

<<3DMAX 室内设计效果图实训>>

图书基本信息

书名：<<3DMAX 室内设计效果图实训>>

13位ISBN编号：9787560968971

10位ISBN编号：756096897X

出版时间：2011-3

出版时间：华中科技大学出版社

作者：肖新华，颜文明 编

页数：128

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DMAX 室内设计效果图实训>>

内容概要

《3DMAX 室内设计效果图实训》包括基本知识介绍、卧室空间室内设计表现、小型会议室室内设计表现、餐饮空间室内设计表现等几个方面的内容。

本教材以工学结合为特色，采用任务式教学的方式，使教与学充分互动，彻底改变了传统的教学观念与教学模式。

《3DMAX 室内设计效果图实训》不仅包括基本理论知识，而且包括相关实践知识，分别在每个项目中融入具体的基础知识和实训内容，让学生掌握必要的基本知识和技能，即让学生在学中做、在做中学，从而达到提高学生实际设计和操作水平的目的。

《3DMAX 室内设计效果图实训》是“高职高专艺术设计类‘十二五’规划教材”、“国家示范性高等职业院校艺术设计专业精品教材”。

<<3DMAX 室内设计效果图实训>>

书籍目录

概论项目一 卧室空间室内设计表现任务一 创建卧室室内空间主体结构任务二 立体化卧室室内空间界面任务三 卧室室内空间场景材质的赋予任务四 卧室室内空间灯光的创建与调整任务五 卧室室内空间渲染设置和输出任务六 卧室室内空间主后期效果调整项目二 小型会议室室内设计表现任务一 创建小型会议室室内主体结构任务二 小型会议室室内空间材质设置和赋予任务三 完善小型会议室室内空间任务四 创建小型会议室室内空间灯光任务五 小型会议室室内空间渲染设置和输出任务六 小型会议室室内空间后期效果调整项目三 餐饮空间室内设计表现任务一 餐饮空间室内空间模型创建任务二 餐饮空间室内空间材质设置任务三 空间模型的完善任务四 餐饮空间室内空间灯光设置任务五 餐饮空间室内空间渲染设置和输出任务六 餐饮空间室内空间后期调整参考文献

<<3DMAX 室内设计效果图实训>>

章节摘录

住宅空间效果图设计表现是室内设计表现的入门设计,虽说空间尺度不大,功能较简单,但却是“麻雀虽小,五脏俱全”,室内设计表现涵盖的设计方法和过程、设计内容、设计与表达、项目管理等在住宅空间设计表现中都能体现出来。

1.设计表现任务书 1)设计课题——卧室空间室内设计表现本案属于简单空间的设计课题,其设计目的是让学生对室内设计表现有初步了解,掌握基本的设计方法,对设计风格和流派有所认识,为今后全面展开设计表现做好准备。

2)设计理念 以人与自然为本,倡导生态设计的理念,体现环境保护与可持续发展的生态艺术设计,强调居住文化,创造符合人的使用功能需求、视觉审美的居住环境。

3)设计内容 (1)3dsMax原文件。

(2)渲染图。

(3)通道图。

(4)最终效果图。

4)设计的依据 现代室内设计考虑问题的出发点和最终目的都是为人服务,是“设计生活”,满足人们生活、生产活动的需要,为人们创造理想的空间环境,使人们感到生活在其中受到关怀和尊重。

一旦确定了室内空间环境,能启发、引导甚至改变人们活动于其间的生活方式和行为模式。

家具布置、灯光设计、陈设选用等会帮助其设计出一个实用、美观、舒适、生机勃勃的居家环境。

为创造出理想家居室内空间环境,设计师必须了解室内设计的依据与要求,并熟知现代家居室内设计的特点和发展趋势。

通常,人们在家居室内空间中待的时间比例相对最大,家居室内空间与人们的关系最密切,因而人们对家居空间的要求也就越高。

家居空间的组成实质上是家庭活动的性质构成,范围广、内容杂。

归纳起来,家居室内空间大致可分为两种性质空间。

(1)群体活动空间。

群体活动空间是以家庭公共需要为对象的综合活动场所,是家人、朋友共聚的空间。

一方面它成为家庭生活聚集的中心,另一方面它是家庭与外界交际的场所。

在这类室内空间中,人们可以适当调剂身心,陶冶情趣,沟通感情。

门厅、客厅、餐厅、健身室和家庭影院等均属这类空间,如图1-1所示。

……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>