

## <<.NET程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<.NET程序设计>>

13位ISBN编号：9787560931449

10位ISBN编号：7560931448

出版时间：2004-8

出版时间：华中科技大学出版社

作者：Jawahar Puvvala,庄东,Alok Pota,杨涛

页数：498

译者：庄东,杨涛

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;.NET程序设计&gt;&gt;

## 内容概要

本书是将Java编程经验迁移到.NET环境的权威性指南对于Java程序员而言，正确理解C#和Java这两种语言的异同才能够快速地使用C#语言开发Windows应用程序。

本书中所采用的大量代码(均在Visual Studio，NET 2003和Java 1.4版本平台上进行了测试)向读者展示了如何将Java编程经验应用到C#编程中，以创建出功能丰富的.NET应用程序。

作者首先详细描述了.NET Framework的知识，随之向读者介绍了代码编写的方法和Visual Studio，NET集成开发环境(IDE)的内容。

本书将C#和Java的不同特点进行了归纳比较并系统分析了这两种语言之间的关系。

读者从中将学习到C#编程的实质——从对象创建到事件编程，以及更多高级的知识如数据库访问、XML处理，GUI编程和反射技术等等。

为了让读者能更加敏捷地进行C#编程，而不是简单地在C#中模仿Java编程，本书主要讨论了以下主题：  
· 数据库访问 · 继承和多态性 · 线程编程 · 垃圾收集和内存管理 · C#应用程序部署 · 委托 · 处理XML  
本书为Java开发人员、程序员和体系结构师提供了大量经验性建议，以帮助他们成功地迁移到.NET环境中。

## 作者简介

Jawahar Puvvala是Nucor公司的一名顾问，其主要职责是使用各种不同的高级技术来开发服务器端和客户端的应用程序。

他的教育背景是为机械和建筑工程系统编写软件，在这方面他发表过多篇相关的期刊文章和会议论文。

Alok Pota是德克萨斯州奥斯汀Digital Motorworks(DMi)公司的J2EE应用程序开发人员。其教育背景是用Visual C++、Visual Basic和FORTRAN编写科学数值分析和可视化软件。Alok的出版作品还包括众多关于数学建模和专家系统方面的科技论文。

## 书籍目录

第一部分 C#基础 第1章 .NET Framework 1.1 什么是.net 1.2 .NET Framework的术语和核心概念 1.3 CLR和JVM 1.4 内存管理 1.5 安全管理 1.6 异常管理 1.7.NET Framework类库概览 1.8 小结 第2章 C#起步 2.1 .NET SDK 2.2 编写第一个C#序 2.3 C#的性能 2.4 C#32具 2.5 小结 第3章 C#和Java的区别 3.1 编程平台(.NET 和Java) 3.2 运行时体系结构 3.3 OOP模型 3.4 语言结构、语法和API 3.5 小结 第4章 对象 4.1 创建对象java.1 ang.Object的C#等价类 4.2 类 4.3 构造函数 4.4 方法 4.5 字段 4.6 属性继承和属性 4.7 变量作用域 4.8 对象的销毁 4.9 小结 第5章 继承和多态性 5.1 继承 5.2 多态性和虚方法 5.3 C#的多态性 5.4 方法和继承 5.5 强制类型转换 5.6 组合与继承 5.7 小结 第6章 接口 6.1 基本接口C#接口和Java接口的区别 6.2 多个接口和显式接口声明 6.3 接口的继承 6.4 as运算符 6.5 小结 第7章 数据类型 7.1 Java的值类型 7.2 Java引用类型 7.3 C#值类型 7.4 内置值类型 7.5 C#引用类型 7.6 装箱和拆箱 7.7 不安全代码 7.8 小结 第8章 运算符 8.1 数学运算符 8.2 逻辑运算符 8.3 位运算符 8.4 字符串连接运算符 8.5 增量和减量运算符 8.6 位移运算符 8.7 关系运算符 8.8 赋值运算符 8.9 成员访问运算符 8.10 强制类型转换运算符 8.11 索引运算符 8.12 条件运算符 8.13 创建对象运算符 8.14 类型信息运算符 8.15 溢出异常控制 8.16 指针类型运算符 8.17 运算符优先级 8.18 运算符重载 8.19 小结 第9章 基本控制流 第10章 异常 第11章 数组 第12章 字符串 第13章 格式化数字、字符串和日期 第14章 集合 第15章 C#的UOAPI 第16章 线程编程 第17章 C#的属性、索引器和特性 第18章 委托和事件编程第二部分 高级C# 第19章 访问数据库 第20章 处理XML 第21章 C#中的GUI程序设计 第22章 反射 第23章 程序集、应用程序配置和进程管理附录Java与C#中API的比较

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>