机多媒体技术及应用9.1 多媒体技术9.2 多媒体PC机 (MPC) 9.3 Windows环境下的多媒体控制接口MCI9.4 多媒体技术的应用习题9第10章 计算机管理信息系统10.1 什么是信息系统10.2 改变MIS局面10.3 数据库管理系统概述习题10第11章 计算机世界的文明11.1 计算机犯罪11.2 侵犯隐私权11.3 人机工程学11.4 未来计算机世界的文明习题11第12章 计算机键盘指法练习12.1 键盘介绍12.2 输入姿势及手位12.3 指法训练软件介绍习题12主要参考文献

<<计算机文化基础>>

章节摘录

插图：(3) 操作码译码器。

它用于识别并接受产生指令码中操作码部分，解释操作码的性质，产生相应的控制电位送给操作控制部件。

(4) 操作控制部件。

它是控制器中最主要的部分，按照指令操作码的要求，把时序脉冲、节拍电位和被控对象的具体需要等诸因素综合起来，产生出一系列操作控制信号（即控制信息流），去打开一些数据流通路，关闭另一些数据流通路，协调各部件动作，对数据进行逻辑判断、加工、运算和传送，以实现指令的操作。

(5) 时序电路。

时序电路包括脉冲源、启停电路及节拍发生器等，用来形成指令执行过程中所必需的时间标准：时钟脉冲、时标序列脉冲及节拍电位，使指令操作能按步骤、按时间顺序来实现。

4.外部设备外部设备是输入设备、输出设备和输入/输出设备的总称，它是计算机与外部环境联系的渠道。

人们要求计算机处理的信息通过输入设备送入计算机，然后计算机处理的结果按照人们希望的形式，再由计算机控制通过输出设备输出给用户。

因此，输入和输出设备是人与计算机之间的人机接口。

而输入/输出设备则是内存的一种扩充或者说是计算机内部信息联系的接口。

实际应用中，常常是由输入设备输入信息，再由计算机转存到输入/输出设备上，计算机正式处理时，从输入/输出设备中取得所需的信息，产生的结果又可暂存在输入/输出设备上，再由输出设备输出，如图2.8所示。

这是一种有效利用计算机的方法。

输入设备主要有键盘、鼠标、扫描仪和音频输入等装置。

输出设备主要有显示器、打印机、绘图仪和音频输出等装置。

输入/输出设备主要有软磁盘、磁带和光盘。

<<计算机文化基础>>

编辑推荐

《计算机文化基础》注意理论联系实际，在介绍计算机基本原理、基本知识的同时，加强对学生基本操作技能的训练，充分体现“精讲多练”的教学方法。

<<计算机文化基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>