

图书基本信息

书名：<<教育数字媒体内容服务技术与系统设计>>

13位ISBN编号：9787560971278

10位ISBN编号：756097127X

出版时间：2011-5

出版时间：华中科技大学出版社

作者：赵刚

页数：149

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

由数字媒体技术与教育学科相结合而产生的教育数字媒体技术，成为教育信息化领域的新兴技术。

《教育数字媒体内容服务技术与系统设计》介绍了教育数字媒体技术及其内容服务的相关概念，系统阐述了教育数字媒体内容的制作、管理、分发等各个环节的创新技术，包括基于虚拟教学场景的新一代教育数字媒体内容制作、分布式教育数字媒体内容管理与共享技术、面向普适学习的教育数字媒体内容分发技术等，并就相关系统的设计与实现进行了详细介绍。

《教育数字媒体内容服务技术与系统设计》可供从事教育信息技术、教育数字媒体技术研究的相关学者以及进行教育数字媒体系统设计、开发的技术人员参考，也可供高校从事教育技术、教育信息科学等相关专业研究的师生阅读、使用。

## 书籍目录

第1章 绪论1.1 教育信息化发展现状与挑战1.1.1 我国教育信息化发展现状1.1.2 我国教育信息化发展面临的主要挑战1.2 数字媒体技术的发展现状1.2.1 数字媒体技术及其发展1.2.2 数字媒体内容产业1.3 教育数字媒体技术1.3.1 数字媒体技术在现代教育中的作用1.3.2 教育数字媒体技术1.3.3 教育数字媒体内容服务

第2章 教育数字媒体内容服务平台设计2.1 教育数字媒体内容服务需求分析2.1.1 教育数字媒体内容制作需求分析2.1.2 教育数字媒体内容管理与共享需求分析2.1.3 教育数字媒体内容分发与服务需求分析2.2 教育数字媒体内容服务平台体系架构设计2.2.1 教育数字媒体内容服务平台的内容2.2.2 教育数字媒体内容服务平台的功能2.3 教育数字媒体内容服务平台关键技术2.3.1 教育数字媒体内容制作技术2.3.2 教育数字媒体内容管理技术2.3.3 教育数字媒体内容分发与服务技术

第3章 基于虚拟教学场景的教育数字媒体内容制作系统研究3.1 教育数字媒体内容制作与虚拟摄影棚技术3.1.1 现有教育数字媒体内容资源存在的问题3.1.2 虚拟摄影棚技术3.1.3 基于虚拟教学场景的高质量教育数字媒体内容制作技术3.2 高质量教育数字媒体内容制作系统总体设计3.2.1 高质量教育数字媒体内容制作系统架构设计3.2.2 高质量教育数字媒体内容制作系统功能结构设计3.3 教育数字媒体内容制作系统硬件集成与一体化控制3.3.1 串口通信技术3.3.2 摄像机控制3.3.3 抠像机控制3.3.4 切换台控制3.4 虚拟教学场景显示与管理技术3.4.1 DirectShow技术3.4.2 虚拟教学场景显示3.4.3 虚拟教学场景管理3.5 虚拟教学场景匹配与跟踪技术3.5.1 虚拟摄像机模型3.5.2 人眼视觉特性3.5.3 二维虚拟教学场景匹配方法3.5.4 准三维虚拟教学场景匹配方法3.6 基于虚拟教学场景的高质量教育媒体资源设计与制作3.6.1 高质量教育数字媒体资源的设计3.6.2 高质量教育媒体资源的制作3.6.3 高质量教育媒体资源的制作案例

第4章 分布式教育数字媒体内容管理系统研究4.1 教育数字媒体内容资源描述与组织4.2 分布式教育数字媒体内容管理系统4.3 分布式教育数字媒体资源注册子系统4.3.1 教育数字媒体资源注册系统架构4.3.2 教育数字媒体内容注册4.3.3 分布式教育数字媒体资源发现4.4 教育数字媒体内容管理子系统4.4.1 资源信息采集4.4.2 资源管理4.4.3 统计与分析4.5 教育数字媒体内容特征提取与检索4.5.1 音频数据特性提取和分析4.5.2 视频的主题提取4.6 教育数字媒体内容数据传输与负载均衡4.6.1 教育数字媒体内容服务负载均衡技术4.6.2 基于P2P的教育数字媒体内容数据传输技术4.6.3 CDN网络传输技术4.7 原型系统4.7.1 J2EE技术4.7.2 系统实现

第5章 面向普适学习的教育数字媒体内容分发系统研究5.1 面向普适学习的教育数字媒体内容分发技术5.1.1 普适计算与普适学习5.1.2 面向普适学习的教育数字媒体内容分发系统结构5.2 面向桌面终端的实时虚拟课堂直播系统5.2.1 实时虚拟课堂直播系统设计5.2.2 实时虚拟直播课堂数据传输协议5.2.3 实时虚拟课堂直播系统实现5.3 面向移动学习的教育数字媒体内容适配技术5.3.1 移动学习与教育数字媒体内容适配5.3.2 MPEG-21多媒体适配技术5.3.3 教育数字媒体内容适配系统框架5.3.4 教育数字媒体内容适配原型系统设计与实现5.4 基于IPTV的教育媒体资源服务设计5.4.1 IPTV技术基础5.4.2 基于IPTV的教育数字媒体内容服务系统5.4.3 面向IPTV的教育数字媒体内容设计方法5.4.4 基于IPTV平台的学习过程5.4.5 基于IPTV的教育媒体内容服务系统原型

第6章 结语6.1 主要研究结论6.1.1 教育数字媒体内容服务平台6.1.2 基于虚拟教学场景的教育数字媒体内容制作技术研究6.1.3 分布式教育数字媒体内容管理与共享技术6.1.4 面向普适学习的教育数字媒体内容分发技术6.2 研究展望6.2.1 高质量的教育数字媒体内容制作技术与系统6.2.2 基于云计算的教育数字媒体内容管理与共享技术6.2.3 面向下一代互联网的教育数字媒体内容分发技术参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>