

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787560955636

10位ISBN编号：7560955630

出版时间：2010-1

出版时间：华中科技大学出版社

作者：段善荣，厉阳春 主编

页数：327

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

本书以Visual C++ 6.0编译系统为基础，由概述、C语言程序设计基础知识、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、函数及编译预处理、指针、结构体和共用体、文件等10章内容组成。

全书结合程序开发的基础知识，以应用为目的，以实例为引导，使学生能够较快地掌握C语言程序的基本构成和C语言程序设计的基本方法，达到基本掌握小型系统开发和建设的目的。

本书适合作为普通高校计算机程序设计应用课程的教材，也可以作为全国计算机等级考试二级(C语言程序设计)的培训教材，同时还可以作为其他人员学习C语言的教材和参考用书。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 概述 1.1 C语言的发展及主要特点 1.1.1 C语言的发展史 1.1.2 C语言的主要特点 1.2 算法及其描述 1.2.1 算法的概念 1.2.2 算法的描述方法 1.3 C语言程序的基本结构 1.4 C语言上机过程 1.4.1 启动Visual C++ 6.0 1.4.2 Visual C++ 6.0的菜单栏 1.4.3 Visual C++ 6.0的工具栏 1.4.4 Visual C++ 6.0编辑、编译、链接和运行程序的步骤 本章小结 习题第2章 C语言程序设计基础知识 2.1 C语言字符集、标识符与关键字 2.1.1 C语言字符集 2.1.2 标识符与关键字 2.2 常量和变量 2.2.1 常量与符号常量 2.2.2 变量 2.3 简单数据类型 2.3.1 整型变量 2.3.2 实型变量 2.3.3 字符变量 2.4 运算符和表达式 2.4.1 运算符的优先级和结合性 2.4.2 算术运算符及其表达式 2.4.3 自增、自减运算符及其表达式 2.4.4 赋值运算符与赋值表达式 2.4.5 关系运算符及其表达式 2.4.6 逻辑运算符及其表达式 2.4.7 条件运算符及其条件表达式 2.4.8 逗号运算符及其表达式 2.4.9 位运算符及其表达式 2.5 数据类型转换 2.5.1 自动转换 2.5.2 赋值转换 2.5.3 强制类型转换 本章小结 习题第3章 顺序结构程序设计 3.1 C语言基本语句 3.2 C语言中数据的输入/输出 3.2.1 标准格式输出printf函数 3.2.2 标准格式输入scanf函数 3.2.3 字符数据的输入与输出 3.3 程序举例 本章小结 习题第4章 选择结构程序设计 4.1 if语句 4.1.1 单分支if语句 4.1.2 双分支if语句 4.1.3 多分支if语句 4.1.4 if语句的嵌套 4.2 switch语句 4.3 程序举例 本章小结 习题第5章 循环结构程序设计 5.1 while语句 5.1.1 while语句的一般形式 5.1.2 while语句的执行过程 5.2 do-while语句 5.2.1 do-while语句的一般形式 5.2.2 do-while语句的执行过程 5.3 for语句 5.3.1 for语句的一般形式 5.3.2 for语句的执行过程 5.4 三种循环语句的比较 5.5 循环结构嵌套 5.6 break语句和continue语句 5.6.1 break语句 5.6.2 continue语句 5.7 goto语句 5.8 程序举例 本章小结 习题第6章 数组 6.1 一维数组 6.1.1 一维数组的定义 6.1.2 一维数组元素的引用 6.1.3 一维数组的初始化 6.1.4 一维数组程序举例 6.2 二维数组 6.2.1 二维数组的定义 6.2.2 二维数组元素的引用 6.2.3 二维数组的初始化 6.2.4 二维数组程序举例 6.3 字符数组与字符串 6.3.1 字符数组的定义和初始化 6.3.2 字符数组与字符串 6.3.3 字符数组的输入/输出 6.3.4 字符串处理函数 6.3.5 字符数组程序举例 6.4 程序举例 本章小结 习题第7章 函数及编译预处理 7.1 函数的定义和调用 7.1.1 库函数 7.1.2 函数的定义 7.1.3 函数的调用 7.2 函数间的参数传递 7.2.1 传值 7.2.2 传址 7.3 函数的嵌套调用 7.4 函数的递归调用 7.5 变量的存储类别、作用域和生存期 7.5.1 变量的作用域 7.5.2 变量的存储类别和生存期 7.6 内部函数和外部函数 7.6.1 内部函数 7.6.2 外部函数 7.7 编译预处理 7.7.1 宏定义 7.7.2 文件包含 7.7.3 条件编译 7.8 程序举例 本章小结 习题第8章 指针 8.1 地址与指针的概念 8.2 指针与指针变量 8.2.1 指针变量的定义 8.2.2 指针变量的初始化 8.2.3 指针变量的引用 8.2.4 指针变量的运算 8.2.5 多级指针 8.3 数组与指针 8.3.1 数组元素的指针和指向数组元素的指针变量 8.3.2 指向一维数组的指针变量 8.3.3 指针数组 8.4 字符串与指针 8.4.1 指向字符串的指针变量 8.4.2 字符串指针作为函数参数 8.5 指针与函数 8.5.1 指针变量作为函数参数 8.5.2 返回值为指针类型的函数 8.5.3 函数的指针和指向函数的指针变量 8.6 带参数的main函数 8.7 程序举例 本章小结 习题第9章 结构体和共用体 9.1 结构体的定义和引用 9.1.1 结构体类型的定义 9.1.2 结构体变量的定义、初始化和引用 9.2 结构体数组 9.2.1 结构体数组的定义和初始化 9.2.2 结构体数组的引用 9.3 结构体指针 9.3.1 指向结构体变量的指针变量 9.3.2 指向结构体数组的指针变量 9.3.3 指向结构体变量的指针作为函数参数 9.4 链表 9.4.1 动态分配内存 9.4.2 链表的概念 9.4.3 链表的建立 9.4.4 链表的插入和删除 9.4.5 链表的输出 9.5 共用体类型 9.5.1 共用体类型 9.5.2 共用体变量的引用 9.6 枚举类型 9.6.1 枚举类型的定义 9.6.2 枚举变量的定义 9.6.3 枚举变量的引用 9.7 用户自定义类型 9.8 程序举例 本章小结 习题第10章 文件 10.1 文件概述 10.1.1 文件的概念 10.1.2 数据文件的存储形式 10.2 文件指针 10.3 文件的打开与关闭 10.3.1 文件打开函数 10.3.2 文件关闭函数 10.4 文件的顺序读/写 10.4.1 字符读/写函数 10.4.2 字符串读/写函数 10.4.3 数据块读/写函数 10.4.4 格式化读/写函数 10.5 文件的随机读/写 10.6 程序举例 本章小结 习题附录A ASCII字符编码一览表附录B 运算符的优先级和结合性一览表附录C C语言库函数

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>