

<<Flash MX Professional>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX Professional2004实用教程>>

13位ISBN编号：9787561130490

10位ISBN编号：756113049X

出版时间：2006-1

出版时间：大连理工大学出版社

作者：洪光，范海波 主编

页数：302

字数：438000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本教材从实用的角度出发,本着“以岗位为基础、以能力为本位、理论必须够用为度”的原则和培养“应用型、技能型”人才这一目标,一改传统教材的固有模式,充分考虑各高职院校计算机及计算机数字媒体类相关专业教学的特点,采用教与学互动的方式,以学生提问引出问题,以启发式教学为主导来编排知识点,以教师由浅入深、理论联系实际讲解为导向,努力增加学生学习的趣味性和可操作性。

多角度介绍了中文版Flash MX Professional 2004这一软件功能。

相信这些内容将会使每一位学习者的视野更加开阔,在身临其境的学习中,会不断被Flash其强大的功能所震撼,从而激发学习的积极性和创造性。

本教材格调清新,知识系统完整、结构层次分明,内容通俗易懂,操作简便实用,每章均穿插了实例,并附思考与练习题,是一本教与学都不可多得的特色教材。

特别值得提出的是,本教材的配套光盘中,配有按章节进行分类的教材所用全部素材图片、效果图、精彩范例及源程序,既方便教师对学生的辅导,也便于学生的自学演练,其实用性及启发性尽融其中,相信它会带给每位学习者以清新的感觉。

书籍目录

第一部 动画基础篇 第1章 Flash MX Professional 2004入门 1.1 关于Flash MX 2004 1.2 Flash MX 2004的特点 1.3 Flash MX Professional 2004的安装和启动 1.4 Flash MX 2004的新特性 1.5 本章小结 思考与练习 第2章 Flash的工作环境 2.1 Flash MX Professional 2004操作界面 2.2 设置系统参数 2.3 主工具栏及常用功能面板介绍 2.4 本章小结 思考与练习 第3章 绘图工具 3.1 矢量图形和位图图像 3.2 工具箱 3.3 绘图工具 3.4 选择工具 3.5 编辑颜色工具 3.6 辅助绘图工具 3.7 文本工具 3.8 编辑对象 3.9 本章小结 思考与练习 第二部分 动画制作篇 第4章 图层的编辑和管理 4.1 图层概述 4.2 图层的管理 4.3 图层的编辑 4.4 引导层的创建和使用 4.5 遮罩层 4.6 本章小结 思考与练习 第5章 时间轴 5.1 概述 5.2 时间轴有关术语 5.3 帧的操作 5.4 使用命名锚记 5.5 使用帧标签和帧注解 5.6 时间轴特效 5.7 本章小结 思考与练习 第6章 元件、库与实例 6.1 元件 6.2 库 6.3 创建与使用库元件 6.4 实例 6.5 元件与实例的应用 6.6 本章小结 思考与练习 第7章 动画制作技法 7.1 逐帧动画 7.2 运动补间动画 7.3 形状补间动画 7.4 创建引导层动画 7.5 遮罩动画 7.6 本章小结 思考与练习 第三部分 高级应用篇 第8章 声音和视频 8.1 关于Flash中的声音 8.2 声音的导入及使用 8.3 声音属性的设置 8.4 视频的导入及使用 8.5 本章小结 思考与练习 第9章 ActionScript入门 第10章 ActionScript的应用 第11章 组件的应用 第12章 影片测试与发布 第四部分 精彩实例篇 第13章 精彩实例制作 附录 Aacromedia Flash网页设计师 (Web Designer) 认证考试模拟试题及答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>